Los Microordenadores De Para La Información Recursos Dirección

publicó por
Volunteers En la Ayuda Técnica 1600 Bulevar de Wilson, Colección 500, ARLINGTON, VA 22209, EE.UU., el 1983 dado septiembre
Revised el 1984 dado agosto
Volunteers En la Ayuda Técnica 1600 Bulevar de Wilson, Colección 500, ARLINGTON, VA 22209, EE.UU., [el LENGUAJE C] el 1983 dado septiembre

EL ÍNDICE DE MATERIAS DE

I. La Introducción de

- **El Fondo de**
- **El Programa Plan**
- **Las Metas de del Entrenamiento**

II. La System Apreciación global

- **Algunas Definiciones**
- **Booting A Los Programa**
- **Idiomas System Que opera**

III. los Funcionamientos Básicos

- **Turning En la Computadora**
- **El Teclado Creating y Guardando los Archivos (la Información)**
- **D.O.S. Los Comandos Los Menús de**
- **Contraseña Protección**
- **Los Floppy Disquetes Editing**
- **los Archivos y Programas Las Variables de**
- **Las Datos Bases**

IV. Using el Microordenador

- **El ingreso de datos de**
- **Los Procedimientos de para el ingreso de datos se Empezado**

- **Logging En Entering los Datos El Cursor**
- **el Datos Presenta y Key los Funcionamientos**
- **Updating los Registros**
- **Printing los Datos El Datos Base**
- **Investigando los Archivos Bibliográficos**
- **Los Procedimientos de para la Base del Datos Bibliográfica**
- **El Investigando VITA Voluntario Files**
- **Sample Voluntario Búsqueda del Archivo**
- **los Datos Comerciales Bases: DEVELOP (el CCE) Key el Palabra Investigando El Truncamiento de**
- **Using " el AND," " OREGÓN, y " AND NO "**
- **El Informe que Sigue la Búsqueda Reading el Archivo**
- **del Resultado Software: De computación Otras Aplicaciones los Registros Financieros Los Gráficos de**
- **los Eslabones de Computadora de Distancia Largos Games las Herramientas Educativas**

V. Automating un servicio de información

- **Las Consideraciones de para el Computarización: Los Mitos de y Realidades**
- **Questions para los Usuarios Potenciales**
- **Questions para Preguntarle al Vendedor**
- **De computación las Consideraciones Técnicas para el Uso del Campo de Microordenadores**

Los Apéndices

- **Ŕ. " En Otro Words"- un glosario de condiciones de computación**
- **B. VITA el formato de Base de Datos Bibliográfico**
- **C. el VITA Voluntario Archivo formato**
- **D. DEVELOP la Unidad de la Literatura**
- **E. DEVELOP la Unidad de Tecnología**
- **F. DEVELOP Quién es Quién la Unidad**
- **G. Texto que Escribe el Programa: Input**
- **H. Texto que Escribe el Programa: Último Rendimiento**
- **YO. El Apple Parcela gráfico**

YO. LA INTRODUCCIÓN

El fondo

Los microordenadores están poniéndose en aumento importantes para la dirección de una variedad ancha de recursos de información. VITA ha hecho un compromiso institucional mayor a incorporar los microordenadores en esos aspectos de nuestro trabajo que producirá la eficacia mayor y la productividad, y, por consiguiente, la efectividad mayor. Nosotros vea los microordenadores como las herramientas sumamente útiles para la tecnología el desarrollo y transfer. En la suma, nosotros somos el systems del microordenador ahora usando para reforzar uno de nuestro las actividades mayores--el traslado de información técnica overseas. Como él se puso claro que las computadoras pudieron mejore nuestros propios funcionamientos, nosotros buscamos maneras dado asegurar ese instituciones en los países en desarrollo podrían beneficiar de nuestro experience. Nuestras opciones de hardware y el software se guió específicamente por esta preocupación.

Nuestro Información Recursos Gestión entrenando refleja este énfasis en las aplicaciones de computación. Él también refleja nuestra experiencia que el programa de computadora extenso normalmente no se exige la especialización adaptar el software existente, particularmente el archivo y base de datos, managers. Nuestra experiencia sugiere tantos las organizaciones encuentre que ellos pueden introducir, pueden usar, y pueden mantener las aplicaciones del microordenador exitosas.

Este texto es una ayuda al microordenador básico comprensivo los funcionamientos, usando VITA bibliográfico y habilidades el systems del banco como los ejemplos prácticos de aplicaciones funcionales. Mientras nuestro system se construye alrededor de las computadoras del Apple, un acercamiento lógico similar aplica a todos el systems del microordenador.

El Plan del Programa

El microordenador que entrena el módulo da énfasis a los funcionamientos y applications. no requiere la computadora anterior o experience. programando que El curso combina escrito la información con las conferencias, demostraciones, y práctico experience. Cada aprendiz también recibirá al individuo los disquetes para aumentar al máximo la oportunidad para la práctica en el computers. la instrucción Adicional estará disponible para aquéllos que desean ganar más especialización en los procesos lógicos involucraron en el plan de microordenador las aplicaciones.

Las metas del Entrenamiento

El microordenador de VITA que entrena el módulo se diseńa a proporcione cada participante con la información, referencia los materiales, las oportunidades para el grupo e individuo, la discusión, y experiencia práctica que es necesaria para una fundación básica en las aplicaciones de computación y operations. más específicamente, el curso proporciona los aprendices con:

* una introducción a los vocablos básicos y conceptos común a todo el systems de computación;

* el conocimiento de de funcionamientos de la computadora básicos, incluyendo, tal material periférico como las unidades de disco y Las copiadoras de ;

* la experiencia práctica con un habilidades informatizadas amontonan y base de datos bibliográfica, incluso el transporte, fuera cosas así atarea como la preparación del datos, el ingreso de datos, y poniendo al día, y base de datos investigando;

* una presentación de los factores necesario para el El análisis de y apreciación del potencial para el la introducción exitosa y funcionamiento de un microordenador-basado El system de en una organización; y

* las pautas de útil evaluando qué microordenador El system de y package(s del software) es muy conveniente para el problema dado y ambiente.

VITA se compromete a ayudar a todos los aprendices y su organización patrocinando que desea establecer especializó los systems del microordenador y aplicaciones. Como un el resultado de nuestra propia experiencia desarrollando un complejo el system microordenador-basado, VITA puede ofrecer valioso la ayuda a cualquiera se empezada con las computadoras.

LA II. SYSTEM APRECIACIÓN GLOBAL

Algunas Definiciones

En el general, todos los systems de computación consisten en hardware y el Hardware de software. incluye el teclado y pantalla de la propia computadora, sus periféricos (los componentes como la copiadora, unidad de disco, módem, el disco duro, etc.), y todo el otro equipo físico que constituye la computadora y su system total.

El software es lo que hace este equipo trabaje. El Software de

consiste en un programa (o programas) escrito en cualquier uno de varios idiomas " de computación " que hacen la computadora realice el task(s) requirió por el usuario. Especialistas de

experimentado en el programa de computadora escriba cosas así programa en el language(s) conveniente a la computadora particular, y físicamente los pone en un disco o disquete. Generalmente se requieren los programas separados para cada tarea la computadora realizará.

Un disco es un medio del almacenamiento similar a un fonógrafo se usan los Discos de record. para guardar las instrucciones necesitadas para hacer la computadora operar (el programa), y a guarde los datos la computadora manipulará para el el usuario.

Se guarda la información en dos áreas en un microordenador. Una área está en la propia computadora y se envía a como memory. El otra área está en un disco magnético o diskette. la memoria de La computadora es temporal, y información guardada en él está perdida cuando el machine es la Información de off. vuelta guardó en los disquetes, en el otra mano, es permanent. no está perdido cuando el los machine se han vuelto off. que es fácil dado transferir la información de una área del almacenamiento al otro (vea la CARGA y AHORRE en la Sección III).

Los microordenadores usan los disquetes flexibles, o " blandos " que es 5-1/4 " o 8 " en el diámetro, mientras dependiendo en el tipo de microordenador used. que Un disquete blando puede guardar 120,000-130,000 characters. Cuando es necesario a guarde más datos que esto y para tener una variedad de los programas prontamente disponible, un disco duro puede usarse a extienda la capacidad de almacenaje, o memoria. UNA lata del disco duro guarde arriba a 80 millones dado carácteres. All de estos de computación las condiciones, y otros, se define más allá en el Apéndice Un, " En Otras Palabras ".

Iniciando

Para funcionar propiamente, la computadora debe entender " las ordenes o instrucciones que el experto en computadoras quiere use. Thus, la primera tarea del operador es programar la computadora con las instrucciones específicas para el trabajo a hand. El operador selecciona el disquete conteniendo el programa apropiado, o juego de instrucciones, para el el idioma y el system que opera que se usarán. Cuando los machine han encendido, la información es transferido del disquete a la memoria de la computadora. Este proceso que inicia se llama ".

Las computadoras del Apple usadas en este curso leyeron el programa la información del idioma del disquete puesto en Unidad de disco que 1. práctica Buena requiere que el programa el disquete se inserte en unidad de disco 1 antes el los machine han encendido.

Los Idiomas del Programa

La computadora del Apple entiende una variedad de especializó programe idiomas, incluso el LENGUAJE FORTRAN, el COBOL, PASCAL, El LENGUAJE BASIC, y muchos others. Only un idioma se usa a un time. Si ninguna información del idioma se especifica, el La computadora del Apple asume que el operador está usando un la forma especial de LENGUAJE BASIC por que se ha desarrollado el La Corporación del Apple para sus computadoras.

System que opera

La computadora también usa las ordenes especiales por llevar fuera el archivo y funcionamientos del disquete. Las ordenes que son requerido dependa del tipo particular de operar el system el has. de computación En este curso, el machines estará usando cualquier Apple D.O.S. (el Disco Operando System) o CP/M (el Programa del Mando para los Microordenadores). Durante el " iniciar el proceso las ordenes que opera se agrega a las ordenes del idioma dadas a la computadora. Aunque usted estará usando CP/M después durante esto el curso, no será necesario aprender el operando las ordenes a este time. However, usted necesitará aprender las ordenes que opera para el Apple D.O.S., qué es cedido este manual después. III. LOS FUNCIONAMIENTOS BÁSICOS

Encendiendo la Computadora

El interruptor rojo a la izquierda de los giros de computación en el system. Este interruptor causa varias cosas para pasar. El más notable es que esa unidad de disco 1 empieza zumbando y una luz roja aparece como el disquete es read. siendo Después de unos segundo, el testamento zumbando detiene, mientras indicando que las instrucciones del programa son ahora complete, o " residente " en la memoria de la computadora.

La pantalla desplegará una " sugerencia " que es un anaquel (]) . En este momento, la sugerencia indica que el la computadora está lista recibir las instrucciones de usted. Al lado de la sugerencia hay un bloque brillante llamado el cursor " que marca el punto a que usted tecleará el próximo carácter.

El Teclado

El teclado de computación es muy similar a una máquina de escribir, pero hay diferencias:

1. La información usted el tipo en el teclado de computación aparece en la pantalla, pero no entra el la memoria de computación hasta que usted apriete el RETORNO key. Él es la tecla de retorno que realmente envía su tecleó ordenan a la computadora.
2. Todo las cartas aparecen en la pantalla en el mayúsculo, para que la " llave de cambio " tiene una función algo diferente del cambio " de la máquina de escribir key. Use el " cambian " la llave en la computadora teclear los carácteres de la cima en todas las llaves que despliegan dos carácteres.
3. Usted puede teclear repetidamente simultáneamente un carácter por que aprieta el REPT (repita) importante y la llave que usted desea repetir.

4. hay dos flechas el lado a la derecha del teclado. La flecha izquierda mueve el cursor hacia atrás y borra los carácteres que mueve over. El derecho flechan las causas el cursor para avanzar pero hacen no borran los carácteres encima de que pasa.
5. El CTRL (el mando) la llave es a la izquierda lateral del El teclado de . Cuando usted aprieta esta llave y cierto otro codifica que las ordenes al mismo tiempo, especiales se envían a el computer. por ejemplo, si usted teclea el LENGUAJE C mientras usted aprietan CTRL, las paradas de computación lo que está haciendo y le permite entrar en nuevo commands. que Este funcionamiento es llamado el Mando-lenguaje C y es CTRL-C. escrito La llave La labelled CAMPANILLA (el carácter de la cima en la llave del G) también se opera apretando el CTRL simultáneamente codifican. que Este funcionamiento está llamado CTRL-G. Cuando que usted consigue a un teclado, el CTRL-G del tipo, CTRL-J, el CTRL-MEGA, y otros para ver sus efectos especiales.
6. que Aprietan el ESC (el escape) la llave tiene los efectos diferentes que depende del estado de funcionamiento del Apple. Si un programa está corriendo, tecleando el ESC pueden interrumpir el programa de la misma manera como CTRL-C. Esto quiere puso la computadora en un modo listo para un nuevo operar ordenan. However, si la pantalla muestra una sugerencia y un cursor brillante, el ESC urgente un testamento de tiempo puso la computadora en un modo de la corrección.
7. Usando la llave RESTABLECIÓ es un operation. drástico Esto codifican normalmente causará pérdida de la memoria de computación y otros cambios interiores (nada el testamento serio pasan al hardware) . Si un programa es escrito pobremente o no es completamente compatible con el Hardware de que se usa, mientras ejecutándolo pueden causar la computadora a " tara " o " caída. " que Esto significa que el La computadora de es atrancado y no responderá a cualquier llave o sucesión de llaves del keyboard. para conseguirlo descosió, apriete el key. RESTABLECIÓ El efecto que esto quiere llevan puesto el software cargado en la computadora es incierto, para que el uso sólo RESTABLECIÓ como un último esfuerzo.

Creando y Guardando los Archivos (la Información)

Cuando usted necesita ahorrar la información para la llamada del futuro, usted lo pone en un archivo que se guarda en un disquete.

Así como usted podría usar una máquina de escribir para grabar la información en el papel, usted puede usar el teclado de computación a teclee la información en la memoria de la computadora, y de allí transfiéralo a un disquete blando para permanente storage. de que El disquete blando está como el pedazo el papel; los dos contienen imágenes de información. UNA lata del archivo sea un programa o una recopilación de datos. que Los datos podrían ser el valor de un año de dimensiones de velocidad de viento, una lista de las direcciones, o el capítulo de un libro que usted está escribiendo. Porque más de uno el archivo puede guardarse a menudo en cada uno el disquete, cada archivo debe identificarse por un nombre que es especial a ese archivo, distinguirlo de otro, files. que El nombre de archivo se usa para cualquier referencia futura a la información en el archivo. que El nombre de archivo debe ser corto (tres a ocho carácteres) y debe referirse al archivo contents. por ejemplo, un archivo conteniendo podría llamarse información sobre las velocidades del viento el VIENTO.

D.O.S. Los Comandos

La computadora espera recibir ciertas ordenes de you. Si usted envía ordenes que la computadora no hace espere, no operará. Algunos del más más normalmente el Apple usado D.O.S. las ordenes y sus funciones son below. listado para enviar estas ordenes a la computadora, tecléelos en el teclado y entonces apriete el RETORNO la llave.

Command Comment

CATALOG Esta orden causa la computadora para imprimir el nombra de todos los archivos en el disquete.

LOAD Esta orden pone la información de un el archivo del disquete particular en la computadora La memoria de .

LIST LIST los despliegues los volúmenes de la computadora La memoria de en el screen. Esto permite al usuario a leyó a través de los volúmenes de un archivo que tiene estado cargado.

RUN Once un programa ha sido escrito, es de no usan a menos que puede hacerse a la CARRERA de operate. causa la ejecución de un programa.

ANULE This que la orden seria quita permanentemente La información de (un archivo) del diskette. Once que el archivo se anula del disquete, es ido. Es cierto que usted realmente desea a borran algo antes de usar esta orden.

NEW Esta orden causa un programa que ha sido cargó en la memoria de la computadora para ser anuló.

SAVE Cuando la computadora ha apagado, toda la información, en su memoria es lost. However, la información, guardó en los disquetes no es ningún Uso de lost.

SAVE para transferir la información de la computadora La memoria de al disquete.

RENAME Esta orden le permite cambiar el nombre de un archivo existente.

LOCK Esta orden protege un archivo existente de que es accidentalmente o deliberadamente " escrito encima de " (revisó) o deleted. que UN archivo cerrado con llave puede se abra con la orden ABRA.

HOME Esta orden aclara toda la escritura desplegada en la pantalla.

Comandos que actúan en un archivo (la CARGA, CORRIDA, ANULA, y La CERRADURA) le exige que teclee el nombre de archivo después el la orden y antes de que usted apriete la tecla de retorno. por ejemplo, si usted pide a la computadora llevar a cabo la orden ANULE que usted también debe decirle qué archivo para anular. Si el nombre de archivo es " BAS13.DAT, " entonces,

DELETE BAS13.DAT

anule los file. prueban la mecanografía ANULE sin un archivo el nombre.

