Microcomputer Di Per Informazioni Risorse Gestione

pubblicň da

Volunteers In Assistenza Tecnica 1600 Boulevard di Wilson, Seguito 500 ARLINGTON, VA 22209, STATI UNITI

settembre 1983

Revised agosto 1984

Volunteers In Assistenza Tecnica 1600 Boulevard di Wilson, Seguito 500 ARLINGTON, VA 22209, STATI UNITI

[C] settembre 1983

INDICE DI

I. Introduzione di

- **Sfondo di**
- **Program il Disegno Mete di dell'Addestramento**

II. Sistema Veduta d'insieme

- **delle Definizioni Booting Su Program**
- **le Lingue Sistema operativo di**

III. Operazioni Di base

- **Turning Sul Computer**
- **La Tastiera Creating ed Immagazzinando Archivi (le Informazioni)**
- **D.O.S. Comandi Menu di**
- **Parola d'ordine Protezione**

- Floppy Dischetti Editing
- Archivi e Programmi VARIABLES Dati Basi

IV. Using il Microcomputer

- Immissione dei dati di
- Procedure di per immissione dei dati
- stato Cominciato Logging Su
- Entering i Dati Il Cursore
- Dati Esegue una battuta di rimando e Key le Operazioni
- Updating le Note
- Printing i Dati base dati
- Ricerca Archivi Bibliografici Procedure di per base dati Bibliografica Ricerca di VITA Volontario Files
- Sample Volontario Ricerca di Archivio Dati Commerciali Bases: Develop (CDC) Key Ricerca di Parola Troncamento di
- Using " E," il " OR, e " E Non "
- Il Rapporto Seguente la Ricerca Reading
- l'Archivio di Risultato Computer di Software: Domande Altre Note Finanziarie Grafiche di
- Collegamenti del Computer della Distanza Lunghi Games Attrezzi Istruttivi

V. Automating un Servizio di Informazioni

- Le Considerazioni di per la Computerizzazione: I Miti di e le Realtŕ Questions per Utenti Potenziali Questions per Chiedere a Venditori di Computer le Considerazioni Tecniche per Uso di Campo di Microcomputer

Appendici

- A. " In Altro Words"--un glossario di termini di computer
- B. VITA configurazione di base dati Bibliografica
- C. VITA Volontario Archivio configurazione
- D. Develop Unitŕ di Letteratura

- **E. Develop Unitŕ di Tecnologia**
- **F. Develop Chi č Chi Unitŕ**
- **G. Testo che Scrive Programma: Contributo di**
- **H. Testo che Scrive Programma: Finale Produzione IO. Apple Trama grafico**

IO. INTRODUZIONE

Sfondo

Microcomputer stanno divenendo in modo crescente importanti per la gestione di una varietŕ larga di risorse di informazioni. VITA ha fatto un impegno istituzionale e notevole ad incorporando microcomputer in quegli aspetti di il nostro lavoro che darŕ luogo ad efficienza piů grande e produttivitŕ, e, perciň, l'efficacia piů grande. Noi veda microcomputer come attrezzi estremamente utili per la tecnologia sviluppo e transfer. In somma, noi siamo sistemi di microcomputer ora usando per migliorare uno di nostro attivitŕ notevoli--il trasferimento di informazioni tecniche overseas. Come divenne apparente che computer potevano migliori operazioni nostro proprie, noi cercammo modi di assicurare quelle istituzioni in paesi in sviluppo potrebbero trarre profitto dal nostro experience. le Nostre scelte di ferramenta e software specificamente fu guidato da questa preoccupazione.

Il nostro Informazioni Risorse Gestione addestrando riflette questa enfasi su domande di computer. Esso anche riflette la nostra esperienza che programmazione di computer estesa expertise non č costretta ad adattare di solito software esistente, particolarmente archivio e base dati managers. la Nostra esperienza suggerisce quelle molte organizzazioni trovi che loro possono presentare, possono usare, e possono mantenere domande di microcomputer riuscito.

Questo testo č un aiuto a capendo microcomputer di base operazioni, usando VITA bibliografico e le abilitŕ sistemi di banca come esempi pratici di domande funzionali. Mentre il nostro sistema č costruito circa computer di Apple, un approccio logico e simile applica a tutti sistemi di microcomputer.

Disegno di programma

Il microcomputer che addestra modulo enfatizza operazioni ed applications. non richiede computer precedente o experience. che programma che Il corso combina scritto informazioni con conferenze, dimostrazioni, e pratico experience. Ogni tirocinante riceverŕ anche individuo dischetti per massimizzare l'opportunitŕ per pratica sul computers. istruzione Supplementare sarŕ disponibile per quelli che desiderano guadagnare piů expertise in i processi logici comportati nel disegno di microcomputer domande.

Mete dell'Addestramento

Il microcomputer di VITA che addestra modulo č disegnato fornisca ad ogni partecipante le informazioni, referenza materiali, opportunitŕ per gruppo ed individuo discussione, ed esperienza pratica che č necessaria per una fondazione di base in domande di computer e operations. piů specificamente, il corso provvede tirocinanti con:

* un'introduzione a termini di base e terreno di proprietŕ comune di concetti a tutti i sistemi di computer;

* la conoscenza di di operazioni di computer di base, incluso tale materiale periferico come disco guida e Stampanti di ;

* l'esperienza pratica con un abilitŕ computerizzate deposita denaro e base dati bibliografica, incluso portando fuori tali compiti come preparazione di dati, immissione dei dati ed aggiornando, e ricerca di base dati;

* una presentazione dei fattori necessario per il L'analisi di e valutazione del potenziale per il introduzione riuscito ed operazione di un microcomputer-basato Sistema di in un'organizzazione; e

* gli orientamenti di utile nello stimare quale microcomputer Sistema di e package(s del software) č molto appropriato per il problema determinato ed ambiente.

VITA č commesso ad assistendo tutti i tirocinanti e loro organizzazione che patrocina che desidera stabilire specializzato sistemi di microcomputer e domande. Come un risultato dell'esperienza nostro propria nello sviluppare un complesso sistema microcomputer-basato, VITA puň offrire prezioso assistenza a chiunque stata cominciata con computer.

II. SISTEMA VEDUTA D'INSIEME

Delle Definizioni

In generale, tutti i sistemi di computer consistono di ferramenta e Ferramenta di software. include la tastiera e schermo del computer stesso, la sua unitŕ periferiche (i componenti come stampante, unitŕ di disco, modem, disco rigido ecc.), ed ogni attrezzatura fisica ed altra che costituisce il computer ed il suo sistema integrato.

Software č quello che fa questo lavoro di attrezzatura. Software di consiste di un programma (o programmi) scritto in alcuno uno di molte lingue " di computer " che fanno il computer compia il task(s) richiese dall'utente. Specialisti di specializzato nel computer programmare tali programmi scrivono in il language(s) appropriato al computer particolare, e fisicamente li mette su un disco o dischetto. Programmi separati sono richiesti per ogni compito generalmente il computer compirŕ.

Un disco č un mezzo di deposito simile ad un fonografo Dischi di record. sono usati per immagazzinare le istruzioni necessitate fare il computer operare (il programma), ed a immagazzini i dati il computer manipolerŕ per il utente.

Informazioni sono immagazzinate in due aree in un microcomputer. Un'area č nel computer stesso e č assegnata a come memory. L'area altra č su un disco magnetico o diskette. la memoria di Il computer č provvisoria, e informazioni

immagazzinate in lui si perdono quando la macchina č Informazioni di off. girate immagazzinarono sui dischetti, sul mano altra, č permanent. che non č perso quando il macchina č girata off. č facile trasferire informazioni da un'area di deposito all'altro (veda Carico e Salvi in Sezione III).

Microcomputer usano dischetti flessibili, o " allentato " che č 5-1/4 " o 8 " in diametro, mentre dipendendo sul tipo di microcomputer used. che Un dischetto allentato puň immagazzinare 120,000-130,000 characters. Quando č necessario a immagazzini piů dati che questo ed avere una varietŕ di programmi prontamente disponibile, un disco rigido puň essere usato espanda la capacitŕ di deposito, o memoria. che Un disco rigido puň immagazzini su a 80 milioni di caratteri. Tutti di questi il computer termini, ed altri, č definito ulteriore in Appendice Un, " In Parole " Altre.

Calzando Su

Il computer deve capire " propriamente funzionare, i comandi o istruzioni la volontŕ di operatore di computer use. Thus, il primo compito dell'operatore č programmare il computer con le istruzioni specifiche per il lavoro a hand. L'operatore seleziona il dischetto contenere il programma corretto, o set di istruzioni, per il lingua ed il sistema operativo che saranno usati. Quando la macchina č accesa, le informazioni sono trasferito dal dischetto alla memoria del computer. Questo processo che calza su " č chiamato ".

I computer di Apple usati in questo corso lessero il programma informazioni di lingua dal dischetto messo in Unitŕ di disco che 1. pratica Buona richiede che il programma dischetto sia inserito in unitŕ di disco 1 prima il macchina č accesa.

Programmi Lingue

Il computer di Apple capisce una varietŕ di si specializzň programmi lingue, incluso FORTRAN COBOL, PASCAL BASIC, e molti others. solamente uno lingua č usata ad un time. Se nessuno informazioni di lingua sono specificate, il Computer di Apple presume che l'operatore sta usando un forma speciale di BASIC dal quale č stato sviluppato il Societŕ per azioni di Apple per i suoi computer.

Sistema operativo

Il computer usa anche comandi speciali per portare fuori archivio ed operazioni di dischetto. I comandi che sono richiesto dipenda dal tipo particolare di operare sistema il computer has. In questo corso, le macchine userŕ entrambi Apple D.O.S. (Funzionamento di Disco Sistema) o CP/M (Controlli Programma per Microcomputer). Durante il " calzare su " processo i comandi conduzione č aggiunto ai comandi di lingua dati al computer. Sebbene Lei userŕ piů tardi CP/M durante questo corso, non sarŕ necessario per imparare il funzionamento comandi a questo time. However, Lei avrŕ bisogno di imparare i comandi conduzione per Apple D.O.S., quali sono dato piů tardi in questo manuale.

III. OPERAZIONI DI BASE

Accendendo il Computer

L'interruttore rosso sulla sinistra del computer accende il system. Questo interruttore causa molte cose per accadere. Il piů ben visibile č quell'unitŕ di disco 1 comincia ronzando ed un segnale rosso sembra il dischetto č read. che č Dopo alcuno secondo, la volontŕ di frullio si ferma, mentre indicando che le istruzioni di programma ora sono completi, o " residente " nella memoria del computer.

Lo schermo esporrŕ un " suggerimento " che č un parentesi quadrato (]) . A questo momento, il suggerimento indica che il computer č pronto ricevere istruzioni da Lei. C'č seguente al suggerimento un blocco lampeggiante chiamato il cursore " che marca il punto al quale Lei dattilograferŕ il carattere prossimo.

La Tastiera

La tastiera di computer č molto simile ad una macchina da scrivere, ma ci sono differenze:

1. Le informazioni che Lei batte a macchina sulla tastiera di computer appare sullo schermo, ma non entra il Memoria di computer di finché Lei pigia il Ritorno key. Esso č la chiave di Ritorno che davvero spedisce Suo dattilografň comanda al computer.
2. che Tutte le lettere appaiono sullo schermo in lettere maiuscole, cosě la " chiave di turno " ha un piuttosto funzione diversa dal turno " della macchina da scrivere key. Use il " sposta " chiave sul computer per battere a macchina i caratteri di cima su tutte le chiavi che espongono due caratteri.
3. Lei puň battere a macchina ripetutamente simultaneamente un carattere da che pigia il REPT (ripeta) chiave e la chiave che Lei desidera ripetere.
4. ci sono due frecce sul lato destro della tastiera. La freccia sinistra trasporta il cursore volto indietro e annulla i caratteri trasporta over. La destra La freccia di causa il cursore per muoversi in avanti ma fa non annulla i caratteri che passa su.
5. Il CTRL (controlli) chiave č sul lato sinistro del Tastiera di . Quando Lei pigia questa chiave e certo altro adatta alla durata stessa, comandi speciali sono spediti il computer. Per esempio, se Lei batte a macchina C mentre Lei pigia CTRL, il computer ferma quello che sta facendo e Le permette di entrare commands. nuovo Questa operazione č chiamň Controllare-C e č scritto La chiave CTRL-C.
   Il labelled di Forniscono di campana (il carattere di cima sulla chiave di G) anche č operato pigiando simultaneamente il CTRL adatta. che Questa operazione č assegnata a come CTRL-G. Quando che Lei arriva ad una tastiera, batta a macchina CTRL-G, CTRL-J, CTRL-M ed altri per vedere i loro effetti speciali.

6. che Pigiano l'ESC (scappi) chiave ha effetti diversi che dipende dallo stato di operazione dell'Apple. Se un programma sta correndo, battendo a macchina ESC puň interrompere il programma nella maniera stessa come CTRL-C. Questa volontŕ mise il computer in una maniera pronto per un funzionamento nuovo comanda. However, se lo schermo mostra un

suggerimento ed un cursore lampeggiante, ESC incalzante l'una volontŕ di tempo mise il computer in una maniera di redazione.

7. Usare la chiave di Azzeramento č un operation. drastico Questo adatta provocherŕ perdita della memoria di computer di solito e cambi interni ed altri (nulla la volontŕ seria A accade alla ferramenta) . Se un programma č scritto poveramente o non č completamente compatibile col Ferramenta di che č usata, mentre correndolo puň provocare il computer a " appendere-su " o " appende. " che Questo vuole dire che il Il computer di si č conficcato e non risponderŕ a qualsiasi chiave o sequenza di chiavi dal keyboard. per trovarlo scollň, pigi l'Azzeramento key. L'effetto questa volontŕ ha sul software caricato nel computer č incerto, cosě Azzeramento di uso solamente come un ultimo sforzo.

Creando ed Immagazzinando Archivi (le Informazioni)

Quando Lei ha bisogno di salvare informazioni per richiamo futuro, Lei lo mette in un archivio che č immagazzinato su un dischetto.

Nel momento in cui Lei una macchina da scrivere userebbe per registrare informazioni su carta, Lei puň usare la tastiera di computer a batta a macchina informazioni nella memoria del computer, e da lŕ lo trasferisca ad un dischetto allentato per permanente storage. del quale Il dischetto allentato č come il pezzo tappezzi; ambo contengono immagini di informazioni. che Un archivio puň sia un programma o una raccolta di dati. che I dati sarebbero il valore di un anno di misurazioni di velocitŕ di vento, un elenco di indirizzi, o il capitolo di un libro che Lei sta scrivendo. Perché piů di un archivio puň essere immagazzinato su ognuno spesso dischetto, ogni archivio deve essere identificato da un nome che č speciale a quel archivio, distinguerlo da altro files. che Il nome di file č usato per alcuna referenza futura alle informazioni nell'archivio. che Il nome di file dovrebbe essere corto (tre ad otto caratteri) e dovrebbe assegnare all'archivio contents. Per esempio, un archivio contenendo č probabile che informazioni su velocitŕ di vento siano chiamate Vento.

D.O.S. Comandi

Il computer si aspetta ricevere comandi certi da you. Se Lei spedisce comandi che il computer non fa si aspetti, non opererŕ. Alcuni di piů comunemente Apple usato D.O.S. comandi e le loro funzioni sono below. elencato per spedire questi comandi al computer, li batta a macchina sulla tastiera e poi pigi il Ritorno chiave.

Command Comment

CATALOG Questo comando causa il computer per stampare il chiama di tutti gli archivi sul dischetto.

LOAD Questo comando mette le informazioni da un archivio di dischetto particolare nel computer Memoria di .

LIST List le mostre i contenuti del computer Memoria di sullo screen. Questo permette l'utente a lesse attraverso i contenuti di un archivio che ha stato caricato.

RUN Once che un programma č stato scritto, č di no usa a meno che puň essere fatto a Corsa di operate.

provoca l'esecuzione di un programma.

Cancelli permanentemente This che comando serio rimuove Informazioni di (un archivio) dal diskette. Once che l'archivio č cancellato dal dischetto, č andato. Č certo che Lei realmente desidera annulla qualche cosa prima di usare questo comando.

NEW Questo comando provoca un programma che č stato caricň nella memoria del computer per essere cancellň.

SAVE Quando il computer č spento, tutte le informazioni nella sua memoria č lost. However, informazioni immagazzinň sui dischetti non č Uso di lost.

Save per trasferire informazioni dal computer Memoria di al dischetto.

RENAME Questo comando Le permette di cambiare il nome di un archivio esistente.

LOCK Questo comando protegge un archivio esistente da Scritto accidentalmente o intenzionalmente " che č su " (riveduto) o deleted. che Un archivio chiuso puň sia aperto col comando Apra.

HOME Questo comando chiarisce tutta la scrittura esposta sullo schermo.

Comandi che agiscono su un archivio (Carico, Corso Cancella, e Serratura) La costringa a battere a macchina il nome di file dopo il comando e prima che Lei pigia la chiave di Ritorno. Per esempio, se Lei chiede al computer di eseguire il comando Cancelli Lei deve dirgli anche quale archivio per cancellare. Se il nome di file č " BAS13.DAT, " poi

DELETE BAS13.DAT

cancelli i file. provano la dattilografia Cancelli senza un archivio nome.

Cambi il nome anche atti su un file. Lei deve includere il vecchio nome e l'essere di nome nuovo determinato all'archivio:

RENAME OLDFILE, NEWFILE

Con pratica Lei saprŕ che Cataloga ed Elenco--e qualche volta Corra--non costringa nomi di file ad essere entrato come parte della linea di comando.

Menu

Istruzioni di software di computer sono troppo complesse e ingombrante per la maggior parte di operaters. Per questa ragione, persone chi scrivono codice software di computer le istruzioni spesso in una tavola simile a quello determinato sotto.

1. SQUARE UNA SERIE DI NUMERI
2. READ UN ARCHIVIO SU IL DISCHETTO
3. PAESI AFRICANI
4. REGNO SCIOCCO
5. QUIT

Usare il software, semplicemente selezioni il numero corrispondere all'operazione che il computer deve essere istruito a do. Tutte le istruzioni complesse che č stato scritto nel software č iniziato da battendo a macchina questo number. La tavola č

assegnato a come un menu. Like che il menu usato in un caffč, questo menu La dŕ una scelta di operazioni.

Protezione di parola d'ordine

Qualche volta č desiderabile per limitare l'uso di certo programmi o sistemi a persone specifiche. per assicurare quello persone solamente autorizzate, e nessuno altro, puň usare il programmi, un codice segreto č dato all'utente autorizzato.

Questo codice stato chiamato una parola d'ordine. Il programma di computer voglia a della durata La costringa a battere a macchina la parola d'ordine su il keyboard. Il programma sta aspettandosi la parola d'ordine e se č entrato correttamente, il programma continuerŕ. Se la parola d'ordine di expected non č entrata, il programma si fermi.

Usi la parola d'ordine per proteggere i Suoi archivi. Keep la parola d'ordine un secret. completo č nessuno affari altri e non dovrebbe essere scritto o dovrebbe essere detto a chiunque. Even il computer protegge la segretezza di parola d'ordine: che loro sono non espose sullo schermo quando loro sono battuti a macchina sul tastiera.

Dischetti allentato

Dischetti sono o 5-1/4 pollici o 8 pollici, in diametro (Apple usa il dischetti di 5-1/4 pollice), di plastica, e rivestito con una sostanza simile al rivestimento magnetico su registrare tape. Il dischetto č contenuto in un permanentemente coperta nera e sigillata nella quale gira freely. Questa unitŕ č flessibile--curverŕ--e cosě č assegnato a come un dischetto allentato; dischi di deposito altri esista quello non č flessibile. Only che dischetti allentato possono sia usato nelle passeggiate di disco usate in questo corso. In un'altra sezione del corso Lei vedrŕ ed userŕ sodo dischi.

Sebbene dischetti allentato sono durevoli e fecero essere maneggiato, gli orientamenti seguenti L'aiuteranno a prevenire danno a loro.

1. Sebbene i dischetti sono flessibili, loro non devono sia volto.
2. non toccano la porzione esposto del dischetto. Scratches ed impronte digitali possono cancellare informazioni o previene incisione accurata di informazioni nuove.
3. tengono etichette su Sempre il fuori del di plastica copre. L'etichetta chiaramente dovrebbe descrivere le informazioni immagazzinň sul diskette. Quando preparando il identifica, non scriva su lui con un punto duro, cosě come una penna di punto di palla o un pencil. Instead, usi un pen. molle, feltro-fornito di punta č migliore scrivere il Informazioni di sull'etichetta prima di conficcarsi l'etichetta sul dischetto.
4. temperature Alte (125 [i gradi] F o 52 [i gradi] C) puň causare il coperta di plastica per curvare o curvare.
5. Castello i dischetti via da articoli elettrici e Magneti di . Le informazioni sul dischetto saranno perse se entra un campo magnetico o elettrico. When un anelli telefonici, per esempio produce un campo elettrico e significativo, cosě non immagazzina Dischetti di telefoni vicini.
6. Quando acquistň, ogni dischetto allentato entra un busta libera e piccola per protection. Quando non nell'unitŕ di disco, il dischetto dovrebbe essere

sostituito nella busta.

NOTE: Never rimuovono un dischetto dall'unitŕ di disco quando il rosso " in luce di uso " č su, come questo provoca le informazioni sul dischetto per essere perse.

Dischetti hanno una vita-spanna naturale di verso 40 hours. Considering in marcia che un dischetto corre per solamente alcuno secondo in ogni uso, 40 ore sono un lungo time. Addirittura cosě, dischetti eventualmente porteranno fuori, e loro possono essere damaged. č essenziale per tenere almeno uno mise di duplicati di dischetti importanti. There sono programmi di computer speciali che farŕ duplicati di diskettes. Copies di dischetti importanti spesso sono assegnato a come " schiena-su copie " e le informazioni sono detto di essere appoggiato su ". Usually i dischetti originali sia messo in salvo via e lo schiena-su copie sono usate col computer. Quando lo schiena-su copie portano fuori, o č perso o distrusse, gli originals sono usati per fare nuovo schiena-su copie e mise in salvo poi via di nuovo.

Archivi che compilano e Programmi

Nessuna questione come bene un programma o archivio altro puň essere scritto, č certo che Lei vorrŕ fare cambi in lui a del time. per fare questo, Lei puň riscrivere a macchina l'archivio intero o pezzi altri di informazioni nel macchina con cambi fatti, ma questo prenderebbe molto piů tempo e sforzo che č necessario. There č un way. piů facile Lei puň fare cambi in un archivio usando un redattore " Editors di program. puň lavorare in molti modi, ma i risultati sono gli stessi--una porzione piccola di un archivio č cambiato senza rimaneggiamento l'archivio intero. Un redattore programma č precisamente quello che implica il suo nome. compilerŕ un archivio o program. Whenever che un operatore di computer revisiona + computer di cambi archivia, l'operatore sta usando software che compila.

Compilare software č una parte essenziale di un computer sistema e dovrebbe essere acquistato come parte di un'iniziale system. Molti pacchi di redazione diversi sono disponibili, e non č non comune per avere piů di uno. Redattori di

č costruito nel disegno per un software particolare spesso comunque, package. č possibile ad acquisto redattori come pezzi individuali di software.

Variables

Spesso č utile per programmare il computer per eseguire una sequenza di compiti senza usare le informazioni specifiche richiesto per i risultati desiderati.

Se, per esempio, il Suo computer č programmato col istruzione specifica per aggiungere 5 e 7, darebbe il solamente risposta che potrebbe essere aspettatsi logicamente: 12. Ma cosa se Lei desidera aggiungere 3 e 8, poi aggiunga 4 e 1, e piů tardi aggiunga 271 e 862? Per ognuno di questi a dei casi nuovo programma avrebbe bisogno di essere preparato. There č un migliore way. Il computer puň essere programmato per eseguire il sequenza seguente:

Puň essere detto poi di chiedere a Lei di battere a macchina i numeri a sia aggiunto sulla tastiera, poi pigi la chiave di Ritorno. Il computer risponderŕ stampando la risposta, Un, quali saranno la somma numerica dei numeri dattilografata su la tastiera che č rappresentata da B + C nel programma di computer.

In cosě, il computer č stato programmato una volta con la sequenza per essere compiuto (Un = B + C). Esso esegue ogni qualvolta la sequenza che Lei desidera farlo, e nessuno di riprogrammando o compilare sono avuti bisogno. In tale programma di computer, il valore numerico di Un, B, e C č continuamente cambiando, perciň Un, B, e C č noto come variables.

Variables č lettere in una sequenza computerizzata che rappresenti values. However specifico, i valori specifici cambi secondo gli auguri dell'operatore.

Dati Basa

Computer hanno fatto il deposito e ricerca di informazioni veloce ed easy. Di conseguenza, ammontari grandi di informazioni relative possono essere messe insieme per incontrare necessitŕ specifiche, in raccolte basi di dati chiamate. Per esempio, la societŕ telefonica assembla un dati grande base che consiste di tutti i nomi, indirizzi, e telefono numeri del suo customers. Il supermercato tiene un base dati computerizzata della quantitŕ e prezzo di ogni articolo di genere alimentare che ha sulle mensole. La Biblioteca di Congresso immagazzina informazioni bibliografiche su tutti suo partecipazione azionaria di letteratura su una base dati computerizzata.

Ci sono molti modi di percorrere per informazioni in un base dati grande perché il programma di computer č cosě versatile che permette l'utente di trovare pressocché alcuno informazioni desired. Nella base dati bibliografica di VITA, Lei poteva, per esempio, chieda al computer di esporre un elencando di tutti i documenti scritto da un autore specifico, + tutti quelli sulla plastica " soggetta ". O Lei potevano scopra quanti documenta VITA ha su " potere di vento," quanti documenti nuovi furono aggiunti alla raccolta dopo il 1 settembre 1983, e cosě su.

Un modo importante di trovare informazioni in una base dati č usando chiave words. Key parole termini ai quali si riferiscono sono concetti specifici o tipi di informazioni. l'esempio di For, se Lei desidera trovare informazioni sull'energia dal sole, č probabile che Lei diriga il computer per sembrare per Solare ENERGY. In un'altra base dati, č probabile che la parola di chiave sia Sole POWER. La cosa importante per ricordare č che lo stesso parola di chiave applica al tipo stesso di informazioni sempre.

Nella base dati bibliografica di VITA, ogni nota include, un elenco di parole di chiave al quali specificamente applicano il informazioni in quel record. Lei puň istruire il computer percorrere attraverso tutte le note nei dati basi, mentre guardando attraverso gli elenchi di parole di chiave per il parole specifiche che Lei ha scelto. Quando una parola di chiave in una nota č uguale alla parola Lei ha diretto il computer guardare per, il computer espone l'intero nota per you. per usare di nuovo l'esempio di Energia Solare, ogni durata una nota che contiene la parola di chiave Energia Solare č trovato, che nota sarŕ identificata per Lei. IV. USING IL MICROCOMPUTER

Cosě lontano noi abbiamo discusso le basi di microcomputer operazioni e functions. Gaining l'abilitŕ e la fiducia passa pratica attuale col computer stesso. Questa sezione del testo La guiderŕ attraverso procedure più importanti mantenevano ed operavano La base dati bibliografica di VITA e le sue abilitŕ

depositano denaro di VITA Volunteers. Following il testo assisterŕ da vicino Lei nell'azionare il computer cosě compirŕ il compiti described. Un istruttore č anche disponibile a domande di risposta ed assiste con problemi.

Immissione dei dati

Dati che entra č accuratamente nel computer un critico avanzi nel costruire un efficiente, fidato computerizzato informazioni che immissione dei dati di system. č, evidentemente un'operazione di manuale e puň essere, come in tutti i sistemi di manuale, soggetto ad error. Il computer non puň compensare per errori di operatore nei dati entrati. Per esempio, se una parola di chiave per un documento č " potere di vento, " quella parola deve essere entrato accuratamente e precisamente. Se l'operatore fa un errore di dattilografia cosě che la parola č entrata come il potere di " vento, " per esempio che documento non sarŕ mai fondň quando l'operatore sta cercando il potere " di vento documents. Likewise, uso di una parola simile come " vento che genera " invece della parola di chiave stabilita, potere di " vento, impedirŕ al computer di trovare il documento.

Consistenza e l'accuratezza, poi sono essenziali a dati entry. nel momento in cui in manuale catalogando bibliografico o abilitŕ che programma per le abilitŕ deposita denaro elenco, un'autoritŕ archivio o enciclopedia di termini controllato deve essere tenuta e assicuri consistenza in titoli, ecc. Similarly, un archivio di autoritŕ deve essere tenuto anche per tali cose come le abbreviazioni, acronimi che editore indirizza, ecc.

Dopo che ogni unitŕ di dati č battuta a macchina, deve essere attentamente controllato per accuracy. dal quale Alcun errore deve essere corretto compilando l'entry. Only quando l'unitŕ ha ragione deve sia entrato nel sistema.

Procedure per immissione dei dati

Le procedure che seguono applicano ad ambo il VITA č bibliografico base dati ed il suo VITA le abilitŕ Spontanee bank. Alcune delle procedure varieranno (veda note in i passi delinearono) dipendendo sul quale č base dati essendo usato e se il computer in uso č una bancarella da solo il sistema o č connesso al disco rigido.

Started. che ottiene Se Lei sta usando il sistema di disco rigido, semplicemente pigi gli interruttori che accendono il computer e protegga, e proceda a Tagliando in ceppi Su. Se Lei sta usando un sostenga computer da solo, inserisca il " dischetto di programma " (veda l'etichetta) in unitŕ di disco 1 ed il " dischetto di dati " in unitŕ di disco 2. Chiusura la passeggiata gates. Press il interruttori che accendono il computer e lo schermo monitor. Quando il frullio dell'unitŕ di disco si ferma e il segnale rosso va fuori, Lei č pronto tagliare in ceppi su.

On. Follow che taglia in ceppi che la sequenza di operazioni ha delineato below. Se usando il sistema di disco rigido, cominci con articolo a. Se usando una bancarella computer da solo, cominci con articolo b.

Schermo Espone Utente Tipi

a. Please Entrano il Suo NAME DOC (dati bibliografici basa) OR SKIL (le abilitŕ depositano denaro) Press il Ritorno

B. UN> B: (non dimentichi due punti)

c. B> DBMS (la base dati Gestione Software) Press il Ritorno

D. ENTER LA LICENZA NUMBER: 335116 Press il Ritorno

e. Enter il DATE 6/19/84 di Oggi (per esempio) (numeri di uso e taglia come mostrato per MONTH/DAY/YEAR DI) Press il Ritorno

F. B >>

Entrando il Data. Per immissione dei dati, Lei puň usare uno La base dati bibliografica di VITA o la banca di abilitŕ di VITA. Il processo č simile per ambo i dati basa, anche se il dati specifico esegue una battuta di rimando, i loro nomi, lunghezze ed il informazioni per essere entrato in ogni campo differiscono per ogni base dati.

Studi l'Archivio Spontaneo configuri ed il Bibliografico Configurazione di database in Appendici B e C, insieme al descrizioni accompagnanti dei nomi di campo e spazio le allocazioni per ognuno delle due configurazioni di base dati.

Selezioni la base dati che Lei userŕ, raccolga i dati Lei entri nel computer, e segua i passi sotto:

Schermo Espone Utente Tipi

a. B >> Enter VOL (le abilitŕ depositano denaro) OR ENTER FULLREC (base dati bibliografica) Press il Ritorno

b. Volunteer che format di Archivio Battono a macchina in dati + VITA BIBLIOGRAPHIC Configurazione di Database di

Il Cursore, Dati Esegue una battuta di rimando, ed Operazioni di Chiave. Nota di che il cursore guarda di sottecchi l'inizio dei primi dati campo della forma sullo schermo ([ACCNO] o [N.ro]). Batta a macchina il numero del documento o il Volontario nel campo ed avanza all'inizio del campo prossimo da pigiando il Ritorno key. Se tutti gli spazi in un campo sono ripieno, il cursore avanzerŕ automaticamente il seguente esegua una battuta di rimando senza la chiave di Ritorno. Se la chiave di Ritorno č usato in questo esempio, ignorerŕ un campo, mentre richiedendo l'utente per ritrasferirsi il cursore all'inizio di il campo che era skipped. Move il cursore usando la chiave di freccia sinistra che trasporterŕ il cursore volto indietro.

Dei campi nella forma sono programmati con una " contumacia valore. " Il computer č stato programmato cosě che a meno che i dati entrati sono diversi dalle risposte o valori assegnarono a quelli campi, la volontŕ di computer automaticamente entri la risposta nel campo quando il Ritorni chiave č pigiata.

Ci sono alcuni campi che continuano per piů di uno linea (e.g., SKL1 e SKL2 nell'Archivio Spontaneo o Estragga nel VITA Database Bibliografico). Nel Archivio spontaneo, cura deve essere pressi completare la parola alla fine dei Trattini di line. non puň essere usato, né inscatoli parole sia diviso tra due linee. However, nel Database bibliografico, continui entrare dati quando il margine destro dello

schermo č giunto all'Astratto field. La parola che č dattilografata avvolgerŕ " al prossimo line. Sebbene una parola puň apparire rotta, fin da parte di lui č su una linea e divide sulla linea sotto, il computer metta di nuovo insieme la parola quando la nota č printed. Again, non usi trattini.