También RENOMBRE los actos en un file. Usted debe incluir el viejo el nombre y el nuevo ser del nombre dados al archivo:

RENAME OLDFILE, NEWFILE,

Con la práctica usted sabrá que el CATÁLOGO y LISTA--y a veces CORRA--no exija entrar los nombres de archivo como la parte del line de la orden.

Los menús

Las instrucciones del programa de computación son demasiado complejas y embarazoso para la mayoría del operaters. Por esta razón, las personas quién escribe a menudo el código al programa de computación las instrucciones en una mesa similar al uno dado debajo.

1 SQUARE UNA SERIE DE NÚMEROS

2 READ UN ARCHIVO EN EL DISQUETE

3 LOS PAÍSES AFRICANOS

4 EL REINO TONTO

5 QUIT

Para usar el software, simplemente seleccione el número correspondiendo al funcionamiento que la computadora es ser instruido a do. All de las instrucciones complejas que ha sido escrito en el software se comienza por tecleando este number. La mesa es llamado un menu. Like que el menú usó en un café, este menú lo da una opción de funcionamientos.

Protección de la contraseña

A veces es deseable limitar el uso de cierto programas o systems a las personas específicas. para asegurar eso sólo personas autorizadas, y nadie el resto, puede usar el programe, un código confidencial se da al usuario autorizado.

Este código se llama una contraseña. El programa de computadora exíjale en algún momento que teclee la contraseña adelante el keyboard. El programa está esperando la contraseña y si en él se entra correctamente, el programa continuará. Si en la contraseña del expected no se entra, el programa detenga.

Use la contraseña para proteger sus archivos. Keep la contraseña un secret. completo es nadie el negocio de resto y no debe escribirse o debe decirse a cualquiera. Even el la computadora protege el secreto de contraseñas: que ellos son no desplegó en la pantalla cuando ellos se teclean adelante el el teclado.

Los Disquetes blandos

Los disquetes son 5-1/4 pulgadas o 8 pulgadas en el diámetro (El Apple usa 5-1/4 pulgada disquetes), plástico, y cubierto con una substancia similar a la capa ferromagnética en tape. magnetofónico El disquete se contiene en un permanentemente tapa negra sellada dentro de que se vuelve freely. Esta unidad es flexible--doblará--y para que es llamado un disquete blando; otros discos del almacenamiento exista eso no es flexible. Only que los disquetes blandos pueden se use en las unidades de disco usadas en este curso. En otra sección del curso usted verá y usará difícilmente los discos.

Aunque los disquetes blandos son durables y hecho ser manejado, lo siguiente las pautas le ayudarán a prevenir el dańo a ellos.

1. Aunque los disquetes son flexibles, ellos no deben se doble.
2. no tocan la porción expuesta del disquete. Scratches y huellas digitales pueden anular la información o previene la grabación exacta la información de nuevos.
3. Siempre guardan etiqueta por fuera del plástico cubren. La etiqueta debe describir la información claramente guardó en el diskette. Al preparar el etiquetan, no escriba en él con un punto duro, tal, como un bolígrafo o un pencil. Instead, use un pen. suave, fieltro-ladeado es bueno escribir el La información de sobre la etiqueta antes de pegar la etiqueta en el disquete.
4. temperaturas Altas (125 [los grados] F o 52 [los grados] el LENGUAJE C) puede causar el la tapa plástica para torcerse o doblar.
5. Subsistencia los disquetes fuera de los artículos eléctricos y Los imanes de . La información sobre el disquete será perdió si entra en un campo magnético o eléctrico. Por ejemplo, When que un teléfono cerca produce un el campo eléctrico significante, para que no guarda Los disquetes de cerca de los teléfonos.
6. Cuando compró, cada disquete blando entra un el sobre abierto pequeńo para protection. Cuando no en la unidad de disco, el disquete debe reemplazarse en el sobre.

NOTE: Never quitan un disquete de la unidad de disco cuando la red " en la luz del uso " es adelante, como esto pueda causan la información sobre el disquete ser perdió.

Los disquetes tienen un vida-palmo natural de aproximadamente 40 hours. corriente considerando que un disquete corre para sólo unos segundo en cada uso, 40 horas son un largo time. aun así, los disquetes llevarán en el futuro fuera, y ellos pueden ser damaged. que es esencial guardar por lo menos uno puso de duplicados de disquetes importantes. There son programas de computadora especiales que harán reproducen de diskettes. Copies de disquetes importantes son a menudo llamado " las copias " de la copia de seguridad y la información es dicho para ser retrocedido arriba ". Usually los disquetes originales guárdese y las copias de apoyo se usan con el computer. Cuando el uso de las copias de apoyo fuera, o está perdido o destruido, los originales se usan para hacer las nuevas copias de la copia de seguridad y entonces guardó de nuevo.

Los Archivos revisando y Programas

No importa qué bien un programa u otro archivo puede ser escrito, es cierto que usted querrá hacer los cambios en él a algún time. para hacer esto, usted puede volver a escribir el archivo entero u otros pedazos de información en el el machine con cambios hechos, pero esto tomaría mucho más tiempo y esfuerzo que es necesario. There es un más fácil way. Usted puede hacer los cambios en un archivo usando un editor " Editors de program. puede trabajar de varias maneras, pero los resultados son el mismo--una porción pequeńa de un archivo es cambiado sin volver a escribir el archivo entero. editor el programa es exactamente lo que su nombre implica. que revisará un archivo o program. Siempre que un experto en computadoras revise + cambios los archivos de computación, el operador está usando el software revisando.

Revisando el software es una parte esencial de una computadora el system y debe comprarse como la parte de una inicial system. Muchos paquetes de la corrección diferentes están disponibles, y no es raro tener más de uno. Editores de

se construye a menudo en el plan para un software particular package. es posible, sin embargo, para comprar editores como los pedazos individuales de software.

Las variables

A menudo es útil programar la computadora para llevar a cabo una sucesión de tareas sin usar la información específica requerido para los resultados deseados.

Por ejemplo, si su computadora se programa con el la instrucción específica para agregar 5 y 7, daría el sólo respuesta que podría esperarse lógicamente: 12. Pero qué si usted desea agregar 3 y 8, entonces agregue 4 y 1, y después agregue 271 y 862? Para cada uno de estos embala el a nuevo el programa necesitaría ser preparado. There es un bueno way. La computadora puede programarse para llevar a cabo el la sucesión siguiente:

Podía decirse pedirle que teclear los números a entonces se agregue en el teclado, entonces apriete la tecla de retorno. La computadora responderá imprimiendo la respuesta, UN, qué será la suma numérica de los números tecleada adelante el teclado que se representa por el B + el LENGUAJE C en el el programa de computadora.

En por aquí, la computadora se ha programado un tiempo con la sucesión para ser realizado (UN = el B + el LENGUAJE C). Él los acarreos fuera la sucesión siempre que usted desee hacerlo, y ningún reprogramando o revisando se necesitan. En tal un el programa de computadora, el valor numérico de UN, B, y el LENGUAJE C es constantemente cambiando, por consiguiente UN, B, y el LENGUAJE C es conocido como las variables.

Las variables son las cartas en una sucesión informatizada que represente values. However específico, los valor específicos, cambie según los deseos del operador.

Las Bases del datos

Las computadoras han hecho el almacenamiento y recuperación de información el ayuno y easy. como resultado, las cantidades grandes de puede reunirse la información relacionada para encontrarse las necesidades específicas, en las colecciones las bases de datos llamadas. Para el ejemplo, la compańía del teléfono congrega un datos grande base que consiste en todos los nombres, direcciones, y teléfono los números de su customers. El supermercado guarda un la base de datos informatizada de la cantidad y precio de cada artículo del comestibles que lleva puesto los estantes. La Biblioteca de El congreso guarda la información bibliográfica adelante todos su las tenencias de la literatura en una base de datos informatizada.

Hay muchas maneras dado investigar para la información en un la base de datos grande porque el programa de computadora es para que versátil que le permite al usuario encontrar casi cualquiera la información desired. En la base de datos bibliográfica de VITA, por ejemplo, usted podría pedir a la computadora desplegar un listando de todos los documentos escrito por un autor específico, + todos aquéllos en los plásticos " sujetos ". O usted pudieron averigüe cuántos documenta VITA lleva puesto el poder del viento," cuántos nuevos documentos se agregaron a la colección después del 1 dado septiembre dado 1983, y así sucesivamente.

Una manera importante dado encontrar la información en una base de datos es usando words. importante las palabras Importantes condiciones a que se refieren están conceptos específicos o tipos de información. el ejemplo de For, si usted desea encontrar la información sobre la energía del sol, usted podría dirigir la computadora para buscar SOLAR ENERGY. En otra base de datos, la palabra importante podría ser el SOL POWER. La cosa importante para recordar es que el mismo la palabra importante siempre aplica al mismo tipo de información.

En la base de datos bibliográfica de VITA, cada registro incluye una lista de palabras importantes a que aplican específicamente el la información en ese record. Usted puede instruir la computadora para investigar a través de todos los archivos en los datos base, mientras buscando a través de las listas de palabras importantes el palabras específicas que usted ha escogido. Cuando una palabra importante en un registro empareja la palabra que usted ha dirigido la computadora para buscar, los despliegues de computación el entero el registro para you. para usar el ejemplo de la energía solar de nuevo, cada tiempo un registro que contiene la palabra energía solar importante se encuentra, que el registro se identificará para usted. IV. USING EL MICROORDENADOR

Así lejos nosotros hemos discutido los elementos esenciales de microordenador los funcionamientos y functions. Gaining la habilidad y confianza pasa por la práctica real con la propia computadora. Esta sección del texto lo guiará a través de los procedimientos más importantes mantenían y operaban La base de datos bibliográfica de VITA y sus habilidades amontonan de VITA Volunteers. Following que el texto ayudará estrechamente usted operando la computadora para que realizará el las tareas described. Un instructor también está disponible a las preguntas de la respuesta y ayuda con los problemas.

El ingreso de datos

El datos entrando es con precisión en la computadora un crítico camine construyendo un eficaz, fidedigno informatizó información que el ingreso de datos de system. es, obviamente, una operación manual y puede ser, como en todo el systems manual, sujeto a error. La computadora no puede compensar para los errores del operador en los datos entrados. por ejemplo, si una palabra importante para un documento es " poder del viento, " esa palabra, debe entrarse con precisión y exactamente. Si el operador las hechuras un error de la mecanografía para que en la palabra se entre como " por ejemplo, poder del " viento que ese documento nunca será encontró cuando el operador está buscando el poder " del viento documents. Likewise, uso de una palabra similar como " viento que genera " en lugar de la palabra importante establecida, el poder del " viento, impedirá a la computadora encontrar el documento.

La consistencia y exactitud, entonces, son esenciales a los datos entry. así como en el manual catalogando bibliográfico o habilidad que codifica para las habilidades amontona lista, una autoridad, archivo o tesauro de condiciones controladas deben guardarse y asegure la consistencia en los títulos, etc. Similarly, un archivo de

autoridad también debe guardarse para las tales cosas como las abreviaciones, las siglas, que publicador se dirige, etc.,

Después de que cada unidad del datos se teclea, debe ser cuidadosamente verificado para accuracy. por que Cualquier error debe corregirse revisando el entry. Only cuando la unidad es correcta deben en él se entre en el system.

Los Procedimientos para el ingreso de datos

Los procedimientos que siguen aplican a ambos VITA es bibliográfico la base de datos y su VITA las habilidades Voluntarias bank. Algunos de los procedimientos variarán (vea las notas en los pasos perfilaron) dependiendo en que la base de datos es usándose y si la computadora en el uso es una posición solo system o se conecta al disco duro.

Started. consiguiendo Si usted está usando el system del disco duro, simplemente apriete los interruptores que encienden la computadora y proteja, y procede a Anotar Adelante. Si usted está usando un resista la computadora exclusivamente, inserte el " disquete del programa " (vea la etiqueta) en unidad de disco 1 y el " disquete del datos " en la unidad de disco 2. Cierre el paseo gates. Press el interruptores que encienden la computadora y la pantalla monitor. Al el zumbar de las paradas de la unidad de disco y la luz roja va fuera, usted está listo anotar adelante.

On. Follow anotando que los ciclos de las operaciones perfilaron below. Si usando el system del disco duro, empiece con el artículo a. Si usando una posición la sola computadora, empiece con el b del artículo.

La Pantalla Despliega los Usuario Tipos

a. PLEASE ENTRAN en SU NAME DOC (los datos bibliográficos basan) OR SKIL (las habilidades amontonan) Press el RETORNO

B. UN> EL B DE : (no se olvide dado el colon)

el B de c.> DBMS (la Base del Datos El Gestión Software) Press el RETORNO

D. ENTER LA LICENCIA NUMBER: 335116 Press el RETORNO

e. ENTER el DATE 6/19/84 de HOY (por ejemplo) (use los números y acuchilla así desplegado para EL MONTH/DAY/YEAR DE) Press el RETORNO

EL B DE F. >>

Entrando en el Data. Para el ingreso de datos, usted puede usar cualquiera La base de datos bibliográfica de VITA o el VITA habilidades banco. El proceso es similar para ambas bases de datos, aunque el datos específico presenta, sus nombres, las longitudes, y el la información ser entrado en cada campo difiere para cada base de datos.

Estudie el formato del ARCHIVO VOLUNTARIO y el BIBLIOGRÁFICO El formato del BANCO DE DATOS en el B de los Apéndices y LENGUAJE C, junto con el las descripciones de compańía de los nombres del campo y espacio las asignaciones para cada uno de los dos formatos de la base de datos.

Seleccione la base de datos que usted usará, coleccione los datos usted entre en la computadora, y siga los pasos debajo de:

La Pantalla Despliega los Usuario Tipos

el B de a. >> ENTER VOL (las habilidades amontonan) OR ENTER FULLREC (la base de datos bibliográfica) Press el RETORNO

b. VOLUNTEER que los format del ARCHIVO Teclean en los datos + VITA BIBLIOGRAPHIC El BANCO DE DATOS formato

El Cursor, el Datos Presenta, y los Funcionamientos Importantes. La Nota de que el cursor pestańea al principio de los primeros datos el campo de la forma en la pantalla ([ACCNO] o [NO.]). Teclee el número del documento o el Voluntario en el el campo y adelanto al principio del próximo campo por apretando el RETORNO key. Si todos los espacios en un campo son el rellenado, el cursor adelantará automáticamente al luego presente sin la tecla de retorno. Si la tecla de retorno es usado en este caso, saltará un campo, mientras requiriendo el usuario para mover el cursor atrás al principio de el campo que era skipped. Move el cursor usando la llave de la flecha izquierda que moverá el cursor hacia atrás.

Se programan algunos campos en la forma con un " valor por defecto el valor. " que La computadora se ha programado para que a menos que los datos entrados son diferentes de las respuestas o los valor asignaron a esos campos, el testamento de computación, automáticamente entre en la respuesta en el campo cuando el La tecla de retorno se aprieta.

Hay unos campos que continúan para más de uno el line (el ej., SKL1 y SKL2 en el ARCHIVO VOLUNTARIO o RESUMA en el VITA el BANCO DE DATOS BIBLIOGRÁFICO). En el El ARCHIVO VOLUNTARIO, el cuidado debe tenerse para completar la palabra al final de los Guiones de line. no puede usarse, ni enlate las palabras se raje entre dos lines. However, en el El BANCO DE DATOS BIBLIOGRÁFICO, continúe entrando en los datos cuando el el margen correcto de la pantalla se alcanza en teoría field. que El palabra ser tecleado envolverá " al próximo line. Aunque una palabra puede parecer rota, desde la parte de él, está en un line y parte en el line debajo, la computadora, vuelva a poner la palabra juntos cuando el registro es printed. Again, no use los guiones.

El LO ABSTRACTO consiste en dos campos. que El cursor quiere automáticamente salte al campo ABSTRACTO segundo cuando el primero ha sido filled. En este caso, cuando el primero el campo está lleno, continúa la mecanografía aunque una palabra puede se raje entre el primero y los campos ABSTRACTOS segundos. Si hay demasiados datos para ambos campos, simplemente, acorte los datos con una cuchillada (/) al final del el campo segundo.

Cuando el ingreso de datos se ha completado para un registro, la prensa, la tecla de retorno (o CTRL-E) hasta el line de la opción aparece al fondo de la pantalla:

OPTION: ABORT (UN), CONTINÚE (EL LENGUAJE C), ANULE (EL D), EXTREMO (E), żLA IMPRESIÓN (EL P), REVISE (R)?

Para el ingreso de datos, sólo UN, se usan LENGUAJE C, E, o R.

Aborte (UN) podría usarse si usted descubre que usted es ya reproduciendo un registro usted entraron en la computadora. Tecleando UN despliegue del testamento en la pantalla: LA CONFIRMACIÓN DE

żEL TO INTERRUPCIÓN CORRIENTE REGISTRO REQUERIDO (Y/N)? Typing SI (sí) abortará sólo el registro desplegado adelante el en la pantalla y él no se entrarán en la computadora.

Teclee el LENGUAJE C para continuar al próximo registro en ser entrado. UN el formulario aparecerá en la pantalla y un nuevo registro puede teclearse.

Cuando el ingreso de datos se completa, el tipo E para acabar el registro y aprieta el RETORNO key. en que El registro se entrará en el system, y la computadora puede apagarse o usado para una tarea diferente.

Si los errores han sido hecho tecleando el registro, las correcciones, puede hacerse escogiendo el Revise (R) la opción. Teclee que R y el cursor irán al primer campo. Press la tecla de retorno para mover el cursor al field(s) necesitando correction. Then la CTRL-L del tipo hasta el cursor los alcances el character(s) para ser cambiado. lo Debe, por equivoque, vaya más allá del punto que necesita la corrección, mueva el el cursor atrás al lugar apropiado tecleando la CTRL-H. Type en el corrections. Si cualquier carácter no deseado permanece en el campo, quítelos apretando la barra espacial. Cuando todas las correcciones han sido hecho, apriete el RETORNO codifique hasta que el line de la OPCIÓN reaparezca. Press el LENGUAJE C para continuar + E para acabar.

Poniendo al día Registros de Records. guardados en el testamento de computación a veces la necesidad corregiendo o poniendo al día. por ejemplo, Voluntarios de VITA adquieren nuevas habilidades, el empleo de cambio, mueva a una nueva dirección; se revisan los documentos o datos se notan los errores de la entrada y necesitan la corrección.

Poner al día o ya corregir un registro en el almacenamiento, el uso, lo siguiente el procedimiento:

Anote adelante (vea pág. 20).

La Pantalla Despliega los Usuario Tipos

EL B >> UPDATE VOL DÓNDE NO. SON (el tipo number(s)--si más que uno, separe el numera con las comas) EL PRESS RETORNO

EL REGISTRO PIDIÓ

OPTION: REVISE(R), R,D,N, o E (como DELETE(D), NINGÚN CHANGE(N), destinan) END(E)

R urgente le permite hacer las revisiones en el registro como earlier. descrito para anular el registro, D del tipo y la pantalla lega CONFIRMACIÓN del display: REQUERIDA A ANULE (Y/N) . Type SI (sí) o NO (ningún) como appropriate. Si usted el hallazgo que el registro no necesita ningún cambio, apriete NO y el próximo registro en ser puesto al día aparecerá adelante el screen. Cuando el último registro se ha puesto al día, el la pantalla mostrará:

ENTRE en la CONDICIÓN de la BÚSQUEDA DÓNDE NO. SON (el tipo EL EXTREMO DE OREGÓN (C/R) EL NUMBER(S DE)) + Press el RETORNO

Si todos los archivos se han puesto al día, la prensa E. que Esto quiere guarde el último registro entrado, y la pantalla quiera de nuevo el despliegue ENTRA en la CONDICIÓN de la BÚSQUEDA el EXTREMO de OREGÓN (C/R). A acabe el proceso, RETORNO de la prensa y apaga la computadora + procede como apropiado a la próxima tarea.

Data. imprimiendo Aunque los archivos pueden verse fácilmente adelante la pantalla, es a menudo conveniente tener un papel, o la copia dura " de archivos deseados. que La computadora puede ser atado a una copiadora de que producirá una copia del papel la información desplegó en la pantalla.

Para operar la copiadora, vuélvase el bulto negro en la parte de atrás del printer. UN testamento ligero rojo va on. Then se vuelven el el interruptor negro encima de la copiadora al derecho, hacia " En Line. " que UNA luz roja segunda irá on. para activar la copiadora, P del tipo (la impresión) en que aparecerá el El line de la opción al fondo de la pantalla.

En la suma a imprimir los archivos, la copiadora puede también se programe para producir mapas, gráficos, o ilustraciones guardado en la computadora, y éstos pueden imprimirse en o negro o color. a que La copiadora puede operar justamente las altas velocidades, entre 110 y 200 carácteres por segundo, dependiendo en la escena usaron para la función los interruptores.

El datos Base Investigando

Files. bibliográfico para ayudar investigando el " VITA La Base del Datos bibliográfica, " ciertas funciones de la computadora, ha sido aerodinámico para que el proceso sea más fácil a la práctica de understand. VITA hace el uso de este más simple, procedure. automatizado que se proporcionarán las instrucciones Especiales para aquéllos que desean no llevar a cabo las búsquedas manejado por los procedimientos automatizados o quién desea a entienda más sobre los procesos lógicos involucrados. Nosotros recomendamos estos instrumentos para aquéllos de usted quién guste llevar a cabo un system similar a VITA (nosotros pueda ayúdarlo con las selecciones del hardware/software y el desarrollo, permitiéndole crear su propio personalizó el system).

Merece la pena que las bases de datos del tamaño menores con que usted está trabajando no requiera el la complejidad del system de VITA más grande. En el orden a acomode ciertos límites, así como facilite el investigando rápido, el system de VITA opera adelante los archivos subsidiarios ". Éstos son archivos de que tienen las partes el registro total en them. por ejemplo, en nuestro grande el system, el archivo FULLREC en que usted entró la información, está realmente roto a en cuatro menor las bases de datos para facilitar velocidad escrutadora y archivo limitations. Usted estará haciendo todo su trabajo adelante un solo file. que Su instructor puede proporcionar más allá las ilustraciones en este punto.

Los Procedimientos por el Datos Base Investigar Bibliográfico. Go a través del leño-adelante el procedimiento hasta que usted tenga el El " b >> la " sugerencia en su pantalla. Now la AYUDA del tipo DOC1 (C/R). A la cima de su pantalla las palabras VITA BIBLIOGRAPHIC SYSTEM aparecerá, siguió por: QUE ESTE MENÚ PERMITE `STAND-SOLO ' OREGÓN `ANDING ' DE CRITERIO DE LA BÚSQUEDA COMÚN. El menú de opciones de la búsqueda mostrado debajo también aparecerá en su screen. Note: usted puede escoger incluir la llave palabra que investiga dentro de cada uno seleccionó la opción.

Los Despliegues de la Pantalla

1. Microcategory (MICNAME ") el campo
2. Autor (el AUTOR ") el campo
3. Microcategory (MICNAME ") y autor (el AUTOR ") presenta
4. Título (el " TÍTULO ") el campo
5. Microcategory (MICNAME ") y título (el " TÍTULO ") presenta
6. base de datos Llena el palabra investigando importante
7. Excepto los resultados de la búsqueda para el printing/displaying posterior
8. resultados de Print/display

9. Dejaron

Normalmente, las búsquedas son realizadas escogiendo de opciones 1 a través de 6. A VITA, más escrutador es primero realizado en 1 a través de 5, y el system ha sido fijo arriba para responder a estas opciones de la manera más rápida possible. Usted puede escoger cualquier opción usted el deseo y su instructores estarán contentos mostrarle otro investigando las técnicas no incluyeron en el menú. " los medios de ANDING " que usted está buscando archivos que satisfacen dos o más condiciones simultáneamente (como opciones 3 y 5).

Haga su selección ahora entrando en el número (sin el periodo,"".) y el RETORNO urgente. que Usted quiere entonces entre en la información apropiada. Si la información usted desea entrar está mucho tiempo más de 15 carácteres (incluso los espacios), usted puede entrar en sólo el primero 14 números o cartas seguidas por un asterisco (" *") . El la computadora encontrará todo entonces que los fósforos el primero 14 characters. Si la información entrada contiene un espacio, los 14 carácteres entrados deben ser incluido en las citas ("). Los carácteres en que usted entra deba contener la misma puntuación exactamente y espaciando como en el record(s) usted espera encontrar.

Usted se preguntará entonces si usted querrá combinar el los resultados de esta búsqueda con palabra de la llave que investiga antes imprimiendo o displaying. There son un par de razones por investigar en la llave formula en último lugar. First, la selección, de opción " de la búsqueda belda abajo " (reduce) el tamaño de la base de datos para que el palabra investigando importante se haga adelante un el juego menor de datos que la base de datos entera. que Esto es importante porque el palabra investigando importante se hace por los " cordones "; es decir, las miradas de computación para el exacto la combinación de cartas o palabras usted ha entrado y este tipo de tomas de la búsqueda más largo completar. Also, usted, pueda escoger a " AND " o " OREGÓN " que las palabras importantes investigaron; es decir, usted puede requerir cualquiera que los archivos seleccionado contenga todas las palabras importantes escogidas (el AND) o que ellos incluyen uno de ellos por lo menos (OREGÓN).

Para indicar que usted desea continuar la búsqueda con el uso de las palabras importantes, entre " SI " para " sí. " Follow las direcciones lo dadas en la pantalla (la BÚSQUEDA " del tipo " para plantear el software de búsqueda de cordón). Esta sección también hace las varias preguntas. First, quiere el nombre de los datos base. Just aprietan RETURN. Próximo que usted será preguntó si usted quiere un duro (" impreso ") la copia del los resultados del search. Reply " NO " (ningún) apretando

RETURN. que Usted se mostrará a un despliegue de todo el campo los nombres (las abreviaciones principalmente). Then a que usted se pregunta seleccione los campos en que para realizar el cordón investigando. Desde que nosotros sólo nos preocupamos por las palabras de la llave, entre el número de reglón que corresponde a este campo.

Le piden entonces que seleccione los campos (los elementos ") para ser displayed. Select el valor " predefinido TODOS " apretando RETURN. que La próxima pregunta es si usted quiere un resultado los datos base. Desde que usted o querrá imprimir o despliegue sus resultados, conteste " SI " (sí) apretando EL RETORNO.

Finalmente, le piden que entre en su primera búsqueda string. Enter él exactamente la manera que aparece en su llave formule list. que Usted tendrá la oportunidad dado entrar entonces un word. importantes segundos Si usted no desea entrar en un segundo la palabra importante, RETORNO de la prensa a estas alturas y la búsqueda legue begin. Otherwise, entre en el word. importante segundo Usted tenga la opción de ANDing " u ORing " entonces las palabras importantes escogidas (el valor por defecto es " OREGÓN ") y agregando entonces arriba a un total de 10 palabras de la llave.

Usted se pregunta si usted desea desplegar los seleccionamos records. Si usted contesta " SI " (sí) usted verá todos el información que comprende el registro particular, aunque no en la misma forma en que usted entró en él. Si esto no es de interés a usted, RETORNO de la prensa para " el N " (ningún). Usted puede imprimir después o el despliegue seleccionó los archivos por escogiendo 8 en el menu. Después de contestar " sí " o " no," el programa empieza ejecutando. Si usted escoge " SI " (sí), el programa hará una pausa después de que el primer registro seleccionó y desplegó; preguntará si usted desea detener el investigue, encuentre la próxima palabra, o continúa sin stopping. Después de seleccionar y desplegar todos el los archivos apropiados, usted verá un cuenta de cuántos los archivos eran de hecho seleccionado. Si usted escoge " NO " (ningún) para esta pregunta, usted verá un cuenta nada más que de los archivos seleccionaron.

Para desplegar, imprima, o ahorre los datos, usted debe re-entrar el CÓNDOR software. Follow los mismos procedimientos como antes de (el SGBD del tipo ", " seguido por el número de permiso, " 335116, la fecha de " hoy, el B ":--si necesario--y " AYUDA DOC1. " que Usted puede realizar que otro menú funciona a esto apunte, o escoge opción 9 (" Deje ") para terminar el programa.

VITA Volunteer Files. para investigar las habilidades de VITA amontonan, el Archivo Voluntario llamado ", " ciertas funciones de la computadora, se ha automatizado para hacer el proceso más fácil a understand. El curso hará el uso de este más simple, process. automatizado que la instrucción Especial se proporcionará para aquéllos que desean llevar a cabo las búsquedas no manejados por los procedimientos automatizados, o quién desea entender más sobre los procesos lógicos involucrados. que Esto es recomendado para aquéllos de usted quién gustaría llevar a cabo un system similar a VITA (nosotros podemos ayudarlo con las selecciones del hardware/software y desarrollo, permitiendo, usted para crear su propio system personalizado).

Vaya a través del leńo-adelante el procedimiento (vea pág. 20) hasta usted tenga el " B >> la " sugerencia en su pantalla. Now la AYUDA del tipo VOL1. A la cima de su pantalla las palabras " Voluntario de VITA Skillsbank " parecerá seguido por " Este menú permite " ANding " de criterio " de la búsqueda. que Usted se da entonces la opción de seleccionar las varias opciones de la búsqueda:

1. Idioma (LA ") el campo
2. experiencia Geográfica (GE ") el campo
3. País (CNTY ") el campo
4. País (CNTY ") y la experiencia geográfica (GE ") presenta
5. Idioma (LA ") y la experiencia geográfica (GE ") presenta
6. País (CNTY ") e idioma (LA ") y geográfico experimentan (GE ") los campos
7. Excepto los resultados de la búsqueda para el printing/displaying posterior
8. resultados de Print/display

9. DEJARON

Normalmente, las habilidades amontonan las búsquedas a VITA se hace por escogiendo de las opciones 1 throuqh 6. " los medios de ANding " que usted está buscando a voluntarios que satisfacen ambas condiciones simultáneamente (en el caso de 6, todos los tres las condiciones simultáneamente) . Las cartas " CNTY, LA, GE ", es las iniciales usadas para " el país, el idioma, y los campos de experiencia " geográficos en la forma. que Usted quiere está diciendo a la computadora investigar para las combinaciones de estos campos cuando usted escoge 4, 5, o 6.

Haga una selección sólo entrando en el número (sin el periodo,"".) y el RETORNO urgente. que Usted será entonces pedido entrar en el código para los valor en los campos usted ha seleccionado para investigar. Enter estos códigos por consultando su directorio del código.

Usted se preguntará entonces si usted combinará los resultados de esta búsqueda con las búsquedas en los campos de habilidades (SKL1, SKL2, SKL3, SKL4) antes de imprimir o desplegar. (Desde la disponibilidad de la copiadora está limitado durante el curso de entrenamiento, usted desplegará normalmente los resultados de su búsqueda en la pantalla, en lugar de la impresión ellos.) There son varias razones por investigar adelante el las habilidades presentan last. First, el proceso de escoger el investigue las opciones en el menú " belda abajo " (reduce) el el tamańo de la base de datos para que el habilidades investigando se haga en un juego menor de datos en lugar de los datos enteros base. Esto es importante porque el habilidades investigar es hecho por " los cordones "; es decir, la computadora realmente parece para la combinación exacta de cartas o palabras usted tiene entrado y este tipo de tomas de la búsqueda más largo completar. También, usted tendrá su opción si usted quiere a AND " o " OREGÓN " la selección de habilidades; es decir, usted puede requiera cualquiera que los archivos voluntarios seleccionaron contenga todo las habilidades usted ha escogido (el AND) o eso ellos indican uno de ellos por lo menos (OREGÓN). A VITA, las búsquedas de habilidades normalmente " son ORed " para que el más ancho la variedad se proporciona dentro de los previamente-seleccionamos el idioma, las experiencias geográficas, el criterio rural.

Para indicar que usted desea continuar el búsqueda usando los campos de habilidades, simplemente entre " SI " para " sí ".

Cuando el proqram ha terminado con el " GE," LA " y/o " CNTY " investiga (opciones 1-6), lo tomará en las habilidades la parte escrutadora del programa. Follow las direcciones desplegaron en la pantalla.

Esta sección también le hace varias preguntas. First, él, las necesidades el nombre de la base de datos. Desde que usted no tiene " ahorrado " (hizo la computadora recordar) su búsqueda los resultados bajo cualquier nombre especial, la computadora automáticamente los pone en un archivo llamado " el RESULTADO ". Desde que el RESULTADO es el valor predefinido cedido los anaqueles cuando usted se pide el nombre de la base de datos, simplemente la prensa, RETURN. Próximo que usted se preguntará si usted quiere un duro (" impreso ") la copia de los resultados de la Contestación de search.

NO " (ningún) apretando el RETORNO. Usted se mostrará un el despliegue de todo el campo nombra (las abreviaciones principalmente). Entonces le piden que seleccione los campos (los elementos ") en que para realizar el cordón investigando. Desde que nosotros somos sólo tenido relación con SKL1, SKL2, SKL3, y SKL4, entre los números que corresponden a estos campos, separados por, las comas (ninguna coma después del último número). que Ellos no hacen tenga que ser entrado en el orden numérico. However, ellos, se investigará en el orden numérico.