Astratto consiste di due campi. La volontŕ di cursore automaticamente saltelli al secondo campo di Astratto quando il prima č stato filled. In questo caso, quando il primo campo č riempito, continua dattilografare anche se una parola puň sia diviso tra i primo e secondo campi Astratti. Se c'č troppo molti dati per ambo i campi, semplicemente accorci i dati con un taglio (/) alla fine del secondo campo.

Quando immissione dei dati č stata completata per una nota, stampa la chiave di Ritorno (o CTRL-E) fino a che la linea di scelta appare al fondo dello schermo:

OPTION: ABORT (UN), CONTINUI (C), CANCELLI (D), FINE (E), STAMPA (P), REVISIONI (R)?

Per immissione dei dati, solamente Un, C, E, o R sono usati.

Abortisca (Un) sarebbe usato se Lei scopre che Lei č giŕ duplicando una nota Lei entrň nel computer. Battendo a macchina Una mostra di volontŕ sullo schermo: CONFERMA DI

COSTRETTO AD ABORTIRE NOTA CORRENTE (Y/N)? Typing Y (sě) abortirŕ solamente la nota esposta sul schermo e non saranno entrati nel computer.

Batta a macchina C per continuare alla nota prossima per essere entrato. UN forma bianca apparirŕ sullo schermo ed una nota nuova puň essere dattilografato.

Quando immissione dei dati č completata, batta a macchina E per finire la nota e pigia il Ritorno key. La nota sarŕ entrato nel sistema, ed il computer puň essere spento o usato per un compito diverso.

Se errori sono stati fatti nel battere a macchina la nota, correzioni puň essere fatto scegliendo il Revisioni (R) la scelta. Dattilografi R ed il cursore andranno al primo campo. Press la chiave di Ritorno per trasportare il cursore al field(s) avendo bisogno correction. Then battono a macchina CTRL-L fino a che il cursore portate il character(s) essere cambiato. La Deve, da si sbagli, vada oltre il punto che ha bisogno di correzione, si muova il cursore indietro al luogo corretto battendo a macchina CTRL-H. Type nel corrections. Se alcuni caratteri non desiderati rimangono nel campo, li rimuova pigiando la sbarra spaziale. Quando tutte le correzioni sono state fatte, pigi il Ritorno adatti finché la linea di Scelta riappare. Press C per continuare + E per finire.

Aggiornando Note di Records. immagazzinata nella volontŕ di computer qualche volta bisogno correggendo o aggiornando. Per esempio, I Volontarii di VITA acquisisce abilitŕ nuove, lavoro di cambio si muova ad un indirizzo nuovo; documenti sono revisionati o dati errori di entrata sono notati e hanno bisogno di correzione.

Aggiornare o giŕ correggere una nota in deposito, uso la procedura seguente:

Tagli in ceppi su (veda p. 20).

Schermo Espone Utente Tipi

B >> UPDATE VOL DOVE N.RO Č (dattilografi number(s)--se piů che uno, separi il numera con virgole) PRESS RITORNO

NOTA RICHIESE

OPTION: REVISE(R), R,D,N, o E (come DELETE(D), Nessun CHANGE(N), appropria) END(E)

R incalzante Le permette di fare revisioni nella nota come earlier. descritto per cancellare la nota, batta a macchina D e la schermo volontŕ display: Conferma Richiese Cancelli (Y/N) il Tipo di . Y (sě) o N (nessuno) come appropriate. Se Lei la scoperta che la nota ha bisogno di nessun cambio, la stampa N e la nota prossima per essere aggiornato apparirŕ sul screen. Quando l'ultima nota č stata aggiornata, il schermo mostrerŕ:

Entri la Condizione di Ricerca Dove N.ro Č (il tipo FINE DI OR (C/R) IL NUMBER(S DI)) + Press il Ritorno

Se tutti gli archivi sono stati aggiornati, la stampa E. Questa volontŕ immagazzini l'ultima nota entrata, e lo schermo voglia di nuovo mostra Entra Ricerca Condizione OR Fine (C/R). A finisca il processo, Ritorno di stampa e spegne il computer + procede al compito prossimo come adatto.

Data. stampante Anche se archivi possano essere visti facilmente su lo schermo, č spesso conveniente per avere una carta, o copia dura " di note desiderate. che Il computer puň essere legato ad una stampante della quale produrrŕ una copia di carta le informazioni esposero sullo schermo.

Azionare la stampante, giri la manopola nera sulla schiena del printer. Un segnale rosso andrŕ on. Then girano il interruttore nero in cima alla stampante alla destra, verso " Su Linea. " Un secondo segnale rosso andrŕ on. ad attivare la stampante, batta a macchina P (la stampa), quali appariranno sul Linea di scelta al fondo dello schermo.

Oltre a note stampanti, la stampante puň anche, sia programmato per produrre tabelle, grafici, o illustrazioni immagazzinato nel computer, e questi possono essere stampati in o nero o color. al quale La stampante puň operare velocitŕ abbastanza alte, tra 110 e 200 caratteri per secondo, dipendendo che sul setting, usň per la funzione interruttori.

Ricerca di base dati

Files. bibliografico per assistere nel percorrere il " VITA Base dati bibliografica, funzioni di computer " certe č stato semplificato cosě che il processo č piů facile a la pratica di understand. VITA si avvale di questo piů semplice, procedure. automatizzato che istruzioni Speciali saranno provviste per quelli che desiderano non eseguire ricerche maneggiato dalle procedure automatizzato o a che desidera capisca piů sui processi logici coinvolti. Noi raccomandiamo questi strumenti per quelli di Lei che piaccia perfezionare un sistema simile a VITA (noi assisterLa con selezioni di hardware/software e sviluppo, permettendoLe di creare Suo proprio personalizzato sistema).

Vale che le basi di dati di taglia piů piccole con cui Lei sta lavorando non richieda il la complessitŕ del sistema di VITA piů grande. In ordine a accomodi limiti certi, cosě come faciliti ricerca veloce, il sistema di VITA opera su archivi sussidiari ". Questi

sono archivi dei quali hanno parti la nota totale in them. Per esempio, in nostro grande sistema, l'archivio FULLREC nel quale Lei entrň informazioni, davvero č irrotto su in quattro più piccolo dati basa facilitare velocitŕ penetrante ed archivio limitations. Lei farŕ tutto il Suo lavoro su un file. singolo che il Suo istruttore puň provvedere ulteriore illustrazioni su questo punto.

Procedure per Ricerca di base dati Bibliografica. Go attraverso il tronco-su procedura finché Lei ha il " B >> " suggerimento sul Suo schermo. Now battono a macchina Aiuto DOC1 (C/R). Alla cima del Suo schermo le parole VITA Bibliographic Sistema apparirŕ, seguě da: CHE QUESTO MENU PERMETTE `STAND-DA SOLO ' L'OR `ANDING ' DI CRITERIO DI RICERCA COMUNE. Il menu di scelte di ricerca mostrato sotto apparirŕ anche sul Suo screen. Note: Lei puň scegliere di includere chiave parola che percorre all'interno di ognuno selezionň scelta.

Mostre di schermo

1. Microcategory (MICNAME ") il campo
2. Autore (l'Autore ") il campo
3. Microcategory (MICNAME ") ed autore (l'Autore ") esegue una battuta di rimando
4. Titolo (il " Titolo ") il campo
5. Microcategory (MICNAME ") e titolo (il " Titolo ") esegue una battuta di rimando
6. base dati chiave parola ricerca Piena
7. risultati di ricerca di Salvataggio per più tardi printing/displaying
8. risultati di Print/display
9. Finiscono

Normalmente, ricerche sono compiute scegliendo da scelte 1 attraverso 6. A VITA, più penetrante prima č compiuto 1 attraverso 5, ed il sistema č stato messo su rispondere a queste scelte nel modo più veloce possible. Lei puň scegliere alcuna scelta Lei desidera e Suo istruttori saranno show felice di Lei ricerca altra tecniche non incluso nel menu. " ANDING " vuole dire che Lei sta cercando note che soddisfano due o più le condizioni simultaneamente (come scelte 3 e 5).

Ora faccia la Sua selezione entrando il numero (senza il periodo,"".) e Ritorno incalzante. che Lei vuole poi entri le informazioni adatte. Se le informazioni Lei desidera entrare č più di 15 caratteri lunghi (incluso spazi), Lei puň entrare solamente il primo 14 numeri o lettere seguite da un asterisco (" *") . Il computer troverŕ poi tutto quello che accoppia il prima 14 characters. Se le informazioni entrate contiene un spazio, i 14 caratteri entrati devono essere incluso in quote ("). I caratteri che Lei entra debba contenere precisamente la punteggiatura stessa e spaziando come sul record(s) Lei la speranza di trovare.

A Lei si chiederŕ poi se Lei vorrŕ combinare il risultati di questa ricerca con parola di chiave che percorre prima stampando o displaying. There sono un paio di ragioni per percorrere su chiave ultimo mette in parole. First, la selezione di scelta " di ricerca vaglia in giů " (riduce) la taglia di la base dati cosě che chiave parola percorrendo č fatto su un set più piccolo di dati che la base dati intera. che Questo č importante perché chiave parola percorrendo č fatto da sequenze "; ovvero, il computer cerca l'esatto combinazione di lettere o parole Lei č entrato e questo tipo di prese di ricerca più lungo completare. Also, Lei scegliere a " E " o " OR " che le

parole di chiave hanno percorso; ovvero, Lei puň richiedere uno che le note selezionato contenga tutta la chiave mette in parole eletto (E) o che loro includono almeno uno di loro (l'OR).

Indicare che Lei desidera continuare la ricerca con l'uso della chiave mette in parole, entri " Y " per " sě. " Follow le direzioni La dato sullo schermo (batta a macchina " Ricerca " tirare sul software di ricerca di sequenza). Questa sezione anche fa domande varie. First, vuole il nome dei dati base. Just pigiano RETURN. Prossimo che Lei sarŕ chiese se Lei vuole un duro (" stampato ") la copia del risultati del search. Reply " N " (nessuno) pigiando

RETURN. Lei sarŕ mostrato una mostra di tutto il campo nomi (abbreviazioni soprattutto). Then al quale a Lei si chiede selezioni i campi su che compiere ricerca di sequenza. Siccome noi concerniamo solamente con parole di chiave, entri il numero di linea che corrisponde a questo campo.

Lei si chiede poi a selezionare campi (gli elementi ") essere displayed. Select il valore " predefinito Tutto " pigiando RETURN. La domanda prossima č se Lei vuole un risultato dati base. Siccome Lei vorrŕ o stampare o esponga i Suoi risultati, risposta " Y " (sě) pigiando RITORNO.

Finalmente, Lei si chiede ad entrare la Sua prima ricerca string. Enter esso precisamente il modo che appare sulla Sua chiave parola list. Lei avrŕ poi l'opportunitŕ di entrare una seconda chiave word. Se Lei non desidera entrare un secondo parola di chiave, Ritorno di stampa a questo punto e la ricerca voglia begin. Otherwise, entri la seconda chiave word. Lei abbia poi la scelta di ANDing " od ORing ", le parole di chiave elette (contumacia č " OR ") ed aggiungendo poi su ad un totale di 10 parole di chiave.

A Lei si chiede se Lei desidera esporre i selezionarono records. Se Lei risponde " Y " (sě) Lei vedrŕ tutti il informazioni che comprendono la nota particolare, anche se non nella forma stessa nella quale Lei l'entrň. Se questo non č di interesse a Lei, Ritorno di stampa per " N " (nessuno). Lei puň stampare piů tardi o mostra selezionň note da scegliendo 8 sul menu. Dopo avere risposto " sě " o " no," il programma comincia ad eseguire. Se Lei sceglie " Y " (sě), il programma farŕ una pausa dopo che la prima nota selezionň ed espose; chiederŕ se Lei desidera fermarsi il percorra, trovi la parola prossima, o continui senza stopping. Dopo selezionando ed avere esposto tutti il note adatte, Lei vedrŕ un conto di quanti note erano infatti selezionň. Se Lei sceglie " N " (nessuno) per questa domanda, Lei non vedrŕ niente ma un conto di gli archivi selezionarono.

A mostra, stampa, o salvataggio i dati, Lei deve rientrare il Condor software. Follow le procedure stesse come prima (batta a macchina " DBMS, " seguito dal numero di licenza " 335116, la data di " oggi B ":--se necessario--e " Aiuto DOC1. " che Lei puň compiere che menu altro funziona a questo aguzzi, o scelga scelta 9 (" Finisca ") uscire il programma.

VITA Volunteer Files. per percorrere le abilitŕ di VITA depositano denaro, Archivio Spontaneo e chiamato ", funzioni di computer " certe č stato automatizzato per fare il processo piů facile a understand. Il corso si avvarrŕ di questo piů semplice, process. automatizzato istruzione Speciale sarŕ provvista per quelli che desiderano eseguire ricerche non maneggiati da le procedure automatizzato, o che desidera capire piů sui processi logici coinvolti. che Questo č raccomandato per quelli di Lei

che piacerebbe perfezionare un sistema simile a VITA (noi possiamo assisterLa con selezioni di hardware/software e sviluppo, permettendo Lei per creare il Suo sistema personalizzato e proprio).

Vada attraverso il tronco-su procedura (veda p. 20) fino a che Lei abbia il " B >> " suggerimento sul Suo schermo. Now battono a macchina Aiuto VOL1. Alla cima del Suo schermo le parole " il Volontario di VITA Skillsbank " apparirŕ seguito da " Questo menu permette " ANding " di criterio " di ricerca. che Lei č dato poi la scelta di selezionare scelte di ricerca varie:

1. Lingua (LA ") il campo
2. esperienza Geografica (GE ") il campo
3. Paese (CNTY ") il campo
4. Paese (CNTY ") e l'esperienza geografica (GE ") esegue una battuta di rimando
5. Lingua (LA ") e l'esperienza geografica (GE ") esegue una battuta di rimando
6. Paese (CNTY ") e lingua (LA ") e geografico esperimenta (GE ") i campi
7. risultati di ricerca di Salvataggio per più tardi printing/displaying
8. risultati di Print/display

9. FINISCONO

Normalmente, le abilitŕ depositano denaro ricerche a VITA č fatto da scegliendo da scelte 1 throuqh 6. " ANding " intende quello Lei sta cercando volontarii che soddisfano le ambo le condizioni simultaneamente (nel caso di 6, tutti i tre condizioni simultaneamente) . Le lettere " CNTY, LA, GE " č le rubriche usate per " paese, lingua e campi di esperienza " geografici sulla forma. che Lei vuole sta dicendo il computer per percorrere per combinazioni di questi campi quando Lei sceglie 4, 5, o 6.

Faccia una selezione entrando solamente il numero (senza il periodo,"".) e Ritorno incalzante. che Lei sarŕ poi chiesto ad entrare il codice per i valori nei campi Lei ha selezionato percorrere. Enter questi codici da consultando il Suo elenco di codice.

A Lei si chiederŕ poi se Lei combinerŕ i risultati di questa ricerca con ricerche sui campi di abilitŕ (SKL1, SKL2, SKL3 SKL4) prima di stampando o esporre. (Fin dalla disponibilitŕ della stampante č limitato durante il corso di addestramento, Lei di solito esporrŕ, risultati della Sua ricerca sullo schermo, piuttosto che stampa loro.) There sono molte ragioni per percorrere sul le abilitŕ eseguono una battuta di rimando last. First, il processo di scegliere il percorra scelte sul menu " vaglia in giů " (riduce) il taglia della base dati cosě che abilitŕ percorrendo č fatto su un set piů piccolo di dati piuttosto che i dati interi base. Questo č importante perché l'abilitŕ percorrere č fatto da " sequenze "; ovvero, il computer davvero guarda per la combinazione esatta di lettere o parole Lei ha entrato e questo tipo di prese di ricerca piů lungo completare. Anche, Lei avrŕ la Sua scelta se Lei vuole E " o " OR " la selezione di abilitŕ; ovvero, Lei puň richieda uno che gli archivi spontanei hanno selezionato contenga tutte le abilitŕ Lei ha scelto (E) o quello loro indicano almeno uno di loro (l'OR). A VITA, ricerche di abilitŕ sono ORed " di solito " cosě che il piů largo varietŕ č provvista all'interno dei prima-selezionarono lingua, esperienze geografiche, criterio di paese.

Indicare che Lei desidera continuare il ricerca usare i campi di abilitŕ, semplicemente entri " Y " per " sě ".

Quando il proqram ha finito col " GE," LA " + CNTY " percorre (scelte 1-6), La prenderŕ nelle abilitŕ parte penetrante del programma. Follow le direzioni esposero sullo schermo.