Le piden entonces que seleccione los campos (los elementos ") para ser displayed. Select el valor " predefinido TODOS " apretando RETURN. que La próxima pregunta es si usted quiere un resultado los datos base. Desde que usted querrá o imprimir o despliegue sus resultados, conteste " SI " (sí) apretando el RETORNO.

Finalmente, le piden que entre en su primera búsqueda string. Enter él exactamente la manera aparece en su las habilidades codifican list. que Usted tendrá la oportunidad entonces a entre en un segundo code. Si usted no desea entrar un segundo código de habilidad, RETORNO de la prensa a estas alturas y el la búsqueda lega begin. Otherwise, entre en el segundo código.

Usted o tendrá la opción de ANding " entonces o " ORing las habilidades escogidas (el valor por defecto es " OREGÓN ") y entonces agregando arriba a un total de diez códigos de habilidades.

Usted se pregunta si usted desea desplegar los seleccionamos records. Si usted contesta " SI " (sí) usted verá todos el información que caracteriza el registro particular, aunque no en la misma forma en que usted entró en él. Si esto no es de interés a usted, el RETORNO de la prensa para " el N ", (ningún) . Usted puede imprimir después o el despliegue seleccionó los archivos escogiendo 8 en el menu. Después de contestar " sí " o " no, " el programa empieza ejecutando. Si usted escoge " SI " (sí), el programa hará una pausa el primer registro más atrás seleccionado y desplegó; preguntará si usted desea detener la búsqueda, encuentre la próxima palabra, o continúa sin stopping. Después de seleccionar y desplegar todos el apropiado los archivos, usted verá un cuenta de cuántos los archivos eran de hecho seleccionado. Si usted escoge " NO " (ningún) para esta pregunta, usted verá un cuenta nada más que de los archivos seleccionaron.

Para desplegar, imprima, o ahorre los datos, usted debe re-entrar el CÓNDOR software. Follow los mismos procedimientos como antes de (el SGBD del tipo ", " seguido por el número de permiso, " 335116, la fecha de " hoy, el B ":--si necesario--y " AYUDA VOL1. " que Usted puede realizar que otro menú funciona a esto apunte, o escoge opción 9 (" Deje ") para terminar el programa.

La muestra Voluntario Búsqueda del Archivo. Un ejemplo de una búsqueda a localice a los voluntarios específicos sigue. Suppose a que usted quiere encuentre a las personas que han tenido experiencia que vive en Costa Rica que habla español y quién tiene la especialización en solar energy. lo siguiente se observarían los procedimientos:

La Pantalla Despliega los Usuario Tipos

EL B >> LA AYUDA DE VOL1 EL MENÚ 5 ENTRE EN EL IDIOMA (LA ") EL CÓDIGO: EL MANANTIAL DE AGUA MINERAL DE

ENTRE EN LA EXPERIENCIA GEOGRÁFICA (GE ") CODE: COS żCOMBINE CON EL HABILIDADES CAMPOS INVESTIGAR? Y (Los trabajos de computación, entonces " el B >> " aparece solo) SYS EL B> LA BÚSQUEDA DE

ENTRE EN EL NOMBRE DE LA BASE DE DATOS EL PRESS RETORNO żUSTED QUIERE UNA COPIA IMPRESA DE NOMBRE DEL CAMPO? Press el RETORNO LA BÚSQUEDA DE TO DE ELEMENTOS SELECTA EN PARA ż EL CORDÓN? 22,23,24,25 EL DESPLIEGUE DE TO DE ELEMENTOS SELECTO CUANDO El CORDÓN de ES el FOUND Prensa RETORNO żUSTED QUIERE UNA BASE DE DATOS DEL RESULTADO? Press el RETORNO żENTRE EN LA BÚSQUEDA ATE 1? SOLARENER żENTRE EN LA BÚSQUEDA ATE 2? Press el RETORNO żEL DESPLIEGUE SELECCIONÓ LOS REGISTROS? Press el RETORNO EL B> EL SGBD DE

ENTRE EN LA LICENCIA NO. 335116 ENTRE EN LA FECHA DE HOY 6/19/84 (por ejemplo) EL B >> LA AYUDA DE VOL 1 ENTRE EN EL NÚMERO 8 HECHO QUE USTED AHORRA SU RESULTADO DE LA BÚSQUEDA EL N DE

TOME NOTA DE NÚMEROS DEL REGISTRO ENTRE " EN EL P " EL D " DE OR " POR " IMPRIMIR " OREGÓN " DISPLAYING " EL D DE

Se despliegan los Registros en la pantalla.

Los Datos comerciales Bases: DEVELOP (el CCE)

Hay muchos centenares de bases de datos informatizadas en los Estados Unidos, los miles que cubre de asunto diferente, areas. que Sus tamaños del archivo varían grandemente, de unos mil archivos a varios millón. El número de datos las bases disponible crece a un rate asombroso todos los años cuando publicadores preparan nuevos archivos informatizados de información. Las bases de datos ellos están cambiando como más y más productores preparan la información del texto llena (por ejemplo LEXIS, NEXIS, NUEVA YORK TIMES) en lugar del más las citas del bibliographic/annotated comúnes.

Las bases de datos han terminado disponibles a los buscadores de información las compañías llamado vendedores. Los nombres de algunos de los vendedores conocidos buenos cuyo las computadoras de la unidad principal contenga muchas bases de datos diferentes son el DIÁLOGO, ORBITE, El CCE, BRS, y SDC. Cualquiera que tiene una computadora con las telecomunicacioneses el equipo, y quién tiene el acceso a un teléfono, pueda investigar las bases de datos proporcionadas por éstos (o otro) vendedores.

Investigar una base de datos, sin embargo, pueden ser bastante caros. Los cargos de vendedores son basados en los datos particulares base el usuario está investigando y en el lapso el usuario se conecta a la computadora del vendedor. Charges pueda ir por hora por hora de $50 a encima de $100. En la cima de esto, el usuario debe pagar una cuota un personal contraseña que permitirá el acceso a la computadora del vendedor así como el cost de telecomunicacioneses mientras investigando un datos base. Esto pueden ser bastante caros si un la llamada de distancia larga se exige ganar el acceso al el computer. de vendedor Si el usuario tiene el acceso a una telecomunicaciones " teja una malla, " como Telenet o Tymnet, sin embargo, el coste de comunicaciones será más bajo.

Utilizando la riqueza de información disponible en éstos las bases de datos informatizadas requieren alguna habilidad y experiencia. Esos uso bueno haciendo de este tipo de recurso necesite saber algo sobre el volumen del varios las bases de datos para seleccionar aquéllos el más probablemente a rinda la información requerida. Further, minimizar, el coste involucró investigando estos datos comerciales las bases, es muy importante entender las técnicas y las ordenes usaron por la computadora de un vendedor específico el system y para planear una estrategia de la búsqueda cuidadosa antes de acceder la base de datos.

Antes de entrar en una base de datos, un usuario debe preparar el investigue el procedimiento, es decir la estrategia de la búsqueda. La búsqueda la estrategia consiste en las ordenes de la búsqueda y la sucesión en que les enviarán a la computadora para el acción (las ordenes usaron preparando una estrategia de la búsqueda se discute debajo) . La importancia de tener el investigue firmemente antes de la estrategia en la mente a entrar el la base de datos no puede ser los overemphasized. no es raro para las búsquedas bien preparadas para requerir una hora a la mitad o más de tiempo en línea conectó a la computadora de la base de datos.

Preparando para tal una búsqueda pueden esperarse razonablemente para usar más de un hour. El tiempo de la planificación requirió varíe con la experiencia del usuario de la base de datos, pero independiente de la cantidad de planear tiempo requirió, si la preparación se hace mientras conectó a la computadora, los cargos en línea innecesarios ocurrirán. Hace el buen sentido para hacer tanto antes de la planificación como posible.

En planear una búsqueda de la base de datos, está, como mencionado anteriormente, importante para saber eso que el software del vendedor y la base de datos a ser investigada requiere de la usuaria. Porque hay muchos systems diferentes, es necesario para estudiar la literatura sobre una base de datos antes intentando usar it. Más compañías de la base de datos grandes tienen un servicio de la búsqueda a dónde un usuario describe en letras un el experto de la base de datos lo que es que él o ella están intentando a find. Estos expertos convierten la demanda en el apropiado commands. de computación UN servicio de la búsqueda es conveniente para usuarios que son localizados lejos de la base de datos (como extranjero) . Para los usuarios en el mismo país, él es normalmente más fácil y menos caro dado ganar el acceso a la base de datos de un término de computación equipado con un el módem y software de comunicaciones en el usuario son propios oficina o casa.

En este curso nosotros aprenderemos las técnicas de la búsqueda básicas para una base de datos llamada DESARROLLE que se posee y operado por la Corporación de Datos de Mando (el CCE) en Minneapolis, Minnesota. DEVELOP es un base de datos conteniendo la información sobre tecnología apropiada que puede ser aplicado a las necesidades en las regiones en vías de desarrollo. El curso incluye una demostración del uso de DESARROLLE con el El Apple equipó con un paquete de software de comunicaciones AE:Pro llamado que se ha desarrollado por Del sudoeste Los datos Systems en San Diego, California.

La Palabra importante Searching. que UNA lista de identificar las palabras importantes es añadido a cada unidad de información en el DESARROLLE los datos base. que Estas palabras importantes que aparecen se confinan a aquéllos en el DESARROLLE el Tesauro, y se selecciona en el acuerdo con qué bien cada uno el volumen de la información describe unit. Nosotros ya hemos notado la importancia de las palabras de la llave a una búsqueda; un buscador eficaz debe tener un conocimiento bueno de estas palabras. que El buscador debe siempre verifica el Tesauro al preparar una búsqueda a asegure eso apropiado sólo palabras importantes a la información buscado se usa.

La técnica más simple por investigar adelante DESARROLLA es a use el format: S:KEYWORD para dónde el S es la orden La BÚSQUEDA y la PALABRA CLAVE representa cualquier palabra de la llave el usuario chooses. El CCE las búsquedas de computación a través de la llave las palabras de cada record. Cuando encuentra la misma palabra que el usuario ha pedido, las opción de venta de acciones de computación el entero el registro de información en un archivo especial llamó un Resultado File. continúa buscando la base de datos entonces otro words. importante emparejando Cada tiempo encuentra un fósforo, el registro entero se agrega al Archivo del Resultado. Cuando el la búsqueda se completa, todas las unidades de información en el Archivo del Resultado contiene la palabra importante que el buscador usó en la palabra importante lists. El usuario puede leer entonces el la información en el Archivo del Resultado usando la LISTA ordene debajo de que se describe.

Truncation. Si el DESARROLLE buscador usa la orden S:AGRICULTURE, todos los archivos con la palabra importante, se escribirá la agricultura en el Archivo del Resultado.

Sin embargo, archivos que usan las tales palabras importantes como AGRÍCOLA El DESARROLLO, el EQUIPO AGRÍCOLA, y AGROINDUSTRIAL no se seleccionará.

Para ensanchar una búsqueda, uno puede usar las primeras cuatro cartas de AGRICULTURA que permite la computadora para escoger todos palabras claves que empiezan AGRI sin tener en cuenta las cartas que follow. Then todos los archivos con las palabras importantes notadas anteriormente se seleccionará y se moverá al Archivo del Resultado. La orden para esta técnica es S:AGRI /.

El carácter de la cuchillada instruye la computadora al final para aceptar cualquier carácter después del primero cuatro, pero el primero cuatro deben ser AGRI. Si la cuchillada no se usa, entonces la computadora buscará la palabra clave exacta, AGRI, pero no hay ninguna tal palabra subsecuentemente, ningún archivo será escrito al Archivo del Resultado.

Cuando la cuchillada se usa, se dice que la palabra clave es truncada.

El AND usando "," " OREGÓN, y " AND NO. " Si un DESARROLLE a buscador los deseos dado encontrar la información sobre las maravillas del intercropping y tomates, el uso de sólo una palabra clave no sería mismo efficient. El usuario no está interesado en todos el archivos que pertenecen a las maravillas, ni todos aquéllos perteneciendo a tomatoes. Las necesidades usuarias sólo los archivos eso pertenece a maravillas y tomates.

El DESARROLLE el software permite el uso de algunos codifique las palabras en una orden de la búsqueda. para hacer para que, las palabras importantes debe conectarse por ciertas palabras operacionales. El tres permissable las palabras operacionales y su representante los símbolos (indicó en los paréntesis) es:

El AND (*) Si dos (o más) se unen las condiciones de la búsqueda por el AND, sólo archivos que tienen ambos (o todos) Se pondrán condiciones de en sus palabra listas importantes en el Resultado Registros de File. que sólo tienen uno de las palabras importantes no se seleccionará.

OR(+) Si dos (o más) las condiciones son unidas por OREGÓN, graba teniendo cualquier una de las palabras importantes se seleccionará.

El AND NO (* -) Si dos palabras importantes no son unidas por el AND, La información de graba teniendo el primer término y no el segundo se pondrá en el Result el Archivo.

La manera apropiada dado buscar la información sobre el intercropping las maravillas y tomates en el ejemplo mencionado anteriormente es usar la orden: S:MARIGOLD/*TOMATO /, qué los usos el palabra AND operacional (*).

Si nosotros quisiéramos encontrar la información sobre peras o manzanas o los melocotones, el command: S:PEAR/+APPLE/+PEACH / habría localice toda la información que tiene uno, dos, o tres del las palabras de la llave usaron y ponen las unidades en el Archivo del Resultado.

El PROCESO de S:APPLE/*-COMIDA de command: / seleccionará todos los archivos sobre manzanas que no involucran la comida procesando (procesadores u otros fines).

Traduzca la orden lo siguiente en sus propias palabras:

EL S DE : ((APPLE/+PEAR /) * EL PROCESO DEL -COMIDA /) *BOTSWANA

Nota que se usan los paréntesis para separar al contrario de las instrucciones.

Software de la base de datos que se ocupa dado ordenes que usan el AND, OREGÓN, y no se dice que el AND usa la lógica Booleana. Esto es un el rasgo importante y poderoso por el base de datos investigar. Le permite al buscador diseñar sofisticado y las estrategias eficaces por localizar la información rápidamente la mayoría

satisfizo a las necesidades del usuario.

El Informe que Sigue la Búsqueda. que UNA búsqueda no hace empiece hasta que el RETORNO se apriete el partidario la orden. En ese momento, la computadora empieza investigando el records. Cuando ha terminado creando el Archivo del Resultado, informa lo siguiente al usuario con la información en el formato:

A LA E I L LA P Q EL R T W X = SET EL NOMBRE 0 EL 0 0 4 0 DE 0 0 DE 17 1 0 DE 22 S8

Las cartas por la cima del informe se refieren al el tipo de información contuvo en un registro de información. Cuando en el registro se entró en la base de datos por el dueño de la base de datos, se asignó a uno del categories. Los tipos frecuentemente asignados de la información (representó por las cartas a la cima de el line de informe de búsqueda) es:

La literatura (Referencias de L) a la literatura publicada o resume de artículos, los papeles, y informa, con las citas bibliográficas. las unidades de Literature también pueden ser las bibliografías.

La tecnología (las Descripciones de T) de tecnología, la habilidad, Los procesos de , metodologías, o investigación en la Tecnología de progress. también incluye Las discusiones de de proyectos de la investigación, el caso, estudia, y la demostración proyecta en que un problema se fue dirigido y Los resultados de eran las Tecnologías de obtained.

van de los métodos por preparar fabricando industries a las instrucciones por construir los secadores de comida solares pequeños.

Quién es Quién (las Descripciones de W) de individuos y organizaciones activo en los campos cubiertos por los datos base. que Estas organizaciones son normalmente el gobierno relacionó, no lucrativo, + servicio público y ellos no venden su especialización o services. que Ellos son investigan los institutos, la información centra, y organizaciones de desarrollo.

Los ejemplos de cada uno de estos tipos de información son cedido D de los Apéndices, E, y F.

Para una explicación de los otros tipos asignados de información, vea el DESARROLLE el Servicio de la Búsqueda el Manual Usuario.

Los números en el segundo line dicen la base de datos buscador cuántos archivos de información de cada tipo se contiene en el Archivo del Resultado. En este caso allí es cuatro Literatura graba, 17 archivos Técnicos, y uno Que es Quién record. El próximo número es el total el número de archivos en el Archivo del Resultado y la última entrada en el segundo line el nombre del Archivo del Resultado es para el search. particular En este caso es S8 que los medios que ésta es la búsqueda octava llevó a cabo desde que entrando en la base de datos.