Questa sezione gli fa anche domande varie. First, esso mancanze il nome della base dati. Da quando Lei non ha " salvato " (fece il computer ricordare) la Sua ricerca risultati sotto alcun nome speciale, il computer automaticamente li mette in un archivio chiamato " Risultato ". Siccome Risultato č il valore predefinito dato in parentesi quadrati quando Lei si chiede il nome di base dati, semplicemente la stampa RETURN. Prossimo al quale Lei si chiederŕ se Lei vuole un duro (" stampato ") copia dei risultati della Replica di search.

N " (nessuno) pigiando Ritorno. Lei sarŕ mostrato un mostra di tutto il campo chiama (abbreviazioni soprattutto). Poi Lei si chiede a selezionare i campi (gli elementi ") su che compiere ricerca di sequenza. Da quando noi siamo si preoccupato solamente di SKL1, SKL2, SKL3, e SKL4, entri i numeri che corrispondono a questi campi, separati da virgole (nessuna virgola dopo l'ultimo numero). che Loro non fanno debba essere entrato in ordine numerico. However, loro sarŕ percorso in ordine numerico.

Lei si chiede poi a selezionare campi (gli elementi ") essere displayed. Select il valore " predefinito Tutto " pigiando RETURN. La domanda prossima č se Lei vuole un risultato dati base. Siccome Lei vorrŕ o stampare o mostra i Suoi risultati, risposta " Y " (sě) pigiando Ritorno.

Finalmente, Lei si chiede ad entrare la Sua prima ricerca string. Enter esso precisamente il modo appare in Suo le abilitŕ programmano list. Lei avrŕ poi l'opportunitŕ a entri un secondo code. Se Lei non desidera entrare un secondo codice di abilitŕ, Ritorno di stampa a questo punto ed il volontŕ di ricerca begin. Otherwise, entri il secondo codice.

Lei o avrŕ poi la scelta di ANding " o " ORing le abilitŕ elette (contumacia č " OR ") e poi accumulandosi ad un totale di dieci codici di abilitŕ.

A Lei si chiede se Lei desidera esporre i selezionarono records. Se Lei risponde " Y " (sě) Lei vedrŕ tutti il informazioni che caratterizzano la nota particolare, anche se non nella forma stessa nella quale Lei l'entrň. Se questo non č di interesse a Lei, Ritorno di stampa per " N " (nessuno) . Lei puň stampare piů tardi o mostra selezionň note scegliendo 8 sul menu. Dopo avere risposto " sě " o " no, " il programma comincia ad eseguire. Se Lei sceglie " Y " (sě), il programma farŕ una pausa dopo la prima nota selezionato ed espose; chiederŕ se Lei desidera fermarsi la ricerca, trovi la parola prossima, o continui senza stopping. Dopo selezionando ed avere esposto tutto l'adatto note, Lei vedrŕ un conto di quanti note erano infatti selezionň. Se Lei sceglie " N " (nessuno) per questa domanda, Lei non vedrŕ niente ma un conto di gli archivi selezionarono.

A mostra, stampa, o salvataggio i dati, Lei deve rientrare il Condor software. Follow le procedure stesse come prima (batta a macchina " DBMS, " seguito dal numero di licenza " 335116, la data di " oggi B ":--se necessario--e " Aiuto VOL1. " che Lei puň compiere che menu altro funziona a questo aguzzi, o scelga scelta 9 (" Finisca ") uscire il programma.

Esemplare Volontario Ricerca di Archivio. Un esempio di una ricerca a localizzi volontarii specifici segue. Suppose al quale Lei vuole trovi persone che hanno avuto esperienza che vive in Costa Rica che parla spagnolo e che ha expertise in solare energy. che Le procedure seguenti sarebbero osservate:

Schermo Espone Utente Tipi

B >> L'AIUTO DI VOL1 MENU 5 ENTRI LINGUA (LA ") IL CODICE: TERME DI

ENTRI L'ESPERIENZA GEOGRAFICA (GE ") CODE: COS COMBINI CON RICERCA DEI CAMPI DELLE ABILITŕ? Y (Computer funziona, poi " B >> " appare da solo) SYS B> LA RICERCA DI

ENTRI NOME DI LA BASE DATI PRESS RITORNO VUOLE UNA COPIA PERMANENTE DI NOME DI CAMPO? Press il Ritorno ELEMENTI SCELTI PER CERCARE IN LA SEQUENZA? 22,23,24,25 ELEMENTI SCELTI PER ESPORRE QUANDO La Sequenza di Č FOUND Stampa Ritorno VUOLE UNA BASE DATI DI RISULTATO? Press il Ritorno ENTRI RICERCA SEQUENZA 1? SOLARENER ENTRI RICERCA SEQUENZA 2? Press il Ritorno MOSTRA SELEZIONŇ NOTE? Press il Ritorno B> DBMS ENTRI LICENZA N.RO 335116 ENTRI LA DATA DI OGGI 6/19/84 (E.G.) B >> L'AIUTO DI VOL 1 ENTRI NUMERO 8 LEI SALVŇ IL SUO RISULTATO DI RICERCA N PRENDA NOTA DI NUMERI DI NOTA ENTRI " P " OR " D " PER " STAMPARE " OR " DI CHE ESPONE " D

Note sono esposte sullo schermo.

Dati commerciali Bases: Develop (CDC)

C'č centinaio molto di basi di dati automatizzate in gli Stati Uniti, migliaia coprente di soggetto diverso areas. che le Loro taglie di archivio variano grandemente, da alcuni milli note a molti milione. Il numero di dati basi disponibile cresce ad una percentuale stupefacente ogni anno come editori preparano archivi computerizzati e nuovi di informazioni. Il dati basa loro stanno cambiando come più e più produttori preparano informazioni di testo piene (e.g. LEXIS, NEXIS York Times Nuova) piuttosto che il più citazioni di bibliographic/annotated comuni.

Basi di dati sono disponibili a cercatori di informazioni attraverso societŕ assegnarono a come venditore. I nomi di alcuni di i venditore noti e migliori cui computer di cornice principali contenga molte basi di dati diverse sono Dialogo, Orbiti, CDC, BRS, e SDC. Chiunque che ha un computer con telecomunicazioni attrezzatura, e che ha accesso ad un telefono, percorrere le basi di dati provviste da questi (o altro) i venditore.

Comunque, percorrere una base dati puň essere piuttosto costoso. Le cariche di venditore sono basate sui dati particolari basi l'utente sta percorrendo e sulla lunghezza di tempo l'utente č connesso al computer del venditore. Charges variare da $50 per ora a più di $100 per ora. Su cima di questo, l'utente deve pagare una tassa per un personale parola d'ordine che permetterŕ accesso al computer del venditore cosě come il costo delle telecomunicazioni mentre percorrere un dati base. Questo puň essere piuttosto costoso se un chiamata di distanza lunga č costretta a guadagnare accesso al il computer. di venditore Se l'utente ha accesso ad un telecomunicazioni " prenda con la rete, " come Telenet o Tymnet, comunque, le spese di comunicazioni saranno più basse.

Utilizzando la ricchezza di informazioni disponibile su questi basi di dati computerizzate richiedono dell'abilitŕ ed esperimentano. Quelli che si avvalgono migliore di questo tipo di risorsa abbia bisogno di conoscere qualche cosa il contenuto del vario dati basa per selezionare quelli piů probabile a produca le informazioni richieste. Further, minimizzare le spese comportate nel percorrere questi dati commerciali basi, č molto importante per capire le tecniche e comandi usarono dal computer di un venditore specifico sistema e progettare una strategia di ricerca accurata prima di accedere la base dati.

Prima di entrare una base dati, un utente dovrebbe preparare, il percorra procedura, i.e. la strategia di ricerca. La ricerca la strategia consiste dei comandi di ricerca e la sequenza in che loro saranno spediti al computer per azione (i comandi usati nel preparare una strategia di ricerca č discusso sotto) . L'importanza di avere il percorra fermamente la strategia in mente prima di entrando il base dati non puň essere overemphasized. non č non comune per ricerche bene preparate per richiedere metŕ un'ora o piů di tempo on-line connesso al computer di base dati.

Preparando per tale ricerca puň essere aspettatsi ragionevolmente usare piů di un hour. Il tempo di pianificazione richiese vari con l'esperienza dell'utente di base dati, ma irrispettoso dell'ammontare di progettare tempo richiesto, se la preparazione č fatta mentre collegato a il computer, accadranno cariche on-line e non necessarie. Ha senso buono per fare come molto antecedente la pianificazione come possibile.

Nel progettare una ricerca di base dati, č, come menzionato sopra, importante sapere quello che il software del venditore e la base dati per essere percorso richiede dell'utente. Perché ci sono molti sistemi diversi, č necessario studiare prima la letteratura su una base dati tentando di usare it. Piů societŕ di base dati grandi ha un servizio di ricerca, dove un utente descrive in parole ad un esperto di base dati quello che č che lui o lei stanno tentando find. Questi esperti convertono la richiesta nell'adatto computer commands. Un servizio di ricerca č conveniente per utenti che sono localizzati lontano dalla base dati (come estero) . Per utenti nel paese stesso, esso č di solito piů facile e costoso guadagnare accesso a la base dati da un terminale di computer equipaggiato con un modem e software di comunicazioni nell'utente sono propri ufficio o casa.

In questo corso noi impareremo tecniche di ricerca di base per una base dati chiamata Sviluppi che č posseduto e operato da Societŕ per azioni dei Dati del Controllo (CDC) in Minneapolis, Minnesota. Develop č un base dati contenendo informazioni su tecnologia adatta che puň essere applicato alle necessitŕ in regioni in sviluppo. Il corso include una dimostrazione dell'uso di Sviluppi col Apple dotň di un pacchetto software di comunicazioni AE:Pro chiamato che č stato sviluppato da Sudoccidentale Sistemi di dati a San Diego, la California.

Parola di chiave Searching. che Un elenco di identificare parole di chiave č appeso ad ogni unitŕ di informazioni nello Sviluppi dati base. che Queste parole di chiave che appaiono sono confinate a quelli nello Sviluppi Enciclopedia, e č selezionato in accordo con come bene ognuno descrive il contenuto delle informazioni unit. Noi giŕ abbiamo notato l'importanza di parole di chiave ad una ricerca; un ricercatore effettivo deve avere una conoscenza buona di queste parole. che Il ricercatore deve sempre controlla l'Enciclopedia quando preparando una ricerca a assicuri quello solamente parole di chiave adatto alle informazioni cercato č usato.

La tecnica piů semplice per percorrere su Sviluppa č a usi il format: S:KEYWORD dove č il comando per S Ricerca e Parola chiave rappresenta alcuna parola di chiave l'utente chooses. che Il computer di CDC percorre attraverso la chiave parole di ogni record. Quando trova la parola stessa che l'utente ha richiesto, il computer mette l'intero nota di informazioni in un archivio speciale chiamata un Risultato File. continua poi cercare la base dati chiave intonato ed altra words. Ogni durata trova un fiammifero, la nota intera č aggiunta all'Archivio di Risultato. Quando il ricerca č completata, tutte le unitŕ di informazioni in l'Archivio di Risultato contiene la parola di chiave che il ricercatore ha usato nella parola di chiave lists. L'utente puň leggere poi il informazioni nell'Archivio di Risultato usando l'Elenco comandi sotto che č descritto.

Truncation. Se lo Sviluppi ricercatore usa il comando S:AGRICULTURE, tutte le note con la parola di chiave l'agricoltura sarŕ scritta nell'Archivio di Risultato.

Comunque, archivio che usa tale chiave mette in parole come Agricolo Sviluppo, Attrezzatura Agricola, ed Agri-industria non sarŕ selezionato.

Ampliare una ricerca, uno puň usare le prime quattro lettere di Agricoltura che permette il computer di scegliere tutti parole chiavi che cominciano AGRI nonostante le lettere che follow. Then tutto l'archivio con la chiave mette in parole notato sopra sarŕ selezionato e si sarŕ trasferito all'Archivio di Risultato. Il comando per questa tecnica č S:AGRI /.

Il carattere di taglio alla fine istruisce il computer accettare alcuni caratteri dopo il primo quattro, ma il prima quattro devono essere AGRI. Se il taglio non č usato, poi il computer cercherŕ la parola chiave esatta, AGRI ma c'č da allora nessuno tale parola, nessuno archivi saranno scritto all'Archivio di Risultato.

Quando il taglio č usato, si dice che la parola chiave sia troncata.

Usando " E," il " OR, e " E Non. " Se un Sviluppi ricercatore desidera trovare informazioni su calendole di intercropping e pomodori, l'uso di solamente uno parola chiave non sarebbe efficient. molto L'utente non č interessato in tutti il note che concernono a calendole, né tutti quelli concernendo a tomatoes. L'utente vuole solamente le note quello concerne a calendole e pomodori.

Lo Sviluppi software permette l'uso di molta chiave parole in un comando di ricerca. per fare cosě, le parole di chiave deve essere connesso da parole operative e certe. Il tre permissable parole operative ed il loro rappresentante simboli (indicato in parentesi) č:

E (*) Se due (o piů) termini di ricerca sono congiunti da E, solamente note che hanno ambo (o tutti) chiama nei loro elenchi di parola di chiave sarŕ messo nel Risultato Note di File. che ha solamente uno delle parole di chiave non saranno selezionati.

OR(+) Se due (o piů) termini sono congiunti da OR, registra avendo alcuno una delle parole di chiave sarŕ selezionato.

E Non (* -) Se due parole di chiave sono congiunte da E Non, Le informazioni di registrano avendo il primo termine e non i secondo saranno messi nel Result l'Archivio.

Il modo corretto di cercare informazioni su intercropping calendole e pomodori nell'esempio menzionato sopra č usare il comando: S:MARIGOLD/*TOMATO /, quale usi la parola operativa E (*).

Se noi volessimo trovare informazioni su pere o mele o pesche, il command: S:PEAR/+APPLE/+PEACH / localizzi tutte le informazioni che hanno uno, due, o tre del parole di chiave usarono e mettono le unitŕ nell'Archivio di Risultato.

Il Processo del S:APPLE/*-cibo del command: / selezionerŕ tutti le note su mele che non comportano cibo trattando (microprocessori o fini altre).

Traduca il comando seguente in parole Suo proprie:

S: ((APPLE/+PEAR /) * PROCESSO DI -CIBO /) *BOTSWANA

Nota che parentesi sono usate per separare diversamente da istruzioni.

Software di base dati che si occupa di comandi che usano E, OR, ed E non si dice che usi la logica Booleana. Questo č un caratteristica importante e potente per ricerca di base dati. Permette il ricercatore di disegnare sofisticato e le strategie efficienti per localizzare rapidamente le informazioni la maggior parte andň bene alle necessitŕ dell'utente.

Il Rapporto Seguente la Ricerca. che Una ricerca non fa cominci finché il Ritorno č pigiato seguente il comando. A quella durata, il computer comincia a percorrere il records. Quando ha finito creando l'Archivio di Risultato, riporta all'utente con informazioni nel seguente configurazione:

A E I L P Q R T W X = SET IL NOME 0 0 DI 0 DI 4 0 0 0 17 1 0 22 S8

Le lettere attraverso la cima del rapporto assegnano il dattilografi di informazioni contenute in una nota di informazioni. Quando la nota fu entrata nella base dati da il proprietario di base dati, fu assegnato ad uno del categories. I tipi il piů delle volte assegnati di informazioni (rappresentň dalle lettere alla cima di la linea di rapporto di ricerca) č:

Letteratura (L) References alla letteratura pubblicata o estrae di articoli, carte e riporta, con citazioni bibliografiche. le unitŕ di Literature possono essere anche bibliografie.

Tecnologia (le Descrizioni di T) della tecnologia, know-how Processi di , le metodologie, o ricerca in Tecnologia di progress. include anche Le discussioni di di progetti di ricerca, caso studia, e dimostrazione proietta in che fu indirizzato un problema e I risultati di erano le Tecnologie di obtained.

varia da metodi per preparare fabbricando industries ad istruzioni per costruire dryers del cibo solare e piccolo.

Chi č Chi (Descrizioni di W) di individui ed organizzazioni attivo nei campi coperti da i dati base. che Queste organizzazioni sono di solito governo riferě, disinteressato, + servizio di pubblico e loro non vendono la loro expertise o services. che Loro sono indaga istituti, informazioni concentrano, ed organizzazioni di sviluppo.

Esempi di ognuno di questi tipi di informazioni sono dato in Appendici D, E, e F.

Per un chiarimento dell'altro tipi di informazioni assegnarono, veda lo Sviluppi Ricerca Servizio Utente Manuale.