Leyendo File. al Resultado Cada registro de información en la base de datos contiene cuatro partes: 1) la lista de llave las palabras, 2) un uno - o dos-line el informe describiendo, en muy las condiciones generales, los volúmenes del registro, 3) el lleno abstracto de la información, y 4) el nombre y la dirección de un contacto de quien más detalles pueden ser obtenido (vea el Apéndice E) . La computadora dará el El Archivo del resultado un nombre particular para cada búsqueda; para DESARROLLE que el nombre es el S de la carta seguido por un número. La primera búsqueda produce un nombre de archivo del Resultado S1, el la búsqueda segunda crea S2, y así sucesivamente. para leer la información eso se ha puesto en el Archivo del Resultado, el la computadora debe enviarse a la orden LISTAR que es la L los volúmenes de S1.

La computadora también debe saber qué de las cuatro secciones al usuario le gustaría a de cada registro de información tenga listed. Las cuatro secciones de las unidades de información (notó anteriormente) tiene identificando los símbolos:

EL KEYWORDS S EL BRIEF B ABSTRACT EL T DE TEXT

EL CONTACT LENGUAJE C

Estos símbolos están incorporados en la orden LISTAR en lo siguiente manner: LSBTC:S1. que Esta orden quiere produzca un despliegue del registro lleno para cada unidad de information. However, no es necesario listar cada uno de las cuatro partes de todos los archivos. Si el usuario los deseos dado conseguir sólo una idea general del volumen del los archivos en el Archivo del Resultado, los informes la sola necesidad es listado (LB:S1), o quizás los informes y los contactos (LBC:S1) es needed. Usually no hay ninguna razón para listar las palabras claves.

AE:Pro usando, la información leyó del Archivo del Resultado se guarda en un diskette. De allí que puede llamarse atrás a la memoria de computación y entonces imprimió adelante el copiadora que es más eficaz y cost eficaz que imprimiendo la información mientras en línea, es decir conectó a la computadora del CCE.

Software: de computación Otras Aplicaciones

Como explicado antes, el software es el término usado a refiérase a los programas que hacen una computadora realice el normalmente se guardan los Programas de tasks. deseados en los discos, como un disco duro permanentemente atado al la computadora, o en disquetes blandos en que se insertan la unidad de disco de la computadora como necesitado. programas Todo o los paquetes del software vienen con los manuales de la instrucción o otra documentación que da la información detallada necesario operar y manipular los programas.

En los Estados Unidos, la escritura y producción de el programa de computación es una industria del burgeoning, y allí es los programas disponible para los números innumerables de usos. El puro volumen y serie de software disponible pueden ser un problema para los usuarios ansioso para seleccionar el paquete bueno para su needs. particular Pero hablando con las personas que ha usado un paquete del software para el mismo propósito, como bien como leer los periódicos de computación y hablar con los distribuidores del software conocedor pueden ayudar escoger un paquete satisfactorio.

Algunos del muchos tipos de software disponible es sumamente popular debido a su utilidad, flexibilidad, e impulsa para simplificar las tareas pesadas o complejas. Hay texto que escribe programas que permiten por ejemplo, el usuario para teclear arroyos largos de información en el la computadora sin verificar márgenes, espacio, o títulos. Estos programas incluyen a editores que permiten el el usuario para cambiar, reestructure, ponga al día, y la información correcta, y automáticamente produce un exacto, correctamente colocado, y pulcramente imprimió el documento. Los Ejemplos de de un la página de entrada en un texto que escribe el programa y el mismo la información como el programa finalmente organizado es cedido el G de los Apéndices y H. que El programa usado es preparado para el microordenador del Apple y se llama APPLEWRITER.

Records. Keeping Financiero la huella de gasto, los créditos, débitos, y todos los otros cheques y equilibrios requerido por un negocio se ha hecho tradicionalmente el papel de tamaño exagerado usando, mayores, y calculadoras. Such dado los registros de contabilidad pueden ser ocupadosse por la teneduría de libros financiera el software, a veces llamado un electrónico spreadsheet. VITA usa uno muy popular, VISICALC. VISICALC no sólo permite el usuario guarde rastree de los registros financieros comerciales, pero también la exploración de los permisos del resultado de varias alternativas financieras. Porque VISICALC responde producir y desplegar rápidamente los totales pedidos, los valor hipotéticos pueden ser entered. Esto le permite al usuario ver el financiero el resultado de opciones que son consideradas, es decir permite al usuario para hacer las preguntas le gusta " eso que si. . . "?"

Graphics. que los funcionamientos Técnicos y comerciales son a menudo apoyado por las presentaciones gráficas de información. El software se ha desarrollado que leerá los datos de un el archivo y produce un gráfico con relacionado estadístico information. VITA usa un paquete de software de gráficos la MANZANA llamada PLOT. (Vea el Apéndice I).

Los Eslabones de Computadora de Distancia largos. Algunas de las bases de datos ese usos de VITA se sostienen en las computadoras en otras ciudades. Para usar estas bases de datos es necesario conectar el la computadora distante con uno de los Apples de VITA. La conexión es fácilmente el usando hecho un módem que conecta el la computadora al lines del teléfono existente a través de que la información puede transferirse. Once las dos computadoras se conecta, el software de comunicación separa operando ordenes que se significan para el Apple de operar las ordenes significaron para la computadora central. El software los permisos ordenan e información ser enviado al host. también procesa información enviada del organizador instruyendo el Apple cómo recibir y guardarlo. El software de comunicación también permite la computadora central para interrumpir su funcionamiento y entonces para reasumir a el punto dónde había sido interrumpido.

A veces otros expertos en computadoras pueden desear conectar con el computers. de VITA UN rasgo útil del software Los usos de VITA son que permite otras computadoras para telefonear el Apple y envía las ordenes que opera a él. Para el ejemplo, alguien en California puede usar una computadora y el software de comunicación para llamar el system de VITA. El El usuario de California podría investigar nuestras bases de datos entonces, envíe nosotros un archivo, o hace varios otras cosas, todos de El software de California. VITA contesta la llamada cuando él los " anillos " y responde a las ordenes enviadas de la comunicación el software de la computadora distante.

El software de comunicación para estos procedimientos también es AE:Pro.

Games. UN número grande de juegos electrónicos sofisticados se ha desarrollado en la contestación a una demanda grande para juegos que desafían la mente del usuario y reflejos. VITA tiene algunos juegos simples que pueden demostrarse en esto course. Los más populares son el FREGADERO LA NAVE (el jugador deja caer las

bombas de los aviones mudanza hacia mover las naves), PESADILLA #6 (el jugador intenta deducir el objeto del juego haciendo las entradas en el teclado), y HAMARABI (el jugador gobierna un reino y deba comprar o deba vender el grano y deba aterrizar en el orden a alimente un la población creciente) . prueban estos juegos y otros cuando los permisos de tiempo.

Tools. educativo Muchas personas ven la computadora como un el dispositivo excelente por educar a los nińos, y muchos se han producido los paquetes del software educativos. VITA tiene uno de los paquetes más populares, el LOGOTIPO llamado. Esto los permisos del paquete el nińo para usar varios geométrico los conceptos para dibujar los cuadros en la pantalla del amonestador. El el énfasis de este paquete es la creatividad (dibujando los cuadros en la pantalla) y matemática, pero otros paquetes dé énfasis a ortografía, escritura, y gramática.

Con el software apropiado, pueden usarse las computadoras para muchos, muchos más cosas que se ha presentado here. There es el software para usar por preparar un testamento, por apostar en un próximo fósforo del fútbol, por supervisar, los funcionamientos en su automóvil (si usted sale el las llaves en la ignición y abre la puerta, una computadora, la voz activada le dirá " Las llaves son en el la ignición, " o si usted está a punto de correr fuera de gasolina, otra voz lo informará). Cuando adjunto a un el escáner video, la computadora, con el software correcto, pueda supervisar los movimientos en un cuarto. En por aquí computadoras ha estado incorporado en el systems de seguridad para el protección de propiedad.

Los usos a que una computadora puede ponerse están limitados sólo por la imaginación de las personas que usan y entiéndalos, y no hay ninguna indicación a la fecha esa imaginación del humano está fallando o está reduciendo la velocidad. Durante los últimos 10 ańos, ha habido exponencial el crecimiento en el número de compańías que preparan el software. Muchas compańías están compuestas de un o dos individuos. Se estima que en los últimos cinco ańos ha habido un aumento de más de 1000 por ciento en las fuentes de software, y aunque la competición entre estas compańías se ha puesto perspicaz, hay más las nuevas compańías establecieron cada mes que las compańías esa falta.

V. AUTOMATING UN

Las consideraciones Para el Computarización: Los Mitos de y Realidades

La revolución del microordenador está tomando el mundo por storm. Si o no sostiene los beneficios netos por desarrollar constantemente están debatiéndose los países. There es ninguna duda, sin embargo, que todos los países se cambiarán de alguna manera y que todas las sociedades están haciendo los esfuerzos entender y aplicar las nuevas tecnologías.

Esto da lugar a aquéllos que están proclamando eso las computadoras ahorre " países en desarrollo y las organizaciones dentro de them. Como la caída del coste y la tecnología los aumentos en el poder y sofisticación, hay esperanza esa descentralización de acceso a la información y decisión-haciendo por consiguiente permitirán los países en desarrollo para ponerse menos dependiente en los industrializamos nations. al mismo tiempo es importante entender ese computadoras no son las panaceas para todos los problemas de el desarrollo y testamento no siempre ni al instante la causa eficacia mejorada o rentabilidad en un dado actividad o Computadoras de organization. pueden ser muy útiles las herramientas cuando apropiadamente aplicado a ciertos problemas o activities. Pero ellos no deben verse como un universal el apuro " " tecnológico.

Durante esta parte del curso de entrenamiento, nosotros discutiremos algunos de los mitos detrás de las computadoras y su las aplicaciones para que aquéllos de usted quién está interesado en + quiere de hecho está instalando las computadoras pueden llevar atrás las ideas realistas sobre lo que es y no es posible, dentro de un itinerario particular y refrenamientos del cost. VITA está pasando por un proceso intensivo de aplicar los microordenadores a las varias funciones orgánicas, y nosotros nos sentimos que nuestra experiencia puede ser valiosa compartir con others. Finally, nosotros haremos pensar en las preguntas que las organizaciones pequeńas en los países en desarrollo deben preguntar ellos y sus distribuidores sobre comprar e instalar equipment. de computación que Nosotros probablemente daremos énfasis a las situaciones ser encontrado específicamente cuando instalando y computadoras que opera desarrollando los países.

Los " mitos " y " realidades " ser discutido en mayor detalle en el trabajo del curso se perfila brevemente debajo.

1. Mito: Las Computadoras de traerán el orden a la dirección Systems de dónde los caoses han existido previamente.

La Realidad de : Además de las aplicaciones en las comunicaciones como el teleconferencing, las computadoras están buenas en las dos los tipos básicos de cómputo del activities: (el " número que rozna ") y realizando repetitivo, aburriendo, atarea. que Ellos dependen muy todavía del ingreso de datos que se hace por beings.

humano El más exitoso informatizó que los funcionamientos reemplazan el manual exitoso Funcionamientos de que han crecido tan grandes que el coste en el personal y procesando los retrasos exceden el coste de computarización.

2. Mito: Computerized los systems pueden ser " arriba " y " que corre " en un periodo corto de tiempo.

La Realidad de : Time varía consiguiendo el systems de computación para funcionar propiamente. Assuming que el hardware tiene se instalado correctamente, una palabra comercial buena que procesa el paquete del software puede estar operando con éxito por su usuario dentro de unos hours. En el otra mano, un system de dirección de base de datos (para El ejemplo de , para una biblioteca system bibliográfico o el system del ledger/accounting general) puede tomar muchos Meses de para funcionar adequately. Esto es sobre todo arreglan si usted es el software del system en vías de desarrollo del " conectó con tierra a. " el systems Volver-importante " (aquéllos dónde el El trabajo de preparación de ya se ha hecho) no deba toman tanto time. aun así, las adaptaciones todavía tienen ser hecho y los usuarios tienen que aprender todo el system ofrece, a veces por ensayo que es un process. que exige mucho tiempo En el general, es aconsejable para considerar instalación de un " system volver-importante " a menos que hay personas prontamente disponible con el sofisticó especialización requerida para la computadora El system/software desarrollo.

El Hardware de funciona mal y las averías no son raro, sobre todo en el periférico " de equipo " al microordenador (las copiadoras, el disco flexible maneja, El disco duro de maneja, las tarjetas interfaciales) . There es a menudo nadie para culpar para estas ocurrencias; ellos simplemente pasan. (En los Estados Unidos, nosotros hablamos de " Murphy La Ley de " que los medios que algo saldrá mal cuando usted menor gusta o lo espera.)

3. Mito: Las Computadoras de ahorran el dinero.

La Realidad de : Algunas organizaciones han informado el gasto tanto como dos veces el budgeted original sume para El hardware de y software antes del system son de verdad funcional. Si usted es dependiente en los consultores externos para hacer los cambios del software como las necesidades del system cambian, el coste puede montar más allá.

Mientras a la larga las computadoras pueden ahorrar el personal El coste de debido a menos requisitos del personal, esto no pasa rápidamente porque toma tiempo a instalan un system y finalmente logran el funcionando entero, Todavía se necesitan que y las personas corran y mantienen el computer(s) . Algunas organizaciones pequeńas en los Estados Unidos informan el cost aumenta, no Las reducciones de , para con tal de que dos ańos durante y que sigue computarización de su systems de la oficina.

4. Mito: Una organización que quiere informatizar algunos o todos sus funcionamientos deben invertir considerable Los recursos de escogiendo el un hardware-software bueno La combinación de para sus necesidades.

La Realidad de : En los Estados Unidos hay un enloqueciendo forman de hardware y software de que a escogen. Mientras esto será menos verdad en otro Los países de , todavía merece la pena probablemente no el tiempo y esfuerzo por rastrear abajo cada posible combinación antes de hacer un decision. Also, tecnológico progresan en la microelectrónica es favorablemente dynamic. Él es absolutamente imposible dado guardar la huella de todos el nuevo Productos de a que constantemente son appearing. Better hacen el análisis bueno usted puede y salto in. Además de, " que los microordenadores viejos " y software no se vuelven obsoleto en el way. usual Si el nuevo equipo es requirió para las aplicaciones más sofisticadas, los usos, siempre se encontrará para el equipo existente.

La naturaleza de funcionamientos informatizados es tal que cuando los microordenadores son adquiridos para un solo la aplicación obvia, normalmente no es largo antes muchas otras aplicaciones son conceived. Indeed, ha habido ejemplos incluso en que, en la preparación para el computarización, las compańías americanas tienen renovó su flujo de trabajo y el ambiente físico tal que las computadoras ya no parecían necesarias y Nunca se instalaron , por lo menos no para el original proponen. Los Microordenadores de pueden realizar muchos diferente Los tipos de de tareas y debe pensarse como favorablemente de versátil, workhorse " tools. Pero siempre es necesario para analizar el problema cuidadosamente para ser resuelto para asegurar ese computarización producirá los tales beneficios económicos como las reducciones en el cost, aumentó producción, las economías de tiempo, un bueno calidad producto que comprende un rédito superior, o el gusta.

5. Mito: Su distribuidor de computación sabe lo que él es que habla sobre.

La Realidad de : Even en los Estados Unidos, computadora Distribuidores de tienen una reputación notoria por no ser fiablemente conocedor sobre lo a que ellos están intentando venden (hay excepciones, claro) . Si usted realmente quieren saber cómo una computadora particular o El software de realiza, es bueno hablar con alguien

que ya es experimentado con el equipo y lo ha usado para el mismo o similar application. En la mayoría de los países que estos individuos son prontamente identificó a través de " grupos " del usuario que se encuentran regularmente sobre simplemente tales tipos de problemas.

6. Mito: El Todo el mundo de se excitará sobre participar en la " revolución " de computación. La Realidad de : Esto es quizás obvio, pero osos mencionando. sería razonable pensar eso Se atraen las personas de a una computadora si los ayuda hacen más eficazmente y por consiguiente que su trabajo representa una ventaja para la organización global; o recíprocamente, que las personas son rechazadas por él si el Las dificultades de de conseguir la computadora para trabajar pesan más que el advantages. propiamente Las decisiones adelante si usar o no usar las computadoras no son siempre tan racional, however. que Algunas personas pueden sentir que sus posiciones se amenazan porque ellos serán exigió aprender una nueva tecnología y/o procedimientos ellos se sienten enfermos equipado a handle. Otros pueda empujan para ponerse instruidos en las aplicaciones de computación como un medios para concentrarse su propio poder y autoridad, while que no hace el mismo conocimiento disponible a otros. Gerentes de pueden tener relación más con el imagen-edificio efectúa de usar las computadoras de un orgánico El punto de vista de que con su real Utilidad de o falta de utility. Still que otros pueden albergar El real de teme que ellos puedan dańar el equipo de algún modo + los datos en algún terrible, irrecuperable La manera de (mientras posible, esto casi nunca pasa cuando que sigue los procedimientos del operating/installation normales perfiló en la documentación de compańía). There también es deliberadamente la posibilidad de " que sabotea " las bases del records/data de una computadora El system de para la ganancia personal y/o para hacer el estrago al Organización de o personas dentro de it. En el calzón, allí, son muchas razones por usar o no usar las computadoras dentro de una organización más allá de las consideraciones racionales exclusivamente. Éstos las reacciones humanas muy reales sólo subrayan la necesidad de análisis cuidadoso cuando considerado computerization. Si los beneficios son aclaran, los problemas humanos se resolverán con el tiempo. 7. Mito: Siguiendo que opera y manuales de la instalación es cuidadosamente todos que se exigen ponerse de computación Systems de que funciona en los países en desarrollo.