I numeri nella seconda linea dicono la base dati ricercatore quanti registra di informazioni di ogni tipo č contenuto nell'Archivio di Risultato. In questo caso lŕ č la quattro Letteratura registra, 17 note Tecniche, e uno Che č Chi record. Il numero prossimo č il totale numero di note nell'Archivio di Risultato e l'ultima entrata sulla seconda linea il nome dell'Archivio di Risultato č per il search. particolare In questo caso č S8 che vuole dire che questa č l'ottava ricerca eseguita da allora entrando la base dati.

Leggendo il Risultato File. Ogni nota di informazioni in la base dati contiene quattro parti: 1) l'elenco di chiave parole, 2) un uno - o due-linea breve descrivendo, in molto termini generali, i contenuti della nota 3) il pieno astratto delle informazioni, e 4) il nome e indirizzo di un contatto da chi piů dettagli possono essere ottenuto (veda Appendice E) . Il computer darŕ il Archivio di risultato un nome particolare per ogni ricerca; per Sviluppi il nome č la lettera che S ha seguito da un numero. La prima ricerca produce un nome di file di Risultato S1, il seconda ricerca crea S2, e cosě su. per leggere le informazioni quello č stato messo nell'Archivio di Risultato, il computer deve essere spedito Elencare che č L il comando i contenuti di S1.

Il computer deve sapere anche quale delle quattro sezioni di ogni nota di informazioni l'utente piacerebbe a abbia listed. Le quattro sezioni delle unitŕ di informazioni (notň sopra) abbia identificando simboli:

KEYWORDS S BRIEF B ABSTRACT TEXT T CONTACT C

Questi simboli sono incorporati nel comando per Elencare nel manner: seguente LSBTC:S1. Questa volontŕ di comando produca una mostra della nota piena per ogni unitŕ di information. However, non č necessario per elencare ognuno delle quattro parti di tutte le note. Se l'utente desidera trovare solamente un'idea generale del contenuto del note nell'Archivio di Risultato, le brevi da solo bisogno č elencato (LB:S1), o forse le brevi ed i contatti (LBC:S1) č needed. Usually non c'č nessuna ragione di elencare le parole chiavi.

AE:Pro che usa, le informazioni lessero dall'Archivio di Risultato č immagazzinato su un diskette. Da lŕ puň essere chiamato indietro alla memoria di computer e poi stampň sul stampante che č piů efficiente e costň effettivo che stampando le informazioni mentre on-line, i.e. connesso al computer di CDC.

Computer Software: Domande Altre

Come spiegato piů primo, software č il termine usato a si riferisca ai programmi che fanno un computer compia il Programmi di tasks. desiderati sono immagazzinati su dischi di solito, come un disco rigido legato permanentemente al computer, o su dischetti allentato nei quali sono inseriti l'unitŕ di disco del computer come necessitato. Tutti i programmi o pacchetti software venuti con manuali di istruzione o documentazione altra che dŕ le informazioni particolareggiate necessario operare e manipolare i programmi.

Negli Stati Uniti, la scrittura e produzione di software di computer č un'industria che germoglia, e lŕ č programmi disponibile per numeri innumerevoli di usi. Il volume puro e semplice ed ordine di software disponibile possono essere un problema per utenti ansioso selezionare il pacco migliore per il loro needs. particolare Ma

parlando con persone che ha usato un pacchetto software per lo scopo stesso, come bene come leggendo diari di computer e parlando con distributori di software bene informato possono aiutare nello scegliere un pacco soddisfacente.

Molto dei molti tipi di software disponibile č estremamente popolare a causa della loro utilitŕ, la flessibilitŕ, e motorizza semplificare compiti faticosi o complessi. Per esempio, č testo che scrive programmi che permettono l'utente per battere a macchina ruscelli lunghi di informazioni nel computer senza controllare margini, spaziatura, o intestazioni. Questi programmi includono redattori che permettono il utente per cambiare, riordini, aggiorni, ed informazioni corrette, ed automaticamente produce un accurato, correttamente sistemato, e stampň pulitamente documento. Esempi di di un pagina di contributo in un testo che scrive programma e lo stesso informazioni come il programma finalmente l'organizzato sono dato in Appendici G e H. che Il programma usato č preparato per il microcomputer di Apple e č chiamato APPLEWRITER.

Records. Keeping finanziario pista di spese, crediti, addebiti, e tutti i freni e contrappesi altri richiesto da un affari č stato fatto tradizionalmente carta enorme che usa, partitari, e calcolatrici. Cosě di archivi di contabilitŕ possono essere occupatsi da contabilitŕ finanziaria software, qualche volta assegnň a come un elettronico spreadsheet. VITA usa un molto popolare, VISICALC. VISICALC non solo lascia l'utente tenere segua le tracce di di affari note finanziarie, ma anche l'esplorazione di licenze della conseguenza di alternative finanziarie e varie. Perché VISICALC risponde rapidamente produrre ed esporre totale richiesti, valori ipotetici possono essere entered. Questo permette l'utente per vedere il finanziario conseguenza di scelte che sono considerate, i.e. permette all'utente per fare domande piace " quello che se. . . ?"

Graphics. Technical ed operazioni di affari spesso sono sostenuto da presentazioni grafiche di informazioni. Software č stato sviluppato che leggerŕ dati da un archivio e produce un grafico con relativo statistico information. VITA usa un pacchetto software grafico Mela chiamata PLOT. (Veda Appendice io).

Collegamenti del Computer della Distanza lunghi. Molto delle basi di dati quegli usi di VITA sono contenuti in computer in cittŕ altre. Usare questi dati basa č necessario per connettere il computer distante con uno degli Apple di VITA. Il collegamento č fatto usando facilmente un modem che connette il computer a linee di telefono esistenti attraverso che informazioni possono essere trasferite. Once i due computer č connesso, software di comunicazione disgiunge funzionamento comandi che sono voluti dire per l'Apple dall'operare comandi vollero dire per il computer di oste. Il software licenze comandano ed informazioni per essere spedito al host. tratta anche informazioni spedite dall'oste istruendo l'Apple come ricevere ed immagazzinarlo. Il software di comunicazione permette anche il computer di oste interrompere la sua operazione e poi ricapitolare a il punto dove era stato interrotto.

Qualche volta operatori di computer altri possono desiderare connettere col computers. di VITA Una caratteristica utile del software Gli usi di VITA sono che permette computer altri di telefonare l'Apple e spinta dell'onda comandi conduzione a lui. Per esempio, qualcuno in California puň usare un computer e software di comunicazione per chiamare il sistema di VITA. Il Utente in California potrebbe percorrere poi il nostro dati basa, spinta dell'onda noi un archivio, o fa un

numero di cose altre, tutti da Il software di California. VITA risponde la chiamata quando esso " anelli " e risponde ai comandi spediti dalla comunicazione software del computer distante.

Il software di comunicazione per queste procedure č anche AE:Pro.

Games. un gran numero di giochi elettronici sofisticati č stato sviluppato in risposta ad una richiesta grande per giochi che sfidano la mente dell'utente e riflessi. VITA ha dei giochi semplici che possono essere dimostrati in questo course. I piů popolari sono Lavandino La Nave (il giocatore lascia cadere bombe da aeroplani commoventi sopra muovendosi navi), Incubo #6 (il giocatore tenta di dedurre l'oggetto del gioco facendo entrate sulla tastiera), e HAMARABI (il giocatore domina un regno e debba acquistare o debba vendere grano e debba sbarcare per alimentare un popolazione crescente) . prova questi giochi ed altri quando licenze di tempo.

Tools. istruttivo Molte persone vedono il computer come un apparecchiatura eccellente per istruire bambini, e molti pacchetti software istruttivi sono stati prodotti. VITA ha uno dei pacchi piů popolari, Logotipo chiamato. Questo licenze di pacco il bambino per usare molto geometrico concetti per disegnare ritratti sullo schermo di monitor. Il enfasi di questo pacco č la creativitŕ (disegnando ritratti sullo schermo) e le matematiche, ma pacchi altri enfatizzi compitazione, scrittura, e la grammatica.

Col software adatto, computer possono essere usati, per molti, molti piů cose che č stato presentato here. There č software per usare per stendere una volontŕ, per scommettere su un fiammifero di football imminente, per esaminare le operazioni nella Sua automobile (se Lei va via il chiavi nell'ignizione ed apre la porta, un computer voce attivata gli dirŕ " Le chiavi sono nel ignizione, " o se Lei sta quasi per perdere benzina, un'altra voce L'informerŕ). Quando attaccato ad un analizzatore di video, il computer, col software corretto esaminare movimenti in una stanza. In cosě computer č stato incorporato in sistemi di sicurezza per il protezione di proprietŕ.

Gli usi ai quali puň essere messo un computer sono limitati solamente dall'immaginazione delle persone che usano e li capisca, ed essere insieme non c'č indicazione quell'immaginazione di creatura umana sta andando a vuoto o slowing in giů. Durante i 10 anni passati, č stato esponenziale la crescita nel numero di societŕ che preparano software. Molte societŕ sono composte di uno o due individui. Č valutato che negli ultimi cinque anni c'č stato un aumento di piů di 1000 percento in le fonti di software, e sebbene la competizione tra queste societŕ č divenuto acuto, c'č piů societŕ nuove stabilirono ogni mese che le societŕ quel errore.

V. AUTOMATING UN

Le considerazioni Per la Computerizzazione: I Miti di e le Realtŕ

La rivoluzione di microcomputer sta prendendo il mondo da storm. Se o non contiene benefici netti per sviluppare paesi continuamente sono dibattuti. There č comunque, senza dubbio che tutti i paesi saranno cambiati in qualche modo e che tutte le societŕ stanno facendo sforzi capire ed applicare le tecnologie nuove.

Questo genera quelli che stanno proclamando quello computer salvi " paesi in sviluppo e le organizzazioni all'interno di them. Come caduta di spese e la tecnologia aumenti in potere e sofisticazione, c'č speranza quel decentramento di accesso ad informazioni e decisione-facendo perciň permetterŕ paesi in sviluppo divenire dipendente sugli industrializzarono nations. Alla durata stessa č importante per capire quelli computer non sono panacee per tutti i problemi di sviluppo e non vuole causa sempre né immediatamente efficienza migliorata o la redditivitŕ in un determinato l'attivitŕ o Computer di organization. possono essere molto utili attrezzi quando applicň adattamente a problemi certi o activities. Ma loro non dovrebbero essere visti come un universale " tecnologico ripari ".

Durante questa parte del corso di addestramento, noi discuteremo, alcuni dei miti dietro a computer e loro domande cosě che quelli di voi in che č interessato + vuole infatti sta installando computer possono portare di nuovo le idee realistiche circa quello che č e non č possibile, all'interno di un orario particolare e limitazioni di costo. VITA sta superando un processo intensivo di applicare microcomputer a funzioni organizzative e varie, e noi sentiamo che la nostra esperienza puň essere preziosa ad azione con others. Finally, noi suggeriremo domande che organizzazioni piccole in paesi in sviluppo dovrebbero chiedere loro ed i loro rivenditori circa comprando ed installando computer equipment. che Noi enfatizzeremo probabilmente situazioni per specificamente essere incontrato quando installando e computer conduzione nello sviluppare paesi.

I " miti " e " le realtŕ " per essere discusso in piů grande dettagli nel lavoro di corso č delineato brevemente sotto.

1. Mito: I Computer di porterŕ ordine a gestione Sistemi di dove caos prima č esistito.

Realtŕ di : Inoltre domande in comunicazioni come teleconferencing, computer sono buoni alle due generi di base del calcolo di activities: (il " numero che schiaccia ") e compiendo ripetitivo, annoiando Compiti di . che Loro dipendono moltissimo ancora da immissione dei dati che č fatto da beings. umano Il piů riuscito automatizzň operazioni sostituiscono manuale riuscito Operazioni di che sono cresciute cosě grande che le spese in personale e trattando dilazioni eccede le spese della computerizzazione.

2. Mito: Computerized sistemi possono essere " su " e " che corre " in un periodo corto di tempo.

Realtŕ di : Il Time di varia nel trovare sistemi di computer per propriamente funzionare. Assuming che la ferramenta ha stato installato correttamente, una parola commerciale e buona che tratta pacchetto software puň stare operando con successo dal suo utente all'interno di alcuno hours. Sul mano altra, un sistema di gestione di base dati (per Esempio di , per una biblioteca sistema bibliografico o sistema di ledger/accounting generale) puň prendere molti Mesi di per funzionare

adequately. Questo specialmente č vero se Lei sta sviluppando software di base dal " incaglia su. sistemi di Girare-chiave " di " (quelli dove il Lavoro di sviluppo di giŕ č stato fatto) non debba prende come molto time. Addirittura cosě, gli adattamenti ancora hanno per essere fatto ed utenti devono imparare ogni sistema rappresenta, qualche volta da prova-e-errore che č un process. lungo In generale, č consigliabile per considerare installazione di un " sistema di girare-chiave " a meno che ci sono prontamente persone disponibile col sofisticň expertise richiesta per computer Sviluppo di system/software di .

Malfunzionamenti di Ferramenta di e guasti non sono insolito, specialmente nell'attrezzatura " periferico " al microcomputer (le stampanti, disco allentato guida, Il disco rigido di guida, connetta schede) . There spesso č nessuno per biasimare per questi avvenimenti; loro solo Accade . (Negli Stati Uniti, noi parliamo di " Murphy Legge di " che vuole dire che qualche cosa andrŕ sbagliato quando Lei minimo piaccia o se l'aspetti.)

3. Mito: I Computer di salva soldi.

Realtŕ di : delle organizzazioni hanno riportato spendendo tanto quanto due volte il budgeted originale ammontano per La ferramenta di e software di fronte al sistema veramente sono funzionale. Se Lei č dipendente su fuori di consulenti per fare cambi di software come necessitŕ di sistema cambia, spese possono montare ulteriori.

Mentre a lungo andare computer possono salvare personale costa a causa di meno requisiti di personale, questo Non accade rapidamente perché ci prende tempo a installa un sistema e finalmente raggiunge funzionando integro, e persone sono avute bisogno di ancora correre e mantiene il computer(s) . delle organizzazioni piccole negli Stati Uniti riportano costato aumenti, non Riduzioni di , per finché due anni durante e che segue computerizzazione dei loro sistemi di ufficio.

4. Mito: Un'organizzazione che vuole automatizzare alcuni o tutte le sue operazioni dovrebbero investire considerevoli Risorse di nello scegliere il migliore del uno ferramenta-software Combinazione di per le sue necessitŕ.

Realtŕ di : Negli Stati Uniti c'č un esasperando ordina di ferramenta e software da che a sceglie. Mentre questo sarŕ vero in altro Paesi di , ancora vale probabilmente non il tempo e sforzo di seguire le tracce di in giů ogni combinazione possibile prima di fare un decision. Also, tecnologico avanza in microelectronics č estremamente dynamic. Esso č semplicemente impossibile per monitorizzare tutto il nuovo Prodotti di ai quali sono appearing. Better continuamente fa l'analisi piů buon Lei puň e salta in. Inoltre, " che microcomputer vecchi " e software non divengono desueto nel way. solito Se attrezzatura nuova č richiese per domande piů sofisticate, usi sarŕ trovato per attrezzatura esistente sempre.

La natura di operazioni automatizzate č tale quello quando microcomputer sono acquisiti per un singola domanda ovvia, non č di solito prima lungo molte domande altre sono conceived. Indeed, ci sono stati anche esempi in che, in preparazione per la computerizzazione, societŕ Americane hanno rabberciň il loro flusso di lavoro ed ambiente fisico tale che computer non sembrarono piů necessari e non fu installato mai, almeno non per l'originale Scopo di . I Microcomputer di puň compiere molto diverso Generi di di compiti e dovrebbe essere pensato come estremamente di versatile, workhorse " tools. Ma č sempre necessario analizzare attentamente il

problema per essere risolto per assicurare quella computerizzazione produrranno benefici cosě economici come riduzioni in costo, aumentň produzione, risparmi di tempo un migliore Prodotto di qualitŕ di che si rende conto di un reddito piů alto, o il piaccia.

5. Mito: il Suo rivenditore di computer sa quello che lui č che parla circa.

Realtŕ di : Even negli Stati Uniti, computer I rivenditori di hanno una reputazione notoria per non essere affidabilmente bene informato circa quell'al quale stanno tentando loro vende (ci sono eccezioni, chiaramente) . Se Lei vuole realmente sapere come un computer particolare o Il software di compie, č migliore parlare con qualcuno che giŕ č esperimentato con l'attrezzatura e l'ha usato per lo stesso o application. simile In paesi piů che questi individui sono prontamente identificň attraverso " gruppi " di utente che incontrano regolarmente su solo qualche generi di problemi.