La Realidad de : Remember que la mayoría del equipo será importó de los países industrializados, particularmente, el States. Unido los manuales De compańía reflejan las condiciones de funcionamiento a ser encontradas en Por ejemplo, los países desarrollados de limpian y estable eléctrico impulsan, los ambientes de la oficina enfriados por aire con la bajo-humedad, aire sin polvo, etc. Specific, analiza necesita ser hecho acerca de la naturaleza de La energía eléctrica de proporciona, la condición y La temperatura ambiente de del aire circundante, si que la computadora se moverá físicamente frecuentemente, El etc de . que deben encontrarse las soluciones Apropiadas al contador cualquier condición no en el acuerdo con eso asumido como normal por el fabricante original (vea adjunto " las Consideraciones Técnicas para el Uso del Campo de Microordenadores "). que Tiene el acceso a un suministro listo de Los repuestos de son un must. con el cuidado especial, el microordenador, usan en los países en desarrollo puede acercarse el Fiabilidad de ya demostrada en industrializó Las naciones de .

Las preguntas para los Usuarios Potenciales

En el orden para ayudar las organizaciones determinar si las computadoras pueden ser las preguntas útiles, difíciles--como aquéllos dados debajo--debe contestarse. Again, el punto, es lograr una apreciación realista de la organización la necesidad y prontitud para una computadora pequeńa.

1. Quién el personal la responsabilidad primaria llevará puesto de querer la computadora y hacerlo funcionan ż para las necesidades de la organización? 2. Will esta persona se exija aprender todo obvio El aplicaciones himself/herself (el proceso de palabras, las cobertor-hojas financieras, la dirección de la base de datos, programando, en los idiomas técnicos--LENGUAJE BASIC o LENGUAJE FORTRAN, etc.) antes de enseńarlos a otros o lega cada uno żEl usuario de se anime enseńar el himself/herself? 3. A quien hace este report? de la persona Cómo lega el he/she guardan los informed? de los superiores Si los superiores no son de computación instruido, cómo hace a la persona responsable ż traducen y comunican las dificultades en la aplicación? 4. Will la hechura de la organización la inversión para uno o más personas en su personal para aprender a usar un el gerente de la base de datos bueno (el software programable a un nivelan superior que el de LENGUAJE BASIC o LENGUAJE FORTRAN) eso puede adaptarse a muchos applications? diferente O lo hace prefiere comprar los paquetes del software especializados que viene el más cerca a cada need? específico O una combinación ż de ambos? 5. Donde lega la computadora sea el placed? Está allí un Ambiente de en que la temperatura se controla, hay polvo pequeńo o fumando, y el pariente La humedad de puede ser los adjusted? Si se operan las copiadoras, quiere que ellos dańan el concentration/performance de ż el personal cercano? 6. Son el adequate? de protección de la alimentación eléctrica Will la pérdida del datos durante el poder parcial o completo indefenso El fracaso de es el catastrophic? Qué tipo de datos de apoyo żEl system(s de) se usará? 7. Hacen la organización tiene un ańo ajustarse a los machine y dos ańos antes de las economías reales żSe esperan ? 8. Si la computadora no funciona, está allí una manera a ż arquean fuera airosamente después de seis meses o un ańo?

ż9. lo que es el futuro del proyecto relacionado con la computadora? Dónde lega la organización del it/the está en cinco żAńos de ?

10. Quién dirigirá un análisis del cost/benefit económico para asegurar ese computarización será el apropiado żLa solución de a los problemas? 11. Quién en el city/country de la organización también es ż que trabaja en el mismo ideas? ellos están teniendo éxito? Si ż no, por qué no?

ż12. para Qué el guión del peor-caso es teniendo una computadora? ż la organización puede permitirselo el lujo de?

13. Lata la organización se lleva bien durante otro ańo ż sin una computadora?

ż14. Están allí otros quiere lograr las mismas metas?

Las preguntas para Preguntarle al Vendedor De computación

Las ventas de computación son ultracompetitivas, y el énfasis es siempre dado a los rasgos positivos de un particular el pedazo de hardware o software. que Esto abajo-toca " a menudo " u omite cualquier inconveniente o intercambios completamente que pueda ser crítico a una aplicación dada. Questions como aquéllos debajo de debe ayudar a los compradores potenciales en tratando con el vendedor de computación.

1. ż lo que está equivocado con este machine? 2. lo que es los nombres de tres clientes actuales que están usando el mismo machine para la misma cosa yo ż quiere con quien yo puedo hablar? 3. ż que Qué tipos de arreglos están allí para el mantenimiento? ż eso que sobre un contrato de mantenimiento? 4. ż Que arregla su machines? ż Dónde es que ellos arreglaron? 5. ż Cómo usted vino a vender las computadoras? Es él sólo un El line de " de mercancía " (como en muchas tomas de corriente desarrollando countries) o está allí un compromiso institucional a apoyar el producto una vez sale ż la tienda? 6. Hacen usted tiene cualquier experiencia que prepara el específico żEl tipo de de programas que yo necesito? 7. Que está disponible hablar a en fines de semana y tardes sobre el machine? Will usted asume las preguntas problemas técnicos por el teléfono o en persona durante ż trabajan horas? Si yo tengo que escribir, cómo pronta, y por qué medios usted puede hacer a la respuesta al me? Está allí ż cualquier cargo para la información? 8. Son libros, la literatura, las clases disponible a través de ż su establecimiento? 9. ż Está allí el grupo de un usuarios locales para este machine?

ż10. lo que es la media producción para este modelo?

ż11. Qué bien une con otro equipo? Puede yo agrego un módem o copiadora (u otro periférico żEl equipo de) después si yo el choose? cuáles? lo Hacen ż los venden?

ż12. Lata yo transo el up? yo puedo comerciar en?

13. Will usted me ayuda a vender mi machine si yo quiero conseguir ż libró después de él? 14. Quién puede ayudarme a adaptar el software? cuánto lo lega żEL COST DE ? 15. Si algún software no hace lo que usted lo dice hace (o lo que yo pensé que usted dijo que hace), pueda yo vuelvo ż o lo intercambia para algo más? 16. Son el " loaner " hardware/software disponible en caso de ż un fallo catastrófico?

Las Consideraciones Técnicas para el Uso del Campo de Microordenadores

Más equipo del microordenador disponible desarrollando se producen los países en las naciones industriales, mientras reflejando las condiciones de funcionamiento y los ambientes naturales de esos nations. lo siguiente deben considerarse los punto cuando el equipo de computación que opera en los ambientes de otra manera que aquéllos para que fue pensado originalmente. Por favor note que éstos son los punto involucrando muy técnicos el funcionamiento del machine, la alimentación eléctrica, el etc. Ellos requiera la atención de un técnico experimentado.

1. Cuando usted primero el equipo de la compra, también compre las herramientas, Los repuestos de , equipos de prueba, y manuales del hardware (con el schematics). 2. La Reserva de un solos line eléctricos a su equipo, que uno que es el poder condicionó. Esto se llama un " dedicó el line ". 3. Stock todos los fusibles (de amperaje apropiado) para todo el equipo. 4. Stock los placas de circuito de repuesto, y/o tiene el requisito el equipo de apoyo. 5. Stock todos necesitaron suministros, incluso los disquetes, Las cintas de , los cables, las cabezas de impresora, el papel, los transformadores, etc. 6. Protect el equipo de la comida, beba, humo del tabaco, desempolvan, y cualquier otra materia extrańa (incluyendo Las arańas de y ratones!). 7. Keep los disquetes en sus chaquetas y subsistencia de apoyo copia. 8. Inform usted sobre el mantenimiento de computación leyendo Los artículos de , manuales de equipo, etc., y aprende a diagnostican los problemas. 9. Si usted usa un cuarto enfriado por aire, selle todas las ventanas cerró, tenga un acondicionador de apoyo disponible, tienen una primavera en la puerta guardarlo cerró, usan una medida de humedad de bombilla húmeda y, si necesario, un deshumidificador en el cuarto o dentro de la computadora El propio . 10. Subsistencia la computadora fuera del acondicionador (la humedad y electricidad estática). 11. Proporcionan una tierra " común " conectada con tierra entre todo el system Los componentes de . 12. Proporcionan el ventilación adecuado, por ejemplo un entusiasta

en el Computadora de o en el room. However, asegúrelo que el polvo no está chupándose en el machine. 13. Consideran el uso de reguladores de la alimentación eléctrica en encienden de presupuesto y necesidades de poder (la condición su impulsan la ayuda apropiadamente). 14. Consideran la batería escamoteable las fuentes de energía de apoyo, para para no perder los datos si los fallos de potencia. 15. on/off de Power cambia enlate fail. Consider el unplugging en lugar de usar el switch. Esto podría ser importante, sobre todo en relámpago o tormentas que puede enviar los pulsos de voltaje grandes abajo el line en el machine. However, también es importante a la subsistencia a que la computadora conectó a una tierra de tierra sólida previenen aumento estático que puede dańar las astillas. Esto es normalmente cumplido guardando la computadora tapó en desde el alambre tercero (ahora normal in los Estados Unidos) es una tierra. En las situaciones dónde hay sólo una conexión del dos-alambre, el La computadora de podría ser desconectada seguramente si hay una conexión molida independiente hizo entre el La computadora de y la tierra (sólo una persona calificada debe realizar esto). 16. Adquieren la información sobre cada pedazo de hardware La dependencia de en la frecuencia (por ejemplo, entre 50 y 60Hz, o 60hz [más o menos] 5 por ciento). 17. Saben que la tolerancia diferente nivela (involucrando impulsan los requisitos) para cada pedazo de hardware.

LOS APÉNDICES DE

EL APENDICE DE UN

EN OTROS TÉRMINOS (*)

el coupler: acústico UN dispositivo mecánico que permite un telefonee microteléfono ser conectado a un módem (vea el módem) . El término a veces se usa para referirse al el módem entero.

el address: UNA manera de identificar cualquier situación en el la memoria de una computadora.

el Software de program: de aplicación diseńó para un específico el propósito (como el accounts pagable o por cobrar, nómina, inventarie, etc.).

el intelligence: artificial UN campo de investigación especializado en science. de computación El término se refiere al la habilidad de una computadora dado normalmente realizar las funciones llevado a cabo por el cerebro humano (como razonar y aprendiendo).

ASCII: El Código de la Norma americano para la Información Interchange. El formato generalmente usado por representar e intercambiando la información textual entre computers. Bajo el código, cada uno de 96 carácteres (las cartas, números, y símbolos) se da un único el código del número binario (1s y 0s).

el language: de la asamblea UN medios de comunicar con un la computadora a un lenguaje de ensamblaje de level. bajo queda entre los lenguajes de alto nivel (como el LENGUAJE BASIC y Pascal) y el lenguaje de máquina (los 1s y 0s que la computadora entiende a su más nivel básico) Programadores de . usan el lenguaje de ensamblaje para hacer uso eficaz de espacio de memoria y para crear un programa que corre rápidamente.

el backup: Una copia extra de software, normalmente guardada adelante, el archivo en caso de que el programa original se dańa o se pierde.

La Instrucción Simbólica Universal de Principiante de BASIC:

Code. El la mayoría usó el lenguaje de alto nivel para las computadoras pequeńas.

el baud: UNA medida de la velocidad a que los viajes del datos (normalmente entre una computadora y un periférico o entre dos computadoras).

binario: A que numera system que usa sólo 1s y 0s. Él es una manera eficaz de guardar la información en una computadora desde los centenares de miles de microscópico los interruptores en la computadora sólo pueden ser adelante (1) o fuera de (0).

el bit: UN dígito binario (1 o 0).

el automantenido: El pedazo de A de software, normalmente guardó permanentemente en memoria que activa otros pedazos de software para traer la computadora de " fuera de " en la prontitud para el uso.

los Pedazos del bps: por second. UNA medida de datos-transmisión velocidad que muestra el número de pedazos de información que pase un punto dado en un segundo. En las computadoras pequeńas, el bps más común usado es 300.

el break: Una interrupción de un transmission. más pequeńo los teclados de computación tienen una llave de Descanso que dice el la computadora para detener lo que está haciendo y espera más allá para las instrucciones.

el memory: de la burbuja UN nuevo método de guardar la información para un burbujas magnéticas microscópicas usando de computación. Aunque la tecnología fue desarrollada hace casi una década, es todavía caro y no todavía generalmente disponible para las computadoras pequeńas.

el buffer: Una área en la memoria de la computadora usada temporalmente a guarde information. Al usar una copiadora, un el pulidor se necesita porque la copiadora opera mucho más despacio que la computadora. el byte: UNA sucesión de pedazos que representan un solo character. En la mayoría de las computadoras pequeńas, un byte es ocho los pedazos.

CAD/CAM: Computer-Aided la Fabricación Design/Computer-ayudada. CAD/CAM normalmente se hace en las computadoras grandes porque las cantidades grandes de memoria y procesando el poder se requiere.

CAI: Computer-Aided a que las Computadoras de Instruction. usaron normalmente enseńe involucre una conversación " bidireccional " entre el estudiante y la computadora; la computadora informa el el of del estudiante equivoca cuando él los hace, y es capaz a responda el to la falta demostrada del estudiante de conocimiento.

el channel: UN camino para la transmisión de información entre dos punto.

el character: UNA sola carta, número, u otro symbol. En una computadora pequeńa, un carácter normalmente se representa por ocho momentos (un byte).

el chip: UN término genérico para un circuito integrado (el CI), un el solo paquete tenencia ciento o miles de microscópico components. electrónico El término viene del las rodajas (las astillas) de silicón de que ellos están compuestos.

el clock: En una computadora pequeńa, un signo repetidor (normalmente en el rango de millones de ciclos por segundo) eso los mandos el cerebro " del microprocesador ". Cada tiempo el el reloj envía un pulso, la computadora realiza un solo la tarea.

el command: UNA palabra o carácter a que causan una computadora haga algo.

el compiler: UN pedazo de software de que toma una serie ordenes escritas en un lenguaje de alto nivel y traduce ellos en un idioma más bajo-nivelado más eficaz para la computadora para usar.

network: Dos de computación o las computadoras más conectadas que tenga la habilidad dado intercambiar la información.

el program: de computación UNA serie de ordenes, las instrucciones, + las declaraciones reunieron en cierto modo eso dice una computadora para hacer una cosa específica o series de cosas.

el memory: del centro Un término anticuado para la memoria principal de un computer. Aunque la memoria del centro se ha reemplazado por la memoria del semiconductor, el término se usa a menudo para representar la memoria principal.

CP/M: Control el Programa para Microprocessors. Uno del el systems que opera más viejo y más popular para pequeńo computers. Un system que opera es un grupo de programas eso se compara a menudo a un policía de tráfico porque él realmente los mandos lo que la computadora está haciendo actuando como un intermediario entre el hardware y el software. Cualquier pedazo de software de las aplicaciones debe ser escrito para un system que opera específicos. CP/M era introducido en 1975 y se ha vuelto uno del más más el systems que opera popular; un estimó 250,000 pequeńo las computadoras usan Miles de it. de aplicación especializada se han escrito los programas para ser usado con CP/M.

CPU: el proceso Central unit. El corazón de una computadora eso controla todos los funcionamientos de todas las partes de la computadora y hace los cálculos reales.