6. Mito: Ognuno sarŕ eccitato circa partecipando nella " rivoluzione " di computer. Realtŕ di : Questo forse č ovvio, ma orsi menzionando. sarebbe ragionevole per pensare quello Le persone di sono attirate ad un computer se li aiuta fa piů efficientemente e perciň il loro lavoro rappresenta una quantitŕ positiva per la tuta di lavoro di organizzazione; o al contrario., che persone ne sono respinte se il Le difficoltŕ di di trovare il computer per lavorare propriamente vince l'advantages. Le decisioni su se usare o non usare computer non sono sempre cosě razionale, however. che delle persone possono sentire che le loro posizioni sono minacciate perché loro saranno costrinse ad imparare una tecnologia nuova o procedure loro si sentono malati equipaggiato a handle. Altri spinge a divenire istruito in domande di computer come un mezzi di concentrare potere loro proprio ed autoritŕ, while che non fa la conoscenza stessa disponibile ad altri. I Direttori di puň concernere piů con l'immagine-edificio effettua di usare computer da un organizzativo Punto di vista di che con loro attuale L'utilitŕ di o mancanza di utility. Still che altri possono albergare vero teme che loro possano danneggiare in qualche modo l'attrezzatura + i dati in alcuno terribile, irrecuperabile Modo di (mentre possibile, non accade quasi mai questo quando che segue procedure di operating/installation standard delineato nella documentazione accompagnante). There č anche intenzionalmente la possibilitŕ di " che sabota " le basi di records/data di un computer Sistema di per guadagno personale o fare devastazione al L'organizzazione di o persone all'interno di it. In corto, lŕ č molte ragioni per usando o non usare computer all'interno di un'organizzazione oltre le considerazioni razionali da solo. Questi reazioni umane e molto vere solamente sottolinea la necessitŕ dell'analisi accurata quando in considerazione di computerization. Se i benefici sono chiarisce, i problemi umani saranno risolti col tempo. 7. Mito: Following funzionamento e manuali di installazione č attentamente tutto che sono costretti a trovare computer Sistemi di che funzionano in paesi in sviluppo.

Realtŕ di : Remember che la maggior parte di attrezzatura sarŕ importň dai paesi industrializzati, particolarmente lo States. Unito manuali Accompagnanti riflette le condizioni conduzione per essere trovato in avanzň paesi, e.g., pulito e stabile elettrico motorizza, ambienti di ufficio aria-condizionati con basso-umiditŕ, polvere-gratuitamente aeri, etc. Specific analizza abbia bisogno di essere fatto riguardo alla natura di alimentazioni elettriche elettriche, la condizione e temperatura circostante dell'aria circostante, se il computer si sarŕ mosso fisicamente frequentemente, ecc. soluzioni Adatte devono essere trovate opporsi a alcuna condizione non in

accordo con quello presunto come Standard di dal fabbricante originale (veda attaccato " le Considerazioni Tecniche per Uso di Campo di Microcomputer "). che Ha accesso ad un approvvigionamento pronto di parti di ricambio sono un must. con cura speciale, microcomputer usa in paesi in sviluppo puň avvicinarsi il Affidabilitŕ di giŕ dimostrata in industrializzň Nazioni di .

Domande per Utenti Potenziali

Per assistere organizzazioni nel determinare se computer possono essere domande utili, difficili--come quelli determinato sotto--dovrebbe essere risposto. Again, il punto č portare a termine una valutazione realistica dell'organizzazione bisogno e la prontezza per un computer piccolo.

1. Chi sul personale avranno la responsabilitŕ primaria di gradirebbe il computer e farlo funzionano per le necessitŕ dell'organizzazione? 2. Will questa persona sia costretta ad imparare del tutto ovvio Himself/herself di domande di (l'elaborazione di testi, spargere-fogli finanziari, gestione di base dati, programmando in lingue tecniche--BASIC o FORTRAN, ecc.) prima di insegnarli ad altri o vuole ognuno L'utente di sia incoraggiato per insegnare himself/herself? 3. A chi fanno questo report? della persona Come voglia he/she tiene superiors informed? Se superiors non sono computer Erudito di , come fa la persona responsabile traduce e comunica le difficoltŕ in realizzazione? 4. Will l'organizzazione fabbrica l'investimento per uno o piů persone sul suo personale per imparare come usare un direttore di base dati buono (software programmabile ad un livella piů alto di quello di BASIC o FORTRAN) quello puň essere adattato a molti applications? diversi O preferisce comprare pacchetti software specializzati che viene piů vicino ad ogni need? specifico O una combinazione di ambo? 5. Dove vuole il computer sia placed? Č lŕ un Ambiente di nel quale la temperatura č controllato, c'č polvere piccolo o fumando, ed il parente L'umiditŕ di puň essere adjusted? Se stampanti sono operate, vuole loro danneggiano concentration/performance di personale vicino? 6. Sono adequate? di protezione di alimentazione elettrica Will perdita di dati durante il potere parziale o completo ed indifeso Il fallimento di č catastrophic? Che genere di schiena-su dati System(s di) sarŕ usato? 7. Fanno l'organizzazione abbia un anno per essere aggiustato alla macchina e due anni prima di risparmi veri si č aspettato? 8. Se il computer non funziona, č un modo a lŕ inarca con grazia fuori dopo sei mesi o un anno? 9. quello che č il futuro del progetto computer-relativo? Dove vuole organizzazione di it/the sia nel cinque Anni di ? 10. Chi condurranno un'analisi di cost/benefit economica per assicurare quella computerizzazione saranno gli adatti Soluzione di ai problemi? 11. Chi nel city/country dell'organizzazione č anche che lavora sull'ideas? stesso Sono successivi? Se non, perché non? 12. per Cosa č avendo un computer lo scenario peggior caso? l'organizzazione puň permettersilo? 13. Inscatolano l'organizzazione vada d'accordo per un altro anno senza un computer? 14. Sono altri lŕ vuole dire portare a termine le mete stesse?

Domande per Chiedere a Venditori di Computer

Vendite di computer sono estremamente competitive, ed enfasi č sempre dato alle caratteristiche positive di un particolare pezzo di ferramenta o software. che Questo spesso " in giů-gioca " od omette completamente alcuni inconvenienti o mestiere-offs quello essere critico ad una domanda determinata. Questions come quelli sotto dovrebbe assistere acquirenti potenziali in trattando con venditori di computer.

1. quello che č sbagliato con questa macchina? 2. quello che č i nomi di tre clienti correnti che sta usando la macchina stessa per la cosa stessa io vuole con chi io posso parlare? 3. che Che generi di sistemazioni sono per manutenzione lŕ? quello che su un contratto di manutenzione? 4. Che ripara le Sue macchine? Dove sono fissi? 5. Come venne a vendere computer? Č solo esso un " fiancheggia di merce " (come in molti sbocchi nello sviluppare countries) o č un impegno istituzionale lŕ a sostenendo una volta il prodotto va via il negozio? 6. Lei ha alcuna esperienza che prepara lo specifico Il genere di di programmi del quale io ho bisogno? 7. Che č disponibile per parlare ad in fine-settimana e sere sul machine? Will Lei assume domande problemi tecnici da telefono o in persona durante lavora ore? Se io devo scrivere, come presto, e da quello che vuole dire puň Lei arriva la risposta a me? Č lŕ alcuna carica per le informazioni? 8. Č libri, letteratura le classi disponibile attraverso il Suo stabilimento? 9. Č il gruppo di un utenti locali per questa macchina lŕ? 10. quello che č il ribaltamento medio per questo modello? 11. Come connette bene con attrezzatura altra? Puň io aggiungo un modem o stampante (o altro periferico Attrezzatura di) piů tardi se io il choose? Che uni? La Fa li vende? 12. posso negoziare up? posso commerciare in? 13. Will Lei mi aiuta a vendere la mia macchina se io voglio ottenere ne libera piů tardi? 14. Chi puň aiutarmi ad adattare software? quanti lo vogliono costň? 15. Se alcuno software non fa quello che Lei gli dice fa (o quello che io pensai che Lei disse fa), io ritorno o lo scambia per qualche cosa altro? 16. Sono hardware/software di loaner " di " disponibile in caso di un fallimento catastrofico?

Le Considerazioni tecniche per Uso di Campo di Microcomputer

La maggior parte di attrezzatura di microcomputer disponibile nello sviluppare paesi sono prodotti in nazioni industriali, mentre riflettendo le condizioni conduzione ed ambienti naturali di quelli nations. che I punti seguenti dovrebbero essere considerati quando attrezzatura di computer conduzione in ambienti altro che quelli per che fu inteso originalmente. Per favore noti che questi sono punti concernendo molto tecnici operazione di macchina, alimentazione elettrica ecc. Loro richieda l'attenzione di un tecnico specializzato.

1. Quando Lei compra attrezzatura prima, anche compri gli attrezzi, parti di ricambio, attrezzatura di prova, e manuali di ferramenta (con schematics). 2. Reserve una linea elettrica e singola alla Sua attrezzatura, che uno che č il potere ha condizionato. Questo č chiamato un " dedicň linea ". 3. Stock tutti i fusibili (di amperaggio corretto) per ogni attrezzatura. 4. Stock che circuito di ricambio abborda, o ha necessario schiena-su attrezzatura. 5. Stock tutti ebbero bisogno di approvvigionamenti, incluso dischetti Nastri di , cavi, teste di stampa, carta, trasformatori ecc. 6. Protect attrezzatura da cibo, beva, fumo di tabacco, spolvera, ed alcuna questione straniera ed altra (incluso Ragni di e topi!). 7. Keep dischetti nelle loro giacche e tiene schiena-su copia. 8. Inform Lei su manutenzione di computer leggendo Articoli di , manuali di attrezzatura, ecc. ed impara a diagnostica problemi. 9. Se Lei usa una stanza aria-condizionata, sigilli tutte le finestre chiuse, abbia un condizionatore d'aria schiena-in aumento disponibile, ha una primavera sulla porta per tenerlo chiuse, usa una misura di umiditŕ di bulbo bagnata e, se necessario, un dehumidifier nella stanza o nel computer stesso. 10. Castello il computer via dal condizionatore d'aria (l'umiditŕ e l'elettricitŕ statica). 11. Provvedono una terra di terra " comune " tra ogni sistema Componenti di . 12.

Provvedono ventilazione adeguata, e.g. un ventilatore sul Computer di o nel room. However, si assicuri che polvere non č succhiato nella macchina. 13. Considerano l'uso di moderatori di alimentazione elettrica in accende di bilancio e le necessitŕ di potere (condizione Suo motorizza adattamente aiuto). 14. Considerano batteria di switchable schiena-su fonti di potere, cosě come non perdere dati se errori di potere. 15. interruttori di on/off di Potere inscatolano fail. Consider unplugging invece di usare lo switch. Questo potrebbe essere importante, specialmente in lampo o temporali che puň spedire tensione grande pulsa in giů la linea in il machine. However, č anche importante a castello al quale il computer ha connesso ad una terra di terra solida previene accumulo statico che puň danneggiare i frammenti. che Questo č portato a termine tenendo il computer di solito collegň in fin dal terzo filo (ora lo standard in gli Stati Uniti) č una terra. In situazioni dove c'č solamente un collegamento di due-filo, il Il computer di si potrebbe disconnettere in salvo se c'č un collegamento macinato ed indipendente fece fra il Computer di e la terra (solamente una persona qualificata dovrebbe compiere questo). 16. Acquisiscono informazioni su ogni pezzo di ferramenta Dipendenza di su frequenza (e.g., tra il 50 ed il 60Hz, o 60hz [piů o meno] 5 percento). 17. Sanno che la tolleranza diversa livella (concernendo motorizza requisiti) per ogni pezzo di ferramenta.

APPENDICI DI

APPENDICE DI UN

* IN PAROLE ALTRE

coupler: acustico Un'apparecchiatura meccanica che permette un microtelefono telefonico per essere connesso ad un modem (veda modem) . Il termine qualche volta č usato per assegnare al modem intero.

address: Un modo di identificare alcuna ubicazione nel memoria di un computer.

Software di program: applicativo disegnň per un specifico scopo (come conto creditori o ricevibile, libro paga, inventari, ecc.).

intelligence: artificiale Un campo specializzato di ricerca in computer science. Il termine assegna il l'abilitŕ di un computer di compiere funzioni normalmente eseguito dal cervello umano (come ragionando e imparando).

ASCII: Il Codice Standard americano per Informazioni Interchange. Il piů piů generalmente usň configuri per rappresentare e scambiando informazioni testuali fra computers. Sotto il codice, ognuno di 96 caratteri (lettere, numeri, e simboli) č dato un unico codice di numero binario (1s e 0s).

language: della riunione Un mezzi di comunicare con un computer ad un linguaggio assemblativo di level. basso giace fra linguaggi di alto livello (come BASIC e Pascal) e linguaggio macchina (i 1s e 0s che il computer capisce al suo livello piů di base) i Programmatori di . usa linguaggio assemblativo per avvalersi efficiente di spazio in memoria e creare un programma che corre rapidamente.

backup: Una copia addizionale di software, normalmente tenuta su archivi in caso il programma originale č danneggiato o perduto.

La Tutto-scopo di Principiante di BASIC: Istruzione Simbolica Code. Il linguaggio di alto livello piů usato per computer piccoli.

baud: Una misura della velocitŕ a che viaggi di dati (normalmente tra un computer ed un periferico o tra due computer).

binario: A che numera sistema che usa solamente 1s e 0s. Esso č un modo efficiente di immagazzinare informazioni in un computer fin dal centinaio di migliaia di microscopico interruttori nel computer possono essere solamente su (1) o via (0).

bit: Una cifra binaria (1 o 0).

bootstrap: Pezzo di A di software, di solito immagazzinň permanentemente in memoria che attiva pezzi altri di software per apportare il computer da " via " la prontezza per uso.

Pezzi di bps: per second. Una misura di dati-trasmissione velocitŕ che mostra il numero di pezzi di informazioni che passi un punto determinato in un secondo. In computer piccoli, il bps piů comune usato č 300.

break: Un'interruzione di un transmission. piů piccolo tastiere di computer hanno una chiave di Interruzione che dice il computer per fermare quello che sta facendo ed aspetta per ulteriore istruzioni.

memory: della bolla Un metodo nuovo di immagazzinare informazioni per un computer che usa bolle magnetiche e microscopiche. Anche se la tecnologia fu sviluppata pressocché una decade fa, č ancora costoso e non ancora generalmente disponibile per computer piccoli.

buffer: Un'area nella memoria del computer usata temporaneamente a immagazzini information. Quando usando una stampante, un di buffer si ha bisogno perché la stampante aziona molto piů lentamente che il computer. byte: Una sequenza di pezzi che rappresentano un singola character. In piů computer piccoli, un byte č otto pezzi.

CAD/CAM: Computer-Aided Design/Computer-aiutň Fabbricando. CAD/CAM č fatto su computer grandi normalmente perché ammontari grandi di memoria e trattando il potere č richiesto.

CAI: Computer-Aided al quale i Computer di Instruction. ha usato normalmente insegni comporti una conversazione " di due-modo " fra lo studente ed il computer; il computer informa il of studentesco si sbaglia come lui li fa, e č capace a risponda to la mancanza dimostrata dello studente di conoscenza.

channel: Un percorso per la trasmissione di informazioni tra due punti.

character: Una lettera singola, numero, o symbol. altro In un computer piccolo, un carattere normalmente č rappresentato da otto pezzi (un byte).

chip: Un termine generico per un circuito integrato (IC), un pacco singolo che tiene centinaio o migliaia di microscopico components. elettronico Il termine viene dal fette (i frammenti) di silicio del quale loro sono composti.

clock: In un computer piccolo, un ripetendo segnalano (di solito nella serie di milioni di cicli per secondo) quello controlli il cervello " di microprocessore ". Ogni durata il orologio spedisce un pulsi, il computer compie un singola compito.

command: Una parola o carattere ai quali provocano un computer faccia qualche cosa.

compiler: Un pezzo di software del quale prende una serie comandi scritti in un linguaggio di alto livello e traduce loro in una lingua di abbassare-livello più efficiente per il computer per usare.

computer network: Due o computer più collegati che abbia l'abilitŕ di scambiare informazioni.

program: del computer Una serie di comandi, istruzioni + asserzioni messe insieme in un modo che dice un computer fare una cosa specifica o serie di cose.

memory: del centro Un termine antiquato per la memoria principale di un computer. Anche se memoria di centro sia stata sostituita da memoria di semiconduttore, il termine spesso č usato per rappresentare memoria principale.

CP/M: Control Programma per Microprocessors. Uno del sistemi conduzione e più grandi e più popolari per piccolo computers. Un sistema operativo č un gruppo di programmi quello č comparato ad una bobina di traffico spesso perché esso davvero controlla quello che il computer sta facendo agendo come un intermediario tra la ferramenta e il software. Alcun pezzo di software di domande deve essere scritto per un sistema operativo specifico. CP/M era presentato nel 1975 e č divenuto uno del più più sistemi conduzione e popolari; un valutň 250,000 piccolo computer usano Migliaia di it. di domanda specializzata programmi sono stati scritti essere usati con CP/M.

CPU: lavorazione Centrale unit. Il cuore di un computer quello controlla tutte le operazioni di tutte le parti del computer e fa i calcoli attuali.

CRT: Cathode-ray tube. Un Tivů-come mostra usň di più con computer piccoli per mostrare le informazioni il computer ha produzione.

cursor: Un indicatore di posizione su un CRT. normalmente č un balenando o piazza di nonflashing o rettangolo.

data: Un termine significato generale alcuno e tutte le informazioni, fatti, numeri lettere, simboli ecc. che puň essere agito su o produsse da un computer.

base: dei dati Una raccolta di dati riferiti che possono essere recuperato da un computer (come un elenco di invio o elenco di conti).

debug: per superare un programma per rimuovere errori.

diagnostic: Un programma specializzato che controlla il computer per problemi e tenta di isolare alcuni problemi che trova.

disk: al quale Un pezzo rotondo di materiale magnetico-rivestito ha usato immagazzini dati con densitŕ più grande, la velocitŕ, e l'affidabilitŕ che č disponibile su cassette (veda disco allentato).

diskette: Vedono disco.

display: Un metodo di rappresentare informazioni in visibile form. che Le mostre più comuni hanno usato con popolare computer sono CRTs e carta stampata.

documentation: (1) Il manuale di istruzione per un pezzo di ferramenta o software. (2) Il processo di raggruppare informazioni mentre scrivendo un programma di computer cosě che altri usare il programma č capace di vedere quello che era fatto.

downtime: Alcun periodo di tempo quando il computer non č disponibile o lavorando.

dump: per copiare tutte le informazioni disponibili da una forma di deposito ad un altro.

edit: per cambiare o aggiungere dati ad un documento esistente o programma.

emulation: Un processo dal quale possono amministrare dei computer programmi non specificamente scritti per loro.

execute: per portare fuori un'istruzione o serie di istruzioni.

firmware: Un termine che si riferisce a software che č stato messo permanentemente in memoria--di solito in un ROM (a sola lettura memoria).

disk: allentato Un'apparecchiatura di deposito di disco fece da un sottile, pezzo circolare di materiale magnetico. Il disco solito taglie usate con computer piccoli sono 5-1/4 pollice e 8 pollice.

flowchart: Un metodo comune di progettare graficamente quello che un pezzo di software dovrebbe fare di fronte alla scrittura attuale processo comincia, o per descrivere quello che fa dopo lui č scritto.

Formula di FORTRAN: TRANslation. Un computer di alto-livello lingua usň primariamente per i calcoli matematici. Anche se FORTRAN sia disponibile per dei computer piccoli, si usa principalmente con sistemi commerciali e grandi.

garbage: informazioni Insignificanti.

graphics: informazioni Illustrate in due dimensioni.

copy: duro Un stampato di informazioni prodotto dal computer. hardware: La parte fisica del computer (come il CRT, CPU, memoria ecc.), come opposto a software.

hexadecimal: Un sistema di numero con la base di 16. č usato comunemente da programmatori per indicare ubicazioni e contenuti della memoria di un computer.

language: dell'alto-livello Un metodo di programmare quello permette una persona di dare istruzioni ad un computer in un forma che usa lettere, simboli o Inglese-come testo, piuttosto che nei 1s e 0s programmi che il computer capisce.

printer: dell'impatto Una stampante dalla quale produce copia permanente colpendo fisicamente un nastro e carta.

input: Il trasferimento di dati nel computer.

input/output: Richiesti I/O corto, questo č un generale chiami per l'attrezzatura (come modem o stampante) collegato ad un computer e la due-modo scambia di informazioni quello segue tra il computer ed il periferico.

instruction: Un comando al computer che lo dice per fare una cosa specifica.

circuit: integrato Anche noto come un frammento, questo č un gruppo di circuiti collegati in un pacco singolo.

interactive: Descrive un sistema di computer dove una due-modo conversazione segue tra l'utente ed il computer.

interface: al quale Un pezzo di ferramenta o software ha usato connetta due apparecchiature (computer ed unitŕ periferiche) quello non puň essere agganciato direttamente insieme.

interpreter: Un programma di computer che traduce un linea singola di un linguaggio di alto livello ad una durata per il Interpreti di computer. sono più convenienti ma meno efficiente che i compilatori.

iteration: Una serie di passi in un programma che č ripetuto finché una condizione č soddisfatta. (Anche chiamň un cappio.)

printer: della linea Un tipo di stampante di computer ad alta velocitŕ quello stampa una linea intera ad una durata (invece di un carattere ad una durata).

load: per mettere dati o programmi in un computer.

location: Un luogo specifico e singolo all'interno di computer memoria dove un pezzo di dati č immagazzinato. che Un'ubicazione č di solito identificň da un numero (noto come un indirizzo).

LSI: integration. Di grande potenza che Un singola ha integrato circuito che ha più di 100,000 circuiti in lui.

language: della macchina La " lingua madre " di un computer; quelle istruzioni fondamentali la macchina č capace di riconoscendo ed eseguire. che Le istruzioni sono rappresentato da codice binario (1s e 0s).

Circuito di memory: ed apparecchiature che contengono il binario 1s e 0s che il computer puň accedere. Gli Esempi di č principale memoria (circuiti integrati), dischi allentato, cassetta leghi con un nastro, ecc.

microprocessor: L'unitŕ di lavorazione centrale di un computer (di solito in un circuito integrato e singolo) quello prese tutti gli elementi per manipolando dati e compiere calcoli di aritmetica.

Informazioni di Gestione di MIS: system. L'uso di un computer per provvedere informazioni utile a direttori (come inventari, vendite, conto creditori e ricevibile, ecc.).

modem: Privano per MOdulator/DEModulator. Un elettronico apparecchiatura che permette attrezzatura di computer di spedire e riceva informazioni attraverso linee di telefono. There sono due types: del maggiore diretto-connettono modem ed acustico couplers. Direct-connect che modem collegano direttamente di solito in un muro telefonico cricco; accoppiatori acustici usano il microtelefono telefonico per spedire ed informazioni riceventi.

network: Un sistema interconnesso di computer o terminals. I componenti non devono essere fisicamente vicino all'un l'altro e spesso č connesso per telefono linee.

node: Una stazione su un network. Un nodo puň essere un computer + terminale.

system: " conduzione Trafficano software di bobina " che sorveglia l'operazione complessiva di un sistema di computer.

Pascal: come il quale Un linguaggio di programmazione di alto-livello ha chiamato il diciassettesimo-secolo il francesi matematico Blaise Pascal.

Attrezzatura di peripherals: (di solito la ferramenta) quello č esterno al computer itself. L'unitŕ periferiche piů comune usato con computer popolari č disco guida, stampanti, ed archivisti di cassetta-nastro.

printer: Un'apparecchiatura di produzione che produce copia permanente.

copia permanente di printout: prodotta da una stampante.

program: (1) Un set di istruzioni che dicono un computer fare something. (n.); (2) preparare il set di instructions. (v.)

Casuale-accesso di RAM: memory. che Il tipo principale di memoria ha usato in un computer. piccolo Il tempo richiese per il computer trovare un pezzo di informazioni in Ariete essenzialmente č lo stesso nessuna questione dove le informazioni sono immagazzinate. Anche noto come memoria di read/write perché dati in Ariete possono sia cambiato facilmente.

ROM: Memoria di memory. A sola lettura dove sono informazioni immagazzinato permanentemente e non puň essere alterato. Questa forma di memoria č anche casuale-accesso.

RS-232C: Una specificazione tecnica pubblicata dal Associazione di Industrie elettronica che specifica uno modo dove un computer comunica con un periferico (come un modem o terminale).

ripari contract: Un ripari fallimento di Computer di contract.

assicurazione.

software: Programma o intervalli di programs. Il termine fu coniato per contrapporre con ferramenta--l'attuale le meccaniche e circuito di un computer.

house: del software Una societŕ che scrive programmi o specificamente personalizza programmi alle necessitŕ di un cliente individuale.

system: Una raccolta organizzata di ferramenta e software quello funziona insieme.

sistema software: Generale-scopo programmi che permettono programmatori per scrivere o cambiare programmi di domande. BASIC puň essere considerato parte del software di base; cosě č il sistema operativo del computer.

Trasmissione di telecommunication: di dati tra un computer ed un altro computer o terminale in un diverso location. che puň essere fatto con linee telefoniche, satelliti onde di radio, fibre ottiche o altro vuole dire.

terminal: Un pezzo di attrezzatura con una tastiera per contributo ed un'apparecchiatura di produzione come un CRT o stampante. UN terminale č usato per comunicare col computer.

timesharing: Un processo da che cosa gli installazioni di un singolo (di solito grande) computer č diviso da un numero di users. Timesharing richiede ammontari grandi di memoria e software speciale per farlo apparire che ogni utente ha il

computer intero a lui.

track: Una sezione di un disco o nastro.

system: del carceriere Un sistema di computer in che tutti il ferramenta e software č stato installato. Theoretically, tutti Lei deve fare č svolta esso su.

Ferramenta di memory: volatile che richiede continuo il potere elettrico per tenere da informazioni perditore. Most Ariete č volatile; ROM non č.

word: Un gruppo di caratteri o dati che occupano uno ubicazione nella memoria del computer.

parola processing: L'entrata, manipolazione, redazione e deposito di testo che usa un computer.

(*) Ristampň da permesso da Calcolo Popolare, dicembre 1981.

APPENDICE DI B

VITA DATABASE BIBLIOGRAFICO -

[ACCNO] _____ [MICNAME] _____ [LA MACRO] _____ [MICRO] _____ [PKT] ___ [LA] _____ [AUT] _____

[IL TITOLO] _____
[L'AUTORE] _____ [IL PUB] _____
[PUBADR] _____

[LA FONTE] _____ [PP] _____ [PUBDATE] _____ [PGS] _____ [ILLUS?] ___ [REFS?] ___

[ASTRATTO?] __ [ENTRYDATE] _____ [FICHENO] _____

[ASTRATTO] _____ _____
[#]_____ _____

[LE PAROLE CHIAVI] _____ _____

VITA BASE DATI BIBLIOGRAFICA Field Nomi e le Allocazioni Spaziali

ACCNO = numero di accessione di assegnň ad un documento (sette spazi).

MICNAME = nome di categoria micro sotto che un documento č stato classificato (50 spazi).

MACRO = arabo di o numerale romano che identificano la categoria di macro sotto che un documento č stato classificato (sei spazi).

MICRO = l'alfa di caratteri numerici che identificano il categoria micro sotto la quale ha un documento stato classificato (sette spazi).

PKT (*) = numero di pacchetto di in che un documento particolare č stato archiviato (due spazi).

LA (*) = lingua di nella quale č scritto il documento (tre spazi).

AUT = prima tre lettere dell'autore sono ultime chiama--usato solamente nella classificazione di prenota (tre spazi).

TITLE = intitola del documento (71 spazi).

AUTHOR = l'author/s di del documento (43 spazi).

PUB = l'editore di del documento (64 spazi).

PUBADR = indirizza dell'editore (64 spazi).

SOURCE = intitola del periodico in che il L'articolo di fu pubblicato, o la serie numera del documento (40 spazi).

PP = page varia di un articolo o un capitolo da un periodico o un libro (sette spazi).

PUBDATE = č insieme il documento fu pubblicato (10 spazia).

PGS = numera di pagine nel documento (quattro spazia).

ILLUS? = se ci sono illustrazioni nel documento --Sě o Nessuno (un spazio).

REFS? = se ci sono referenze citate nel documento --Sě o Nessuno (un spazio).

ABSTRACT? = se c'č un astratto scritto per il documenta--Sě o Nessuno (un spazio).

ENTRYDATE (*) = č insieme su che č entrato dati (otto spazia).

FICHENO = numero di microscheda di su che il documento č stato girato un film (sei spazi).

ABSTRACT = estrae scritto per il documento. Questo ha due campi (108 spazi, 117 spazi).

KEYWORDS = le parole chiavi di assegnarono al documento (108 spazia).

(*) Questi campi sono programmati coi valori predefiniti notň:

Field Valore Predefinito

PKT P1 LA ENG (l'inglese) ILLUS? Y (sě) REFS? N (nessuno) ABSTRACT? N (nessuno) ENTRYDATE la data di Oggi, e.g., 10/5/83

APPENDICE DI C

++++++++++++++++++++++++++++ ARCHIVIO SPONTANEO
+++++++++++++++++++++++++++++++ [N.RO] _____ [DATA DI
ENTRATA] _____ [AGGIORNI] _____ [CO] _____ [APL] ____ [FN]
_____ [IO] _____ [LN] _____ [BYR] ___ [SX] ___

[ADR1] _____ [ADR2]
_____ [LA CITTŔ] _____ [STE]
_____ [IL FISCHIO] _____ [CNTY] _____ [IL TELEFONO]
_____ [OCCP] _____
[MC] ___ [DEG] _____ [FLD] _____ *
* *
* [SKL1]
_____
[SKL2]
_____
[SKL3]
_____
[SKL4]
_____
* *
* [LA] _____ [GE]
_____ [STC-D] ___ [STC-IO] ___
[LTC-IO] ___ [SI] _____ [PS]
_____
[CR] ___

[CMT1]
_____
[CMT2]
_____

VITA ARCHIVIO SPONTANEO Field Nomi e le Allocazioni Spaziali

NO. = numero di Identificazione di dato ad ognuno dŕ volontariamente (sei spazi).

ENTRYDATE (*) = Date sul quale nota č entrata su prima il computer (otto spazi).

UPDATE = Piů data recente sulla quale č nota aggiornň (otto spazi).

CO = il Paese di di nascita di Dia volontariamente (tre spazia). APL = il titolo di Volontario di - Sig.ra, Sig., o Dott. (quattro spazia).

FN = il primo di Volontario di o nome di battesimo (12 spazia).

I = Initial di dia volontariamente nome medio (tre spazia).

LN = l'ultimo di Volontario di o nome di famiglia (20 spazia).

BYR = l'anno di di nascita--ultimi due numeri solamente (due spazia).

SX = il Maschio di o Femmina--M o F (un spazio).

ADR1 = First fiancheggiano di indirizzo (32 spazi).

ADR2 = Second linea di indirizzo, se applicabile (32 spazia).

CITY = la Cittŕ di (18 spazi).

STE = State (11 spazi).

ZIP = il Fischio di o codice di localizzatore alfa-numerico (nove spazia).

CNTY = il Paese di (13 spazi).

PHONE = gli Affari di e numeri di telefono di casa, cosĕ indicň di B o H (31 spazi).

OCCP = il lavoro di presente di Volontario di (30 spazi).

MC = categoria di Macro di (usando l'Enciclopedia di VITA programma) o area notevole di expertise (tre spazia).

DEG = gradi accademici e piů Alti (limite due) (23 spazia).

FLD = area(s Specifico) di istruzione o addestrando (23 spazia).

SKL1 = le abilitŕ principali di Volontario di (usando VITA L'Enciclopedia di programma) (72 spazi).

SKL2 = la Continuazione di di su (72 spazi).

SKL3 = la Continuazione di di su (72 spazi).

SKL4 = la Continuazione di di su (72 spazi).

LA = la Tre-lettera di programma di lingue parlate da Volunteer (20 spazi).

GE = la Tre-lettera di programma di paesi ed aree dove Volontario ha lavorato (limite a cinque countries) (49 spazi).

STC-D = consultando A breve termine in paese di casa (uno spazia).

STC-io (*) = consultando A breve termine fuori di paese di casa (un spazio).

LTC-I = consultando A lungo termine fuori di paese di casa (un spazio).

SI = interesse Speciale, entrato da numero di codice (32 spazi).

PS = le affiliazioni Professionali (67 spazi).

CR = Fa il Volontario abbia accesso ad un computer or un terminale di computer? (un spazio).

CMT1 = commenti Speciali (72 spazi).

(*) Questi campi sono programmati coi valori predefiniti notň:

Field Valore Predefinito

ENTRYDATE la data di Oggi, e.g., 9/10/84 STC-io Y (sě)

APPENDICE DI D

DEVELOP UNITŔ DI LETTERATURA

UNITŔ DI L565402 LISTING. 83/09/18. 83/03/28. 83/03/28.