CRT: tube. De rayo catódico UN Televisión-como el despliegue usara con la mayoría las computadoras pequeńas para mostrar la computadora a la información tiene el rendimiento.

el cursor: UN indicador de posición en un CRT. normalmente es un encendiendo o cuadrado del nonflashing o rectángulo.

el data: UN término general que significa cualquiera y toda la información, los hechos, los números, las cartas, los símbolos, etc. que puede ser actuado adelante o produjo por una computadora.

el base: del datos UNA colección de datos relacionados que pueden ser recuperado por una computadora (como una lista del envío o lista de accounts).

el debug: para pasar por un programa para quitar los errores.

el diagnostic: UN programa especializado que verifica la computadora para los problemas e intenta aislar cualquier problema que encuentra.

disk: a que UN pedazo redondo de material magnético-cuché usó guarde los datos con la densidad mayor, velocidad, y fiabilidad que está disponible en los cassettes (vea el disco flexible).

los diskette: Ven el disco.

el display: UN método de representar la información en visible form. que Los despliegues más comúnes usaron con popular las computadoras son Pantallas de rayos catódicos y el papel impreso.

el documentation: (1) El manual de la instrucción para un pedazo de hardware o software. (2) El proceso de recoger la información mientras escribiendo un programa de computadora para que otros usando el programa son ver lo que se hizo.

el downtime: Cualquier periodo de tiempo cuando la computadora no es disponible o trabajando.

el dump: para copiar toda la información disponible de una forma de almacenamiento a otro.

edit: para modificar o agregar los datos a un documento existente o el programa.

el emulation: UN proceso por que algunas computadoras pueden correr los programas no específicamente escrito para ellos.

el execute: para llevar fuera una instrucción o series de las instrucciones.

el firmware: UN término que se refiere a software que ha sido permanentemente puesto en la memoria--normalmente en un ROM (leer-sólo la memoria).

el disk: blando UN dispositivo de almacenamiento del disco hizo de un delgado, el pedazo redondo de material magnético. El disco usual tamaños usados con las computadoras pequeńas son 5-1/4 pulgada y 8 la pulgada.

el flowchart: UN método común de planear eso gráficamente que un pedazo de software debe hacer antes de la escritura real el proceso empieza, o por describir lo que lo hace más atrás es escrito.

La Fórmula de FORTRAN: TRANslation. UNA computadora de alto nivel el idioma usó principalmente para los cómputos matemáticos. Aunque el LENGUAJE FORTRAN está disponible para algunas computadoras pequeńas, es principalmente usado con el systems comercial grande.

el garbage: la información Sin sentido.

el graphics: la información Pictórica en dos dimensiones.

el copy: duro UNA copia impresa de información producida por el la computadora. el hardware: La parte física de la computadora (como la PANTALLA DE RAYOS CATÓDICOS, UNIDAD CENTRAL DE PROCESO, la memoria, etc.), como opuesto al software.

el hexadecimal: UN system del número con la base de 16. es normalmente usado por programadores indicar las situaciones y los volúmenes de la memoria de una computadora.

el language: de alto nivel UN método de programar eso le permite a una persona ceder las instrucciones ante una computadora un forma que usa las cartas, los símbolos, o Inglés-como el texto, en lugar de en los 1s y 0s codifique que la computadora entiende.

impacte UNA copiadora por que produce la copia impresa al printer:

golpeando una cinta y papel físicamente.

el input: El traslado de datos en la computadora.

los input/output: Llamados I/O para el calzón, éste es un general el término para el equipo (como módem o copiadora) conectó a una computadora y el intercambio bidireccional de información eso va adelante entre la computadora y el periférico.

el instruction: UNA orden a la narración de computación él para hacer una cosa específica.

el circuit: integrado También conocido como una astilla, esto es un el grupo de circuitos interrelacionados en un solo paquete.

el interactive: Describe un system de computación dónde un bidireccional la conversación va adelante entre el usuario y el la computadora.

interface: a que UN pedazo de hardware o software usó conecte dos dispositivos (las computadoras y periféricos) eso no puede engancharse directamente juntos.

el interpreter: UN programa de computadora que traduce un el solo line de un lenguaje de alto nivel en un momento para el Intérpretes de computer. son más convenientes pero menos eficaz que los recopiladores.

el iteration: UNA serie de pasos en un programa que es repitió hasta que una condición esté satisfecha. (También llamó un la vuelta.)

el printer: del line UN tipo de copiadora de computación de gran velocidad eso imprime un line entero en un momento (en lugar de un el carácter en un momento).

el load: para poner datos y/o programas en una computadora.

el location: UN solo lugar específico dentro de la computadora memoria dónde un pedazo de datos se guarda. que UNA situación es normalmente identificado por un número (conocido como una dirección).

LSI: integration. De gran potencia UN solo integró circuito que tiene más de 100,000 circuitos en él.

el language: del machine El " idioma materno " de una computadora; esas instrucciones fundamentales el machine es capaz de reconocer y ejecutar. que Las instrucciones son representado por el código binario (1s y 0s).

la Circuitería del memory: y dispositivos que sostienen el binario 1s y 0s que la computadora puede acceder. Los Ejemplos de son principales la memoria (los circuitos integrados), discos flexibles, el cassette, grabe, etc.

el microprocessor: La unidad central de procesamiento de una computadora (normalmente en un solo circuito integrado) eso los sostenimientos todos los elementos por manipular los datos y realizar los cálculos aritméticos.

La MIS: Gestión información system. El uso de una computadora por proporcionar la información útil a gerentes (como los inventarios, ventas, accounts pagable y por cobrar, etc.).

los modem: Ponen en cortocircuito para MOdulator/DEModulator. Un electrónico dispositivo que permite el equipo de computación para enviar y reciba la información a través del lines del teléfono. There son dos types: mayores directo-conectan los módemes y acústico couplers. Direct-connect que los módemes tapan directamente normalmente en una sota de pared de teléfono; los acopladores acústicos usan el telefonee el microteléfono por enviar y la información receptor.

el network: Un system interconectado de computadoras y/o terminals. que Los componentes no tienen que ser físicamente cerca de entre si y se conecta a menudo por el teléfono el lines.

el node: UNA estación en un network. UN nodo puede ser una computadora + término.

los system: " que opera Trafican software del policía " que vigila el funcionamiento global de un system de computación.

Pascal: después de que UN lenguaje de programación de alto nivel nombró el decimoséptimo-siglo matemático francés Blaise Pascal.

el Equipo del peripherals: (normalmente el hardware) eso es externo al itself. de computación Los periféricos más comúnes usado con las computadoras populares es las unidades de disco, las copiadoras, y registradores de la cassette-cinta.

el printer: Un dispositivo de salida que produce la copia impresa.

copia impresa del printout: producida por una copiadora.

el program: (1) UN juego de instrucciones que dicen una computadora para hacer something. (n.); (2) para preparar el juego de instructions. (la v.)

El Azar-acceso de RAM: memory. que El tipo principal de memoria usó en un computer. pequeño El tiempo requirió para la computadora encontrar un pedazo de información en el RAM es esencialmente el mismo no importa donde la información se guarda. También conocido como la memoria del read/write porque los datos en la lata del RAM se cambie fácilmente.

ROM: Read-only Memoria de memory. dónde la información es permanentemente guardado y no puede alterarse. Esta forma de la memoria también es el azar-acceso.

RS-232C: UNA especificación técnica publicada por el Asociación de las Industrias electrónica que especifica uno manera en que una computadora comunica con un periférico (como un módem o término).

el contract: de servicio UNA reparación contract. el fracaso De computación el seguro.

Programas del software: o segmentos de programs. El término fue acuńado para contrastar con el hardware--el real las mecánicas y circuitería de una computadora.

el house: del software UNA compańía que escribe los programas o personaliza los programas específicamente a las necesidades de un el cliente individual.

el system: Una colección organizada de hardware y software ese mecanismo juntos.

el software: del system programas De uso general que permiten programadores para escribir o modificar los programas de las aplicaciones. El LENGUAJE BASIC puede ser considerado parte del software del system; para que es que la computadora está operando el system.

la Transmisión del telecommunication: de datos entre una computadora y otro de computación o término en un diferente location. que puede hacerse con el lines telefónico, los satélites, las ondas radiofónica, fibras ópticas, u otros medios.

el terminal: UN pedazo de equipo con un teclado para la entrada y un dispositivo de salida como una PANTALLA DE RAYOS CATÓDICOS o copiadora. UN el término se usa para comunicar con la computadora.

el timesharing: UN proceso con que los medios de un solo (normalmente grande) la computadora es compartida por un número de users. Timesharing requiere cantidades grandes de memoria y software especial para hacerle aparecer que cada usuario tiene la computadora entera a él.

el track: UNA sección de un disco o cinta.

el system: del llavero UN system de computación en que todos el el hardware y el software se ha instalado. Theoretically, todos que usted tiene que hacer son el giro él adelante.

Hardware del memory: volátil que requiere continuo la energía eléctrica para guardar de la información perdedora. la Mayoría El RAM es volátil; ROM no es.

el word: UN grupo de carácteres o datos que ocupan uno la situación en la memoria de la computadora.

formule el processing: La entrada, manipulación, la corrección, y el almacenamiento de texto que usa una computadora.

(*) Reimprimió por el permiso de la Informática Popular, el 1981 dado diciembre.

EL APENDICE B

VITA EL BANCO DE DATOS BIBLIOGRÁFICO ----------

[ACCNO] _____ [MICNAME] _____ [EL MACRO] _____ [EL MICRO] _____ [PKT] ___ [LA] _____ [AUT] _____

[EL TÍTULO] _____
[EL AUTOR] _____
[LA TABERNA] _____
[PUBADR] _____

[LA FUENTE] _____ [LA PF] _____ [PUBDATE] _____ [PGS] _____ [ILLUS?] ___ [LAS REF?] ___

[ABSTRACTO?] __ [ENTRYDATE] _____ [FICHENO] _____

[ABSTRACTO]
_____
_____
[#]_____
_____

[LAS PALABRAS CLAVES]
_____
_____

VITA LA BASE DE DATOS BIBLIOGRÁFICA Field los Nombres y las Asignaciones Espaciales

ACCNO = el asentimiento número asignó a un documento (siete espacios).

MICNAME = el nombre de la categoría microscópico bajo que un documento ha sido clasificado (50 espacios).

MACRO = Arabic o número romano que identifican la categoría del macro bajo que un documento ha sido clasificado (seis espacios).

MICRO = carácteres numéricos alfabéticos que identifican el categoría microscópica bajo que un documento tiene sido clasificado (siete espacios).

PKT (*) = el paquete número en que un documento particular se ha archivado (dos espacios).

LA (*) = idioma de en que el documento es escrito (tres espacios).

AUT = primero tres cartas del autor son en último lugar nombran--sólo usó en la clasificación de reserva (tres espacios).

TITLE = titulan del documento (71 espacios).

AUTHOR = el author/s de del documento (43 espacios).

PUB = publicador de del documento (64 espacios).

PUBADR = se dirigen del publicador (64 espacios).

SOURCE = titulan de la revista en que el El artículo de fue publicado, o las series numeran del documento (40 espacios).

PP = page van de un artículo o un capítulo de una revista o un libro (siete espacios).

PUBDATE = fechan el documento fue publicado (10 espacia).

PGS = numeran de páginas en el documento (cuatro espacia).

ILLUS? = si hay ilustraciones en el documento --Sí o No (un espacio).

REFS? = si hay referencias citadas en el documento --Sí o No (un espacio).

ABSTRACT? = si hay un lo abstracto escrito para el documentan--Sí o No (un espacio).

ENTRYDATE (*) = fechan en que el datos está entrándose (ocho espacia).

FICHENO = el microficha número en que el documento se ha filmado (seis espacios).

ABSTRACT = resumen escrito para el documento. Esto tiene dos campos (108 espacios, 117 espacios).

KEYWORDS = las palabras claves de asignaron al documento (108 espacia).

(*) Estos campos se programan con los valor predefinidos notó:

Field el Valor Predefinido

PKT P1 LA ENG (inglés) ż ILLUS? Y (sí) żLAS REF DE ? El N de (ningún) ż ABSTRACT? El N de (ningún) Por ejemplo, ENTRYDATE la fecha 10/5/83 de Hoy

EL APENDICE LENGUAJE C

+++++++++++++++++++++++++++++ EL ARCHIVO VOLUNTARIO +++++++++++++++++++++++++++++++++ [NO.] ______ [LA FECHA DE LA ENTRADA] ___________ [PONGA AL DÍA] ________ [CO] _____ [APL] ____ [FN] ______________ [YO] ______ [LN] ____________________ [BYR] ___ [SX] ___

[ADR1] ____________________________________ [ADR2] _________________________________ [LA CIUDAD] ____________________ [STE] ______________ [EL SILBIDO] _________ [CNTY] _______________ [EL TELÉFONO] ___________________________________ [OCCP] ________________________ [EL MAESTRO DE CEREMONIAS] ___ [DEG] ____________________________ [FLD] ___________________ * [SKL1] ____ [SKL2] ____ [SKL3] ____ [SKL4] ____ * [LA] _____________________ [GE] ____ [EL STC-D] ___ [STC-YO] ___ [LTC-YO] ___ [SI] ______________________________ [LOS P] ____ [EL CR] ___

[CMT1] ____ [CMT2] ____

VITA EL ARCHIVO VOLUNTARIO Field los Nombres y las Asignaciones Espaciales

NO. = número de identificación de dado a cada uno ofrecen (seis espacios).

ENTRYDATE (*) Fecha de = en que en el registro se entra primero adelante la computadora (ocho espacios).

UPDATE = Más reciente fecha en que el registro es puso al día (ocho espacios).

CO = el País de de nacimiento de Voluntario (tres espacia). APL = el título de Voluntario de - Señorita, Sr., o Dr. (cuatro espacia).

FN = el primero de Voluntario de o dado el nombre (12 espacia).

I = Initial del segundo nombre de voluntario (tres espacia).

LN = el último de Voluntario de o el nombre familiar (20 espacia).

BYR = Año de de nacimiento--últimos dos números sólo (dos espacia).

SX = Varón de o Hembra--MEGA o F (un espacio).

ADR1 = First el line de dirección (32 espacios).

ADR2 = Segundo line de dirección, si aplicable (32 espacia).

CITY = la Ciudad de (18 espacios).

STE = el Estado de (11 espacios).

ZIP = Silbido de o el código del localizador alfa-numérico (nueve espacia).

CNTY = el País de (13 espacios).

PHONE = el Negocio de y números de teléfono de la casa, para que indicó por B o H (31 espacios).

OCCP = el trabajo del presente de Voluntario de (30 espacios).

MC = la Macro categoría (usando el Tesauro de VITA codifica) o área mayor de especialización (tres espacia).

DEG = los grados académicos más Altos (límite dos) (23 espacia).

FLD = el area(s Específico) de educación o entrenando (23 espacia).

SKL1 = las habilidades principales de Voluntario de (usando VITA El Tesauro de codifica) (72 espacios).

SKL2 = la Continuación de de anterior (72 espacios).

SKL3 = la Continuación de de anterior (72 espacios).

SKL4 = la Continuación de de anterior (72 espacios).

LA = la Tres-carta de codifica de idiomas hablados por Volunteer (20 espacios).

GE = la Tres-carta de codifica de países y áreas dónde Voluntario ha camellado (el límite a cinco countries) (49 espacios).

STC-D = el consultando A corto plazo en el país de la casa (uno espacian).

STC-yo (*) = el consultando A corto plazo fuera del país de la casa (un espacio).

LTC-I = el consultando A largo plazo fuera del país de la casa (un espacio).

SI = el interés Especial, entrado por el número del código, (32 espacios).

PS = las afiliaciones Profesionales (67 espacios).

CR = Hace al Voluntario tiene el acceso a una computadora ż or un término de computación? (un espacio).

CMT1 = los comentarios Especiales (72 espacios).

(*) Estos campos se programan con los valor predefinidos notó:

Field el Valor Predefinido

Por ejemplo, ENTRYDATE la fecha 9/10/84 de Hoy STC-yo Y (sí)

EL APENDICE D

DEVELOP LA UNIDAD DE LA LITERATURA

LA UNIDAD DE L565402 LISTING. 83/09/18. 83/03/28. 83/03/28.

AGROWASTE BRIQUETTING FECHA-1981 LA SECCIÓN DE ENERGÍA DE-VITA LOS COMBUSTIBLES DE LA BIOMASA LA TECNOLOGÍA DEL MEDIO-BALANZA PELLETIZING VITA-36956 ZL AMÉRICA NORTE ZL EE.UU. VA

LA BIOMASA PUEDE APRETARSE EL AND PELLETIZED PARA EL USO COMO UN AND DE COMBUSTIBLE COMO EL ALIMENTO ANIMAL.

-

LA CAÑA EL AND DE T. B. BRYANT. 1978. DENSIFIED BIOMASS: UN NUEVO FORM DE FUEL. SÓLIDO UNA SECCIÓN AMERICANA DE CONTRATO DE ENERGÍA (NO. EG-77-LENGUAJE C-01-4042) PUBLICACIÓN DE . PREPARADA POR LA ENERGÍA SOLAR RESEARCH EL INSTITUTO, DORADO, COLORADO (SERI-35) . 30 PÁGINAS MÁS APPENDICES.