AGROWASTE BRIQUETTING DATA-1981 REPARTO DI ENERGIA DA-VITA COMBUSTIBILI DA BIOMASSA TECNOLOGIA DI MEZZO-SCALA PELLETIZING VITA-36956 NORD DI ZL L'AMERICA ZL STATI UNITI VA

BIOMASSA PUŇ ESSERE COMPATTATA E PELLETIZED PER USO COME UN COMBUSTIBILE E COME ALIMENTAZIONE ANIMALE.

CANNA T. E B. BRYANT. 1978. DENSIFIED BIOMASS: UN NUOVO FORM DI FUEL. SOLIDO UN REPARTO AMERICANO DI CONTRATTO DI ENERGIA (N.RO EG-77-C-01-4042) PUBBLICAZIONE DI . PREPARATA DA ENERGIA SOLARE RESEARCH ISTITUTO, DORATO COLORADO (SERI-35) . 30 QUANTITŔ POSITIVA DI PAGINE APPENDICES.

BIOMASSA Č UN ECONOMICAMENTE E COMBUSTIBILE AMBIENTALMENTE ATTRAENTE, MA Č SPESSO DIFFICILE RACCOGLIERE, NEGOZIO, NAVE, ED USE. DENSIFYING BIOMASSA AD UNA GRAVITŔ SPECIFICA DI 1.0 ELIMINA LA MAGGIOR PARTE DI QUESTI PROBLEMI FONDAMENTALI E PRODUCE UNA UNIFORME, PULISCA, COMBUSTIBILE STABILE: " DENSIFIED BIOMASSA COMBUSTIBILE " OR DBF.

DI FRONTE A CONVERSIONE A DBF, RESIDUI DI BIOMASSA CRUDI GENERALMENTE RICHIEDONO, PREPARATION: LA SEPARAZIONE DI NONCOMBUSTIBLES DA COMBUSTIBLES, SPECIALMENTE PER SPRECO MUNICIPALE E SOLIDO; MACINANDO; E DRYING. CIRCA 5% DI IL CONTENUTO DI ENERGIA NELLA BIOMASSA CRUDA POSSONO ESSERE SPESI IN PREPARAZIONE E 1% A 3% IN DENSIFICATION. NEL SUO DENSIFIED FORM, BIOMASSA ESSERE BRUCIATO IN ATTREZZATURA STANDARD CON EMISSIONI RIDOTTO E LIBERAZIONE DI CALORE AUMENTATA ED EFFICIENZA TERMALE. LE PROVE DI HA MOSTRATO QUEL DBF Č UN OR DI SOSTITUTO ACCETTABILE DILUENT NELL'ESISTERE CARBONE-SPARŇ SYSTEMS. IN SOMMA, DBF PUŇ ESSERE USATO NEL CASA SCALDARE, PIROLISI, GASIFICATION, E GENERAZIONE DI POTERE.

BASATO SU SPESE DELL'ATTREZZATURA DEL COMPONENTE ED IL COSTO INSTALLATO DI ESISTERE PIANTE, IL PREZZO DI VENDITA INTERRUZIONE-PARI E VALUTATO DELLE PALLOTTOLE DI WOODEX Č $1.20 A $3.40/MBTU OR $19.20 A $54.40/TON (1981), DIPENDENDO DA FEEDSTOCK COST. ALL'INTERNO DI QUEL COSTO VARIANO, DBF APPEARS PER ESSERE ECONOMICAMENTE COMPETITIVO CON CARBONE IN DEI MERCATI, PARTICOLARMENTE QUANDO PRENDENDO IN CONTO VANTAGGI AMBIENTALI DI CONTENUTO DI ZOLFO BASSO. EVEN QUANDO FORESTA E RESIDUI DI FATTORIA SONO DISPONIBILI PER SCOPI DI COMBUSTIBILE, PUŇ SIA PREFERIBILE PER APPALLOTTOLARE I RESIDUI, PIUTTOSTO CHE COMBUST LORO DIRETTAMENTE, A CAUSA DI TRASPORTO, DEPOSITO, ED INVESTIMENTO DI CAPITALE RISPARMI.

Volontarii In Assistenza Tecnica 1600 Boulevard di Wilson, Seguito 500 ARLINGTON, VA 22209, STATI UNITI

PHONE: (703) 276-1800 CABLE: VITAINC TELEX: 440192 VITAUI

APPENDICE DI E

DEVELOP UNITŔ DI TECNOLOGIA

UNITŔ DI T565293 LISTING. 83/09/18. 83/04/06. 83/06/03. 15.31.31.

DATA-1977 LAVORAZIONE DEL GRANO DEL CIBO CIBO CHE TRATTA ATTREZZATURA DA-VITA GRANO MULINO CHE MACINA TECNOLOGIA DI MEZZO-SCALA TAGLIO DI PIETRA MULINO DI PIETRA VOLTA SUPERIORE VITA-28743 L'AFRICA DELL'OVEST NORD DI ZL L'AMERICA ZL STATI UNITI VA

ISTRUZIONI SPECIFICHE PER LA COSTRUZIONE DI INCAVI IN MULINO DI PIETRA ALONI NEBULOSI SONO DATI.

IN LA COSTRUZIONE DI UN MULINO DI CEREALE DA MACINARE Č NECESSARIO PER METTERE INCAVI SU LE FACCE COMUNI DI LE PIETRE DI MACINAZIONE TALE CHE LORO DIRIGONO PASTO ALL'ORLO DI LE PIETRE. UN REQUESTOR IN VOLTA SOUGHT SUPERIORE ASSISTENZA NEL CAPIRE I PRINCIPI PER DISPOSIZIONE DI IL INCAVI ED IN LE TECNICHE PER FARE GLI INCAVI.

VITA VOLUNTEER CHE ESPERTI HA PROVVISTO IL CONSIGLIO SEGUENTE:

1. DIAGRAMMI SI PROVVIDERO QUALE MOSTRŇ ALCUNI DI I DISEGNI DI SCANALANDO, OR SUONANDO IL FLAUTO CHE PUŇ ESSERE USATO. 2. I SUPERIORI ED ALONI NEBULOSI DI PIETRA PIŮ BASSI DOVREBBERO ESSERE SUONATI IL FLAUTO PRECISAMENTE IL SAME. QUANDO L'ALONE NEBULOSO SUPERIORE Č GIRATO SU E MISE IN CIMA A L'ALONE NEBULOSO PIŮ BASSO, GLI INCAVI SARANNO IN IL CORRETTO ANTAGONISTICO RELAZIONE DI . 3. GLI INCAVI DOVREBBERO ESSERE AD ANGOLI COSĚ CHE SU LA CIMA (RUOTANDO) L'ALONE NEBULOSO LA POSIZIONE DI L'INCAVO A LA PARTE POSTERIORE DEI RITARDI DELL'ORLO LA POSIZIONE DI L'INCAVO AD IL CENTRO. 4. PER UN ALONE NEBULOSO 48 POLLICI IN DIAMETRO GLI INCAVI DI MACINAZIONE DOVREBBERO ESSERE APPROSSIMATIVAMENTE 1.5 POLLICI ATTRAVERSO E TUTTE DOVREBBERO ESSERE LA TAGLIA STESSA. 5. LA FORMA DI L'INCAVO IN SEZIONE TRASVERSALE Č LA METŔ DI UN " V " IN SHAPE. L'ORLO PRINCIPALE (DURANTE ROTAZIONE) DI L'INCAVO SIA TAGLIATO PERPENDICULAR IN IL STONE. IL TAGLIO SI Č INCLINATO POI GRADUALMENTE A LA SUPERFICIE AD IL BORDO POSTERIORE DI L'INCAVO. 6. PER UN L'ALONE NEBULOSO DI 48 POLLICE L'ORLO PRINCIPALE DI IL FLAUTO VICINO IL CENTRO DI LA PIETRA DOVREBBE ESSERE TAGLIATO APPROSSIMATIVAMENTE 5/16 POLLICE PROFONDO, APPROSSIMATIVAMENTE 3/16 POLLICE HALFWAY TRA IL CENTRO E L'ORLO, E 1/32 POLLICE AD IL RIM. QUESTO CAUSA L'INCAVO PER ESSERE PROFONDO DOVE IL GRANO ENTRA IL MULINO E DIVENIRE SHALLOWER COME IL GRANO Č CONVERTITO PASTO DI E SI MOSSE VERSO L'ORLO DI IL STONES. PER PASTO PIŮ ECCELLENTE, CHE LA PROFONDITŔ DI L'INCAVO PUŇ ESSERE FATTA DI SHALLOWER. 7. STRATTONE I CONTORNI DI GLI INCAVI SU LE PIETRE E CON UN RAFFREDDORE CHISEL E MARTELLO TAGLIANO VIA LA PIETRA PER FORMARE IL GROOVES. IL RATE DI FLUSSO DI PASTO TRA GLI ALONI NEBULOSI Č REGOLATO DA LA PERCENTUALE AL QUALE GRANO Č PRESENTATO AD IL SISTEMA E DA LA COSTRUZIONE DI GLI INCAVI. 8. CHE A GLI ALONI NEBULOSI NON DOVREBBE ESSERE PERMESSO A TOUCH. CHE Č, SEMPRE INTRODUCE GRANO AD IL SISTEMA SE GRANO INSUFFICIENTE E PASTO Č PRESENTE TRA LE PIETRE, L'OPERATORE PUŇ SENTIRE LA GRATA DI GLI ALONI NEBULOSI.

NON Č DISPONIBILE.

(INDAGINE DA VOLTA ANSWERED SUPERIORE NEL 1977)

Volontarii In Assistenza Tecnica 1600 Boulevard di Wilson, Seguito 500 ARLINGTON, VA 22209, STATI UNITI

PHONE: (703) 276-1800 CABLE: VITAINC TELEX. 440192 VITAUI

APPENDICE DI F DEVELOP CHI Č CHI UNITŘ

UNITŘ DI W565283 LISTING. 83/09/18. 82/12/13. 83/02/03. 17.17.15.

CLIMA CONSERVAZIONE DATA-1977 AMBIENTE SELVICOLTURA FORESTE DA-VITA IL GANA COSTA D'AVORIA RISORSE NATURALI RICERCA E SVILUPPO ISTITUTO DI RICERCA SUOLO TROPICALE VEGETAZIONE VITA-28849 L'AFRICA DELL'OVEST ANIMALI E PIANTE SELVATICHE NORD DI ZL L'AMERICA ZL STATI UNITI VA

TRE ISTITUZIONI CHE POSSONO ASSISTERE STUDI DI VEGETAZIONE IN TROPICALE AFRICA DELL'OVEST Č IDENTIFICATA.

L'ISTITUZIONE SEGUENTE PUŇ ASSISTERE CON LAVORO DI VEGETAZIONE IN L'AFRICA DELL'OVEST.

1. CENTRO SUISSE DE RECHERCHE SCIENTIFIQUE EN COTE D'IVOIRE. CHE QUESTO LABORATORIO PICCOLO FONDATO NEL 1952 SU INIZIATIVA SVIZZERA Č CONCERNED COL PROMUOVENDO STUDI SU LA FAUNA E FLORA DI IL REGIONE DI . CHE Č SITUATO AD ADIOPODOUME ABIDJAN VICINO.

2. REPARTO DI BOTANICA, UNIVERSITŘ DI GANA, LEGON, GANA. FIN DAL SUO INIZIO MOLTI BOTANICI QUALIFICATI HANNO INTRAPRESO RESEARCH IN QUESTO REPARTO IN UNA VARIETŘ LARGA DI PROBLEMI. COME CON ISTITUZIONI ALTRE IN AFRICA DELL'OVEST, MOLTO IL WORK IN QUESTI GIORNI PRIMI HA CONCERNITO CON LA RACCOLTA, NAMING E PRESERVANDO DI CAMPIONI DI PIANTA E L'ERBARIO ATTACHED AD IL REPARTO ORA CONTIENE SU 50,000 CAMPIONI, UNO DI LE RACCOLTE PIŮ GRANDI IN AFRICA DELL'OVEST.

3. REPARTO DELLA BOTANICA, KWAME NKRUMAH L'UNIVERSITŘ DI SCIENZA E LA TECNOLOGIA DI , KUMASI, GANA. LA RICERCA DI Č STATA INIZIATA IN PROBLEMI DI FORESTA SPECIALMENTE L'ECOLOGIA DI E L'ANALISI DI POLLINE.

(INDAGINE DA GANA ANSWERED NEL 1977)

Volontarii In Assistenza Tecnica 1600 Boulevard di Wilson, Seguito 500 ARLINGTON, VA 22209, STATI UNITI

PHONE: (703) 276-1800 CABLE: VITAINC TELEX: 440192 VITAUI APPENDIX G TESTO CHE SCRIVE IL CONTRIBUTO DI PROGRAM:

! lm10 ! rm78 ! sp1 ! cj OILS E CERE ! Ij La Composizione di ed Uso di " Petrolio di Eucalipto "

Petrolio di Eucalipto " di " č composto di sei primario oils. essenziale che Questi sono elencati sotto secondo Jacobs (1979) ed ognuno č dato con una descrizione breve di il suo uso. ! lm18 ! sp0

CINEOLE: usato in pharmaceuticals e macchia Chi rimuove di .

PHELLANDRENE: usato in industria come un solvente e Il floatation di combinano per separare metals. la Sua presenza in Essenze di

intese per pharmaceuticals č prescrisse da pharmacopoeias.

TERPINEOL: usato in profumeria.

EUDESMOL: usň come un fixative del profumo.

l'acetato di Eudesmyl: usň come un sostituto per bergamot essence. che mescola noi Il con profuma con la lavanda essenza.

PIPERITONE: usň come una materia prima per sintetico Thymol di e produzione di mentolo.

! lm10 ! sp1 La composizione specifica di, " Eucalypt noi " petrolio varia fra la specie molta, perciň č impossibile per analizzare un `Representative ' species. I risultati di che due laboratorio studia su " globulus " di E. č dato qui come un'indicazione del dattilografa e la complessitŕ del combina quale combina formare petrolio di eucalypt.

Globulus " di Eucalipto di " č stato qualitativamente analizzň con una benzina computerizzata chromatography-massa spectrometry analizzatore per identificare i petroli presentano (Nashimura e Calvin, 1979) . che I petroli hanno rivelato sia 1,8-cineol; alfa, beta, e gamma -terpinene; beta-pinene; il terpinen-4-ol; Ossido di linalool di ; alfa-gurjuene; l'aromadendrene; ALLOAROMADENDRENE DI ; IL GLOBULOL (10-HYDROXYAROMADENDRANE); ed altri. A quantitativo L'analisi di di questa specie, di nuovo che usa chromatography, identificň selettivamente sette combina nel seguente proporziona (al di et di Verma., 1978). APPENDICE DI H

TESTO DI CHE SCRIVE FINALE PRODUZIONE PROGRAM:

OILS E CERE

Composizione ed Uso di " Petrolio di Eucalipto "

Petrolio di Eucalipto " di " č composto di sei petroli essenziali primari. Questi sono elencati sotto secondo Jacobs (1979) ed ognuno č dato con una descrizione breve del suo uso.

CINEOLE: usato in pharmaceuticals e macchia Chi rimuove di

Phellandrene: usato in industria come un solvente e Il floatation di combinano per separare metals. la Sua presenza in essenze intese per pharmaceuticals č prescrisse da pharmacopoeias.

Terpineol: usato in profumeria.

Eudesmol: usň come un fixative del profumo.

che l'acetate: di Eudesmyl hanno usato come un sostituto per bergamot essence. col quale mescola bene profuma con la lavanda essenza.

Piperitone: usň come una materia prima per sintetico Thymol di e produzione di mentolo.

La composizione specifica di " petrolio di Eucalipto " varia fra il specie molta, perciň č impossibile per analizzare un `Representative ' species. I risultati di due laboratorio studiano su Il globulus " di " E. sono dati qui come un'indicazione dei tipi e complessitŕ del combina quali combinano formare petrolio di eucalypt.

Globulus " di Eucalipto di " č stato analizzato qualitativamente con un benzina chromatography-massa spectrometry analizzatore automatizzato a identifichi i petroli presentano (Nashimura e Calvin, 1979). I petroli rivelato era 1,8-cineol; alfa, beta e gamma-terpinene; beta-pinene; il terpinen-4-ol; ossido di linalool; alfa-gurjuene; aromadendrene; l'alloaromadendrene; il globulol (10-hydroxyaromadendrane); ed altri. Un'analisi quantitativa di questa specie, mentre usando di nuovo chromatography, identificň selettivamente sette combinano nelle proporzioni seguenti (al di et di Verma., 1978).

APPENDICE DI IO

MELA TRAMA GRAFICO

PRODUZIONE QUOTIDIANA (RAGAZZE AMERICANE) DA UN MULINO A VENTO DI FT DEL 14 A 17 TESTA DI M

<LA; FIGURA 1>

© 1983 ECHO Inc.