LA BIOMASA ES UN ECONÓMICAMENTE EL AND MEDIOAMBIENTALMENTE EL COMBUSTIBLE ATRACTIVO, PERO ES A MENUDO EL TO DIFÍCIL COLECCIONE, TIENDA, LA NAVE, EL AND EL USE. ENDURECIENDO LA BIOMASA A UN PESO ESPECIFICO DE 1.0 ELIMINA LA MAYORÍA DE ÉSTOS EL AND DE LOS PROBLEMAS FUNDAMENTAL PRODUCE UN UNIFORME, LIMPIE, EL COMBUSTIBLE ESTABLE: EL COMBUSTIBLE " DE LA BIOMASA " ENDURECIDO OREGÓN DBF.

ANTES DE EL TO DE LA CONVERSIÓN DBF, LOS RESIDUOS DE LA BIOMASA CRUDOS GENERALMENTE REQUIEREN PREPARATION: LA SEPARACIÓN DE NONCOMBUSTIBLES DE LOS COMBUSTIBLES, SOBRE TODO PARA LA PÉRDIDA MUNICIPAL SÓLIDA; MOLIENDO; EL AND DRYING. SOBRE 5% DE LA ENERGÍA SATISFECHO EN LA BIOMASA CRUDA PUEDE EXPENDERSE EN LA PREPARACIÓN EL AND 1% TO 3% EN DENSIFICATION. EN SU FORMULARIO ENDURECIDO, BIOMASA PUEDE QUEMARSE EN EL EQUIPO NORMAL CON EL AND DE LAS EMISIONES REDUCIDO EL CALOR DESCARGO AND RENDIMIENTO TÉRMICO AUMENTADO. LAS PRUEBAS DE HAN MOSTRADO ESE DBF ES UN SUPLENTE DILUENT DE OREGÓN ACEPTABLE EN EXISTIR CARBÓN-DISPARÓ SYSTEMS. ADEMÁS, DBF PUEDE USARSE EN EL CASA CALENTAR, LA PIRÓLISIS, LA GASIFICACIÓN, LA GENERACIÓN DE FUERZA DEL AND.

BASADO EN EL COMPONENTE EQUIPO COSTE AND EL COST INSTALADO DE EXISTIR LAS PLANTAS, EL PRECIO DE VENTA DEL EQUILIBRIO ESTIMADO DE PELOTILLAS DE WOODEX ES $1.20 TO $3.40/MBTU OREGÓN $19.20 A $54.40/TON (1981), DEPENDIENDO DE FEEDSTOCK COST. DENTRO DE ESE COST RANGE, DBF APPEARS EL TO ES ECONÓMICAMENTE COMPETITIVO CON EL CARBÓN EN ALGUNOS MERCADOS, PARTICULARMENTE AL TOMAR EN ACCOUNT LAS VENTAJAS MEDIOAMBIENTALES DE VOLUMEN DE AZUFRE BAJO. EVEN CUANDO LOS BOSQUE AND GRANJA RESIDUOS ESTÁN DISPONIBLES PARA LOS PROPÓSITOS DE COMBUSTIBLE, PUEDE SEA LA PELOTILLA DEL TO PREFERIBLE LOS RESIDUOS, EN LUGAR DE COMBUST ELLOS DIRECTAMENTE, DEBIDO AL TRANSPORTE, ALMACENAMIENTO, LA INVERSIÓN DE CAPITAL DEL AND, LAS ECONOMÍAS.

Voluntarios En la Ayuda Técnica 1600 Bulevar de Wilson, Colección 500, ARLINGTON, VA 22209, EE.UU.,

PHONE: (703) 276-1800 CABLE: VITAINC TELEX: 440192 VITAUI

EL APENDICE DE E

DEVELOP LA UNIDAD DE TECNOLOGÍA

LA UNIDAD DE T565293 LISTING. 83/09/18. 83/04/06. 83/06/03. 15.31.31.

FECHA-1977 EL PROCESO DE GRANO DE COMIDA COMIDA QUE PROCESA EL EQUIPO DE-VITA EL GRANO LA TRITURADORA LA TECNOLOGÍA DEL MEDIO-BALANZA LA CORTE DE LA PIEDRA EL MOLINO DE PIEDRAS VOLTA SUPERIOR VITA-28743 AFRICA ORIENTAL ZL AMÉRICA NORTE ZL EE.UU. VA

LAS INSTRUCCIONES ESPECÍFICAS PARA LA CONSTRUCCIÓN DE RANURAS EN EL MOLINO DE PIEDRAS SE DAN LOS ZUMBIDOS.

EN LA CONSTRUCCIÓN DE UN MOLINO DE LA MOLIENDA ES LAS REQUISITO TO LUGAR RANURAS EN LAS CARAS COMÚNES DE LAS MUELAS DE RECTIFICAR TAL QUE ELLOS DIRIGEN LA COMIDA AL BORDE DE LAS PIEDRAS. UN PETICIONARIO EN VOLTA SOUGHT SUPERIOR LA AYUDA EN ENTENDER LOS PRINCIPIOS PARA LA COLOCACIÓN DEL EL AND DE LAS RANURAS EN LAS TÉCNICAS POR HACER LAS RANURAS.

VITA VOLUNTEER LOS EXPERTOS PROPORCIONARON EL CONSEJO LO SIGUIENTE:

SE PROPORCIONARON 1. DIAGRAMAS QUÉ MOSTRÓ ALGUNOS DE LOS PLANES DE EL ACANALANDO, OREGÓN ACANALANDO QUE PUEDE USARSE. 2. EL AND SUPERIOR DEBEN ACANALARSE LOS MÁS BAJO ZUMBIDOS DE LA PIEDRA EXACTAMENTE EL SAME. CUANDO EL ZUMBIDO SUPERIOR SE HA VUELTO ENCIMA DE AND PUESTO ENCIMA DE EL MÁS BAJO ZUMBIDO, LAS RANURAS SERÁN EN EL CORRECTO ANTAGÓNICO LA RELACIÓN DE . 3. LAS RANURAS DEBEN ORIENTARSE EL SO QUE EN LA CIMA (RODANDO) EL ZUMBIDO LA POSICIÓN DE LA RANURA AL TRASERO DE RETRASOS DE MARGEN LA POSICIÓN DE LA RANURA AL CENTRO. 4. PARA UN ZUMBIDO 48 PULGADAS EN EL DIÁMETRO LAS RANURAS MOLIENDO DEBEN SER APROXIMADAMENTE 1.5 PULGADAS POR EL AND TODOS DEBEN SER EL MISMO TAMAŃO. 5. LA FORMA DE LA RANURA EN LA SECCIÓN TRANSVERSAL ES LA MITAD DE UN " V " EN SHAPE. EL BORDE DE ATAQUE (DURANTE LA ROTACIÓN) DE LA RANURA ESTÁ CORTADO EL PERPENDICULAR DE EN EL STONE. EL CORTE SE ESTÁ EN DECLIVE ENTONCES GRADUALMENTE EL TO LA SUPERFICIE AL BORDE DE SALIDA DE LA RANURA. 6. PARA UN 48 PULGADA ZUMBIDO EL BORDE DE ATAQUE DE LA FLAUTA CERCA DEL CENTRO DE LA PIEDRA DEBE CORTARSE APROXIMADAMENTE 5/16 PULGADA, APROXIMADAMENTE 3/16 PULGADA, PROFUNDAMENTE HALFWAY ENTRE EL AND DEL CENTRO EL MARGEN, AND 1/32 PULGADA AL RIM. ESTO CAUSA EL TO DE LA RANURA ES PROFUNDO DONDE EL GRANO ENTRA EL TO DE AND DE MOLINO SE VUELTO SHALLOWER COMO EL GRANO SE CONVIERTE EL TO EL COMIDA AND SE ACERCÓ AL BORDE DEL STONES. PARA LA COMIDA MÁS FINA, QUE LA PROFUNDIDAD DE LA RANURA PUEDE HACERSE A SHALLOWER. 7. DIBUJAN LOS CONTORNOS DE LAS RANURAS EN EL AND DE LAS PIEDRAS CON UN FRÍO CHISEL LA ASTILLA DE MARTILLO DE AND LEJOS EL FORMULARIO DE TO DE PIEDRA EL GROOVES. EL RATE DE FLUJO DE COMIDA ENTRE LOS ZUMBIDOS SE REGULA POR EL RATE AT DE QUE EL GRANO SE PRESENTA AL AND DE SYSTEM POR LA CONSTRUCCIÓN DE LAS RANURAS. 8. QUE LOS ZUMBIDOS NO DEBEN PERMITIRSE A TOUCH. QUE ES, SIEMPRE, INTRODUCE EL GRANO AL SYSTEM SI LA COMIDA DE AND DE GRANO INSUFICIENTE ESTÁ PRESENTE ENTRE LAS PIEDRAS, EL OPERADOR PUEDE OÍR EL ENREJANDO DE LOS ZUMBIDOS.

NO ES DISPONIBLE.

(LA PREGUNTA DE VOLTA ANSWERED SUPERIOR EN 1977)

Voluntarios En la Ayuda Técnica 1600 Bulevar de Wilson, Colección 500, ARLINGTON, VA 22209, EE.UU.,

PHONE: (703) 276-1800 CABLE: VITAINC TELEX. 440192 VITAUI

EL APENDICE F

DEVELOP QUIÉN ES QUIÉN LA UNIDAD

LA UNIDAD DE W565283 LISTING. 83/09/18. 82/12/13. 83/02/03. 17.17.15.

EL CLIMA LA CONSERVACIÓN FECHA-1977 EL AMBIENTE LA SILVICULTURA LOS BOSQUES DE-VITA GHANA LA COSTA DE MARFIL LOS RECURSOS NATURALES EL DESARROLLO DE AND DE INVESTIGACIÓN EL INSTITUTO DE LA INVESTIGACIÓN LA TIERRA TROPICAL LA VEGETACIÓN VITA-28849 AFRICA ORIENTAL LA FAUNA ZL AMÉRICA NORTE ZL EE.UU. VA

TRES INSTITUCIONES QUE PUEDEN AYUDAR LOS ESTUDIOS DE VEGETACIÓN EN TROPICAL AFRICA ORIENTAL SE IDENTIFICA.

LO SIGUIENTE LA INSTITUCIÓN PUEDE AYUDAR CON LA VEGETACIÓN TRABAJA EN AFRICA ORIENTAL.

1. CENTRO SUISSE DE RECHERCHE SCIENTIFIQUE EN COTE D'IVOIRE. QUE ESTE LABORATORIO PEQUEÑO FUNDADO EN 1952 EN LA INICIATIVA SUIZA ES CONCERNED CON PROMOVER LOS ESTUDIOS EN LA FLORA DE AND DE FAUNA DEL LA REGIÓN DE . QUE SE SITÚA A ADIOPODOUME CERCA DE ABIYÁN.

2. SECCIÓN DE LA BOTÁNICA, LA UNIVERSIDAD DE GHANA, LEGON, GHANA. DESDE QUE SU PRINCIPIO QUE MUCHOS BOTÁNICOS CALIFICADOS HAN EMPRENDIDO RESEARCH EN ESTA SECCIÓN EN UNA VARIEDAD ANCHA DE PROBLEMAS. COMO CON OTRAS INSTITUCIONES EN AFRICA ORIENTAL, MUCHO EL WORK EN ESTOS DÍAS TEMPRANOS SE HA PREOCUPADO POR LA COLECCIÓN, NAMING AND QUE CONSERVA DE AND DE ESPÉCIMENES DE PLANTA EL HERBARIO ATTACHED A LA SECCIÓN CONTIENE ENCIMA DE 50,000 ESPÉCIMENES AHORA, UNO DE LAS COLECCIONES MÁS GRANDES EN AFRICA ORIENTAL.

3. SECCIÓN DE BOTÁNICA, LA KWAME NKRUMAH UNIVERSIDAD DE AND DE LA CIENCIA, LA TECNOLOGÍA DE , KUMASI, GHANA. LA INVESTIGACIÓN DE SE HA COMENZADO SOBRE TODO EN LOS PROBLEMAS DE BOSQUE EL ECOLOGÍA AND POLEN ANÁLISIS.

(LA PREGUNTA DE GHANA ANSWERED EN 1977)

Voluntarios En la Ayuda Técnica 1600 Bulevar de Wilson, Colección 500, ARLINGTON, VA 22209, EE.UU.,

PHONE: (703) 276-1800 CABLE: VITAINC TELEX: 440192 VITAUI EL APPENDIX G TEXTO QUE ESCRIBE LA ENTRADA DE PROGRAM:

ˇ! el lm10 ˇ! el rm78 ˇ! el sp1 ˇ! el cj OILS LAS CERAS DEL AND ˇ! Ij La Composición de y Uso de " Aceite del Eucalipto "

El " Eucalipto " aceite está compuesto de seis primero oils. esencial que Éstos se listan debajo de según Jacobs (1979) y cada uno se da con una descripción breve de su uso. ˇ! el lm18 ˇ! el sp0

CINEOLE: usó en los farmacéuticos y mancha Los quitadores de .

PHELLANDRENE: usó en la industria como un solvente y Los floatation de componen por separar metals. Su presencia en Los seres de

pensó para los farmacéuticos es prescribió por el pharmacopoeias.

El Terpineolo de : usó en la perfumería.

EUDESMOL: usó como un fijador de perfume.

el acetato de Eudesmyl: usó como un suplente para la bergamota essence. que mezcla nosotros El II de con El lavanda ser.

PIPERITONE: usó como una materia prima para sintético El thymol de y producción del mentol.

ˇ! el lm10 ˇ! el sp1 La composición específica de, " Eucalypt nosotros " el aceite varía entre las muchas especies, por consiguiente, es imposible analizar un `Representative ' species. Los resultados de que dos laboratorio estudia en " el globulus " de E. Se dan aquí como una indicación del teclea y complejidad de los compuestos que combinan para formar el aceite del eucalypt.

El " Eucalipto globulus " ha sido cualitativamente analizó con un gas informatizado El cromatografía-masa espectrometría analizador para identificar los aceites presentan (Nashimura y Calvino, 1979) . que Los aceites revelaron tenga 1,8-cineol ańos; el alfa, beta, y gamma -terpinene; beta-pinene; el terpinen-4-ol; El linalool óxido; alfa-gurjuene; el aromadendrene; EL ALLOAROMADENDRENE DE ; EL GLOBULOL (10-HYDROXYAROMADENDRANE); y otros. El cuantitativo de A El análisis de de esta especie, de nuevo, que usa la cromatografía, selectivamente identificó siete compuestos en lo siguiente proporciona (el Verma et al., 1978). LA APENDICE H

TEXTO DE QUE LE ESCRIBE ÚLTIMO RENDIMIENTO A PROGRAM:

OILS LAS CERAS DEL AND

La composición y Uso de " Aceite del Eucalipto "

El " Eucalipto " aceite está compuesto de seis aceites esenciales primarios. Éstos se listan debajo según Jacobs (1979) y cada uno se da con una descripción breve de su uso.

CINEOLE: usó en los farmacéuticos y mancha Los quitadores de

Phellandrene: usó en la industria como un solvente y Los floatation de componen por separar metals. Su presencia en los seres pensó para los farmacéuticos es prescribió por el pharmacopoeias.

Terpineol: usó en la perfumería.

Eudesmol: usó como un fijador de perfume.

que los acetate: de Eudesmyl usaron como un suplente para la bergamota essence. con que mezcla bien El lavanda ser.

Piperitone: usó como una materia prima para sintético El thymol de y producción del mentol.

La composición específica de " aceite del Eucalipto " varía entre el por consiguiente, muchas especies es imposible analizar un `Representative ' species. Los resultados de dos laboratorio estudian adelante Se dan los globulus " de " E. aquí como una indicación de los tipos y la complejidad de los compuestos que combinan para formar el aceite del eucalypt.

El " Eucalipto globulus " se ha analizado cualitativamente con un el gas cromatografía-masa espectrometría analizador informatizado a identifique los aceites presentan (Nashimura y Calvino, 1979). Los aceites revelado era 1,8-cineol; el alfa, la beta, y gamma-terpinene; beta-pinene; el terpinen-4-ol; el óxido del linalool; alfa-gurjuene; el aromadendrene; el alloaromadendrene; el globulol (10-hydroxyaromadendrane); y otros. UN análisis cuantitativo de este especies, usando la cromatografía de nuevo, identificaron selectivamente siete compuestos en lo siguiente proporciones (el Verma et al., 1978).

EL APENDICE I DE

-

EL MANZANA PARCELA GRÁFICO

EL RENDIMIENTO DIARIO (LAS CHICAS AMERICANAS) DE UN 14 PIE AT DEL MOLINO DE VIENTO 17 CABEZA DEL MEGA

<LA; FIGURA>

© 1983 ECHO Inc